

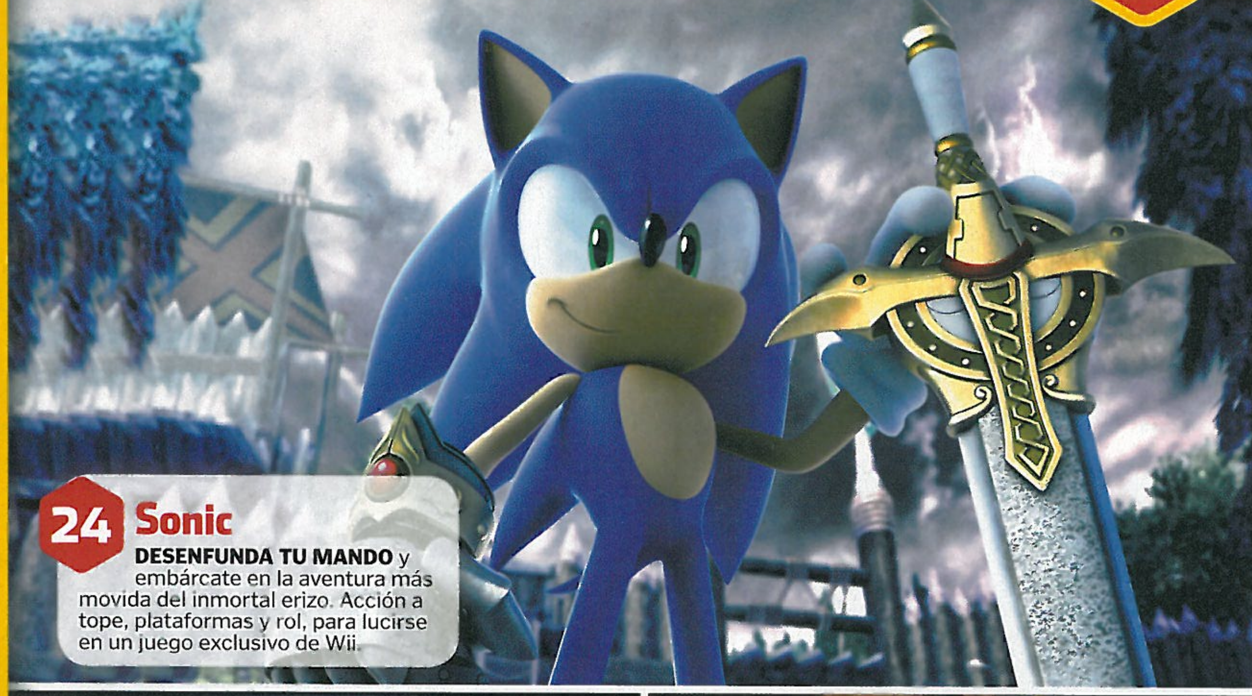
POR SÓLO 2,99€
REVISTA OFICIAL DE NINTENDO: Wii • NINTENDO DS
INTERNATIONAL Nintendo LICENSED PRODUCT
Nº 197 - ABRIL 2009
Nintendo®
Acción
8 424094 810024 00197
¡DE ESTRENO!
LLEGA LA NUEVA DSi
¡Más ligera, más chula y con dos cámaras!
¡QUÉ GRAN MES!
28 JUEGOS PUNTUADOS
Alucina con todas las novedades para Wii y DS
¡JUEGO Y SET!
MARIO POWER TENNIS
Tan divertido como «Wii Sports»
¡EL ERIZO SE SALE EN Wii!
SONIC Y EL CABALLERO NEGRO
¡Acción, espadas y duelos medievales!
Guía de trucos de DRAGON BALL ORIGINS


STREET FIGHTER
LA LEYENDA
ESTRENO EN CINES
27 DE MARZO
HYDE PARK ENTERTAINMENT y CAPCOM presentan en asociación con ADLABS FILMS una producción de ASHOK AMRITRAJ / CAPCOM una película de ANDRZEJ BARTKOWIAK "STREET FIGHTER:THE LEGEND OF CHUN-LI"
KRISTIN KREUK CHRIS KLEIN NEAL McDONOUGH ROBIN SHOU MOON BLOODGOOD JOSIE HO TABOO y MICHAEL CLARKE DUNCAN diseño de vestuario SHIRLEY CHAN KU FANG música STEPHEN ENDELMAN
coreógrafo escenas de acción DION LAM montaje DEREK G. BRECHIN y NIVEN HOWIE diseño de producción MICHAEL Z. HANAN fotografía GEOFF BOYLE productores ejecutivos HARUHIRO TSUJIMOTO KEIJI INAFUNE TOSHIHIRO TOKUMARU
productores ASHOK AMRITRAJ PATRICK AIELLO basada en LOS VIDEOJUEGOS STREET FIGHTER DE CAPCOM guionista JUSTIN MARKS dirigida por ANDRZEJ BARTKOWIAK
CAPCOM
(c)2008 CAPCOM CO.,LTD. TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS
www.deaplaneta.com
DeAPlaneta

Sumario

NINTENDO ACCIÓN Nº 197 - ABRIL 2009

CONCURSO PIKMIN
¡Gana 10 juegos y una Wii! 87



24 Sonic
DESENFUNDA TU MANDO y embárcate en la aventura más movida del inmortal erizo. Acción a tope, plataformas y rol, para lucirse en un juego exclusivo de Wii.



16 Estrenos con sorpresas
¡MENUDO AÑO! Echa un ojo a nuestra agenda y verás lo que está por venir.



12 Indiana Jones y el Cetro de los Reyes
INDY prepara una nueva aventura para Wii, con el látigo de protagonista.



80 GTA
EL NUEVO CRACK para Nintendo DS está a la vuelta de la esquina ¡y te impresionará!



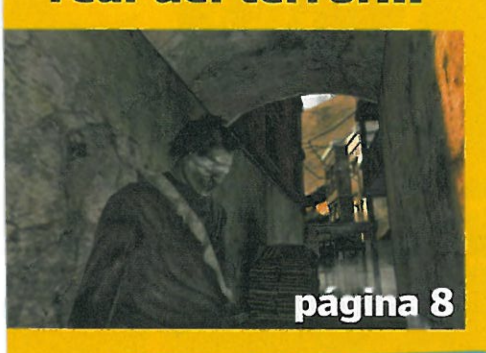


68 Dragon Ball Origins
CON ESTA GUÍA de consejos y jefes finales, para encontrar las siete bolas no te hará falta ni el radar de dragón... ¡Ka-me-ha-me-ha!

Este mes no te pierdas nada de esto...

¡QUÉ MIEDITO!

El juego que te enseñará la cara real del terror...

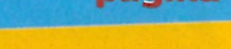



página 8

¡NOTICIÓN!

¡El genial 'One Piece' desvela sus juegos para Wii!




página 6

¡BARATITOS!

Nuevos títulos con "diversión para todos"


página 10







Los Spectrobes llevan a Wii sus "Orígenes"

La nueva aventura espacial de Disney se llama «Spectrobes: Orígenes» y llegará este otoño.

Quién nos iba a decir que acabaríamos usando mando y nunchako para desenterrar a estas milenarias criaturas... Pues nada menos que sus propios creadores, Disney Interactive, que acaban de anunciar el debut de esta exitosa saga en Wii, con **más dosis de aventura y menos de RPG**.

Nuevos trabajos de excavación

«Spectrobes: Orígenes» se remontará a las raíces de las dos entregas anteriores de Nintendo DS. **Rallen y Jeena** destaparán numerosos secretos a través de flashbacks, que nos llevarán al pasado para completar la historia. Los controles de Wii supondrán un gran salto a la hora de explorar mundos en busca de fósiles, de los que despertarán nuevos Spectrobes, como Pegatinum, que nos transportará entre los diferentes planetas de la galaxia. Las **batallas en tiempo real** serán explosivas, gracias a unos gráficos vistosísimos y a las nuevas habilidades de Rallen, como la opción de cambiar de Spectrobe sobre la marcha. Este otoño, tienes una cita con la evolución definitiva de estas fantásticas criaturas.



¡Primeras imágenes!

Criaturas gigantes, campos enormes, paisajes preciosos, efectos de luz... ¡Esto promete espectáculo!

Los intensos combates reunirán criaturas así de inmensas, mundos de fantasía y efectos alucinantes en la pantalla de tu tele.

Cada planeta estará lleno de criaturas a las que excavar, despertar y entrenar.

LO MEJOR DEL MES

¡FUERTE GOLPE A LA PIRATERÍA!

La policía ha requisado más de 1.000 tarjetas M3 en redadas en varias ciudades de España.



En una operación sin precedentes, la policía ha actuado de manera contundente contra la piratería en los videojuegos. Han requisado 1.150 tarjetas M3 Real, que por si no lo sabíais son el soporte del software pirata que se descarga de internet.

La piratería hace un daño irreparable a los videojuegos. Según Nintendo Ibérica, las descargas ilegales del título «Cocina Conmigo» duplicarían las ventas reales del juego. El asunto es fácil. Si los productos no se rentabilizan, no quedará suficiente inversión para próximos juegos. Y eso es un auténtico desastre.

Con este golpe, queda demostrado que Nintendo se ha propuesto actuar de manera firme contra la piratería en los videojuegos. De hecho no es el primer golpe ni tampoco será el último. Desde 2008, Nintendo ha apoyado aproximadamente 280 operaciones en 16 países, requisando 198.000 dispositivos ilegales. Y su intención es continuar participando activamente en la lucha global contra la piratería. ¡Ánimo, chicos, estamos con vosotros!









¡Unos piratas muy animados!

«One Piece», desembarcará en Wii con dos aventuras llenas de acción.

La primera llegará en **junio**, y la segunda, en **octubre**. Serán dos partes de una misma historia, que llevará por nombre «One Piece: Unlimited Cruise». En este viaje entre islas en busca de un gran tesoro, controlarás a más de 12 personajes como Luffy y Nami, que lucharán en batallas cargadas de acción, misterios piratas y movimiento de mandos.



Habrá más de 30 jefes sacados de la serie original.



Los combates aderezarán una aventura de intriga.

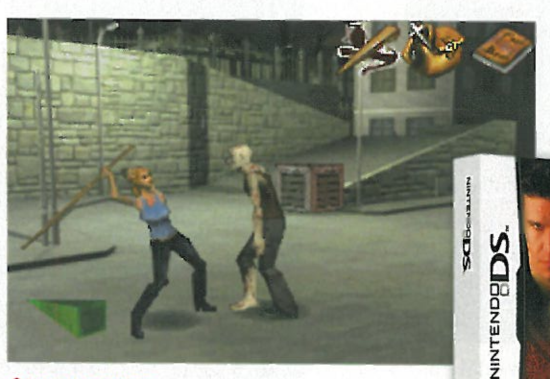
ACCIÓN DS

El renacer de 'La Cazadora'

«Buffy la Cazavampiros: Sacrificio» será un juego de acción en 3D, exclusivo DS.



Usa el puntero para manejar más de 20 armas.



Los entornos serán tridimensionales.

Alguien ha vuelto a abrir la Boca del Infierno. Esta "gracieta" ha desatado una oleada de vampiros y demonios que están poniendo Sunnydale patas arriba. Eso significa que Buffy va a tener curro en su esperado debut táctil. A través de **24 niveles inspirados en la famosa serie**, Buffy echará mano de **artes marciales, poderes sobrenaturales y dotes de observación**, para resolver puzles y explorar escenarios como el instituto, el Bronce o la Boca del Infierno. Angel, Spike y otras caras conocidas, la acompañan en esta aventura que combina acción en primera y tercera persona, en una historia que continúa donde acabó la serie. Llega en abril, vía 505 Games.





Guitar Hero Metallica

¡Llega el Guitar Hero más extremo! A través de más de 45 temas de la historia de Metallica, tocarás, cantarás y gritarás en escenarios inspirados en portadas de sus discos más memorables. Sonará fuerte en mayo.

Overlord

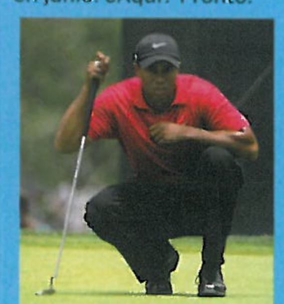
Muy pronto, las dos consolas Nintendo van a teñirse de oscuridad. «Overlord: la Leyenda Siniestra» será una aventura de acción para Wii, ambientada en un cuento de hadas satírico, en el que tendrás un escuadrón de criaturas bajo tu control. Por otra parte, «Overlord: Esbirros» para DS, llevará la acción a un original puzle a punterazo limpio.

Sports Island 2

Konami nos lleva la "isla de los deportes" con una tanda de diez nuevas pruebas: Ski de fondo, Patinaje de Velocidad, Hockey sobre Hielo, Balón Prisionero... Cada uno tendrá su control específico, y habrá competiciones para cuatro. En mayo.

EA Sports, con Wii Motion Plus

Preparan «PGA Tour 10» y «Grand Slam Tennis», que serán compatibles con Wii Motion Plus. Ambos llegan a Estados Unidos en junio. ¿Aquí? Pronto.




NERF
N-STRIKE
UN LANZADOR
DOS FORMAS DE JUGAR
DIVIÉRTETE CON TU VIDEOJUEGO
UTILIZANDO TU WII™ REMOTE
O JUEGA CON TUS AMIGOS
CON LOS DARDOS NERF
49,90 €
PVPR
PRESENTAMOS EL
NERF SWITCH SHOT EX-3.
El primer lanzador que funciona también con tu
Wiimote para crear el lanzador definitivo. Coloca tu mando Wiimote
y sumérgete en 25 increíbles niveles de N-STRIKE EL VIDEOJUEGO.
Pon ahora el cuerpo lanzador y juega con los dardos NERF. Los mejor de ambos mundos en tus manos.
A la venta en
Carrefour
www.carrefour.es
7+
Wii
Licensed by:
Hasbro



TERROR Wii

La escalada de terror se acerca

«Cursed Mountain» te helará el alma en Wii este año, y estas son sus nuevas pantallas.

Cada vez falta menos para ascender una montaña maldita del Himalaya. En la piel del alpinista Eric Simmons, buscarás a tu hermano desaparecido mientras luchas contra criaturas fantasmagóricas. Moverás los mandos para escalar, balancearte y defenderte de cada enemigo. Será una experiencia innovadora, y como puedes ver, la calidad gráfica va a estar a la "altura".



Usarás el puntero para detectar a ciertos fantasmas.



La atmósfera de soledad y tensión será aterradora.

¡VAS A DARLE BATERÍA A TU Wii!



«We Rock Drum King» se dejará de periféricos para ponerte a tocar la batería "aérea" como una leyenda del rock. Los mandos serán lo único necesario para interpretar 30 temazos tan conocidos como 'Born to be Wild', en varios estilos musicales, también en multijugador. En abril, publicado por 505 Games.

EL ESPÍA

Nuestro espía se mete en todos los "fregaos" con tal de hacernos llegar las noticias de juegos que nadie sabe.



EL REENCUENTRO, EN 2010

ALIENS VS PREDATOR

Los dos grandes monstruos de la ciencia ficción reanudarán su encarnizada batalla en Wii. Sega lo anuncia para el año que viene, y parece que va a ser el principio de una gran "amistad". Sí, porque será la primera de varias entregas, ¡así que vamos a tener acción extraterrestre para rato!

¡MÁS KARAOKE EN Wii Y DS!

DISNEY SING IT! 2



En vista del éxito de Sing It!, Disney ya está preparando la segunda parte para Wii, en la que cantaremos nuevos temas de High School Musical, Hannah Montana y Camp Rock. ¡Este año!



DEL CREADOR DE SMASH BROS

PROYECTO "SORA"

¡Mucha atención, nintenderos! Resulta que Masahiro Sakurai, el genio detrás de todos los «Smash Bros», y treinta desarrolladores de Sora (su estudio), están trabajando en un nuevo y enigmático proyecto, mano a mano con Nintendo. ¡De aquí va a salir algo muy grande!

3+
www.pegi.info

Nintendo Wi-Fi Connection

PARA CELEBRAR EL LANZAMIENTO DE



¡CONSIGUE A SHAYMIN!

POR PRIMERA VEZ EL MISTERIOSO POKéMON, EN TU NINTENDO DS

A PARTIR DEL 15 ABRIL DE 2009

SÓLO EN GAME
Tu especialista en videojuegos

CÓMO CONSEGUIR A **SHAYMIN**

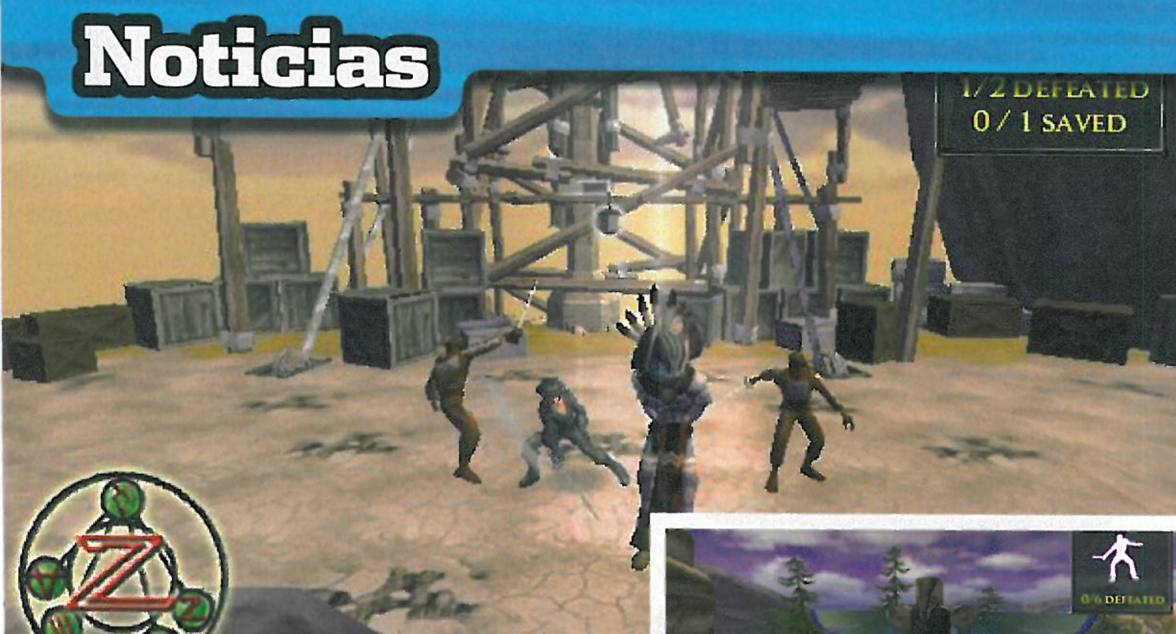
- Debes tener una **Nintendo DS** y el juego **Pokémon Diamante** o **Pokémon Perla.**
- Consulta tu tienda GAME más cercana en: www.game.es/tiendas
- Deberás haber conseguido la Pokédex durante el juego.
- Asegúrate de que no tengas más de dos Tarjetas Misteriosas. Si las tienes, deberás borrar una de ellas para crear espacio. Sólo podrás tener 1 Shaymin por cada juego de Pokémon Diamante o Pokémon Perla.
- Enciende tu Nintendo DS con Pokémon Diamante o Pokémon Perla. Luego selecciona "Regalo Misterioso" en el menú que aparece antes de cargar el juego. A continuación indica que quieres recibir el regalo vía Wi-Fi.

www.shaymin.es



Nintendo
The Pokémon Company





ACCIÓN | Wii

El Zorro se la juega en Wii

«El destino del Zorro» se decide en un juego de acción muy movidito.

Empuña el mando para lanzar estocadas, repartir latigazos o dibujar la inconfundible Z mientras luchas contra incontables guerreros en escenarios legendarios. Una **aventura de acción rápida**, ambientada en la California de principios del siglo XIX, que ya está disponible por 39,95€.



Recorre parajes naturales en busca de enemigos.



Acumula combos a base de "zetas" con el puntero.

NUEVO SELLO | DS

¡Diversión para todos!

Activision reúne a toda la familia bajo este sello.



«Piratas» ofrece intensos duelos a espadazos.

«Los monos locos» te ponen a bailar sin parar o a disparar globos en 20 minijuegos.

La serie «Diversión para todos» está pensada para reunir a amigos y familiares en torno a los mandos de Wii. ¡Y hay para todos! **«Family Games»**, con 20 juegos fiesteros; **«Piratas: el tesoro de Barbanegra»**, batallas de barcos en busca de tesoros; **«Los monos locos»**, un zoo de lo más caótico; **«Pitfall: la gran aventura»**, 60 niveles de acción en plena jungla; **«Little league Baseball»**, donde batear como locos y **«World Championship Sports»**, una variada selección de 22 deportes, como fútbol, baloncesto o rugby. Ya están disponibles, por 29,95€ cada uno. ¡Genial!

LO QUE VIENE

Destacamos tres de los títulos más chulos que podréis jugar en los próximos meses. Esto sí que es anticipación, eh, colegas!

Queda... 1 MES



POKéMON PLATINO
En lo más alto del Monte Corona está ocurriendo algo sin precedentes. Se ha abierto una puerta a un mundo nuevo, extraño, en el que las leyes físicas no son como deberían. El próximo 22 de mayo se desvelará el misterio.

Quedan... 2 MESES



GHOSTBUSTERS
Sale en junio, en versiones para Wii y DS, preparadas con mimo por Atari. Con las vueltas que ha dado este juego, líos de licencia incluidos, seguro que va a ser uno de los más chulos del año. Desde luego, en el cine dejó huella.

Quedan... 6 MESES



BAKUGAN
Activision-Blizzard lanzará este otoño el primer juego basado en la serie de animación Bakugan. Es todo un puntazo televisivo, que podéis seguir en Cartoon Network, y que dentro de nada disfrutaremos en Wii y DS.



Tipo de juego:
Aventura
Con mucho puzle y mucha acción, como en las pelis.

Modos extra:
Cooperativo
Podrás compartir la aventura con otro jugador, en la piel de un conocido personaje nunca visto en los juegos de Indy.

Lanzamiento:
Mayo
Esa es la fecha elegida tanto para la versión de Wii como para la de DS.

¡El poder está en tus manos!

Con el látigo podrás superar obstáculos, golpear a los enemigos, o sorprenderlos al estilo Indy, ¡tumbando esos estantes!

¡EL DATO!

Indy dispondrá de más de 20 artefactos y trofeos que irá desbloqueando en su avance

Los enemigos tendrán su propia barra de energía, como en los beat'em up más clásicos, y podrás usar objetos para golpearlos.



Cada escenario estará basado en algún lugar del mundo real, como Panamá o San Francisco, tal como eran en el año 1939.

Indiana Jones enseña a usar el látigo

Pronto vas a poder disfrutar una nueva aventura de Indy, y a manejar su versátil látigo moviendo tu propio brazo.

Tras sumergirnos en el universo Star Wars con «The Force Unleashed», los chicos de LucasArts han decidido que, además de como sable láser, el mando de Wii también puede servir para manejar el látigo más famoso de la gran pantalla: el de Indiana Jones. Con esta idea por delante, están creando una aventura totalmente nueva en la que el objetivo del arqueólogo será **hacerse con una de las reliquias más codiciadas** de todos los tiempos: el bastón de Moisés.

Una historia estilo Indy

El género que definirá el juego será la aventura, ya que visitaremos distintos puntos del planeta, como San Francisco o Panamá, mientras **investigamos e interaccionamos con el entorno** (encontraremos puzles que deberemos resolver a base de cabeza y habilidades "latigueras") para ir abriendo nuevos caminos que nos conduzcan hasta el citado bastón. Pero claro, Indy tiene que meterse en líos o no sería él, de forma que **las escenas de acción también tendrán un papel**

INDIANA podrá usar su látigo contra los enemigos para golpearlos o inmovilizarles durante unos segundos.

EL ADVERSARIO podrá liberarse del látigo si no movemos pronto el mando hacia nosotros para tirarle al suelo.

Combate en el almacén, ¡toma otra!

Porque serán muchas las veces que te veas sacudiendo el látigo contra los enemigos, aunque contará con muchos más usos.

3 preguntas a Matt Vella

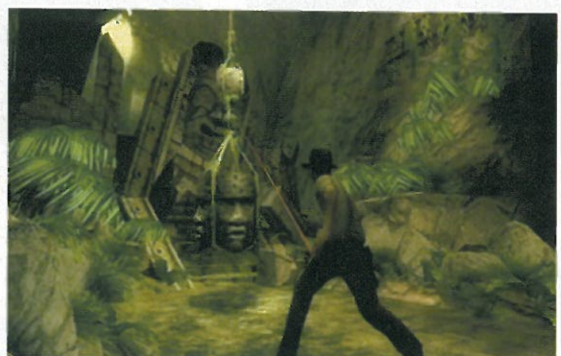


Matt Vella es productor de Indiana Jones en LucasArts. Nos cuenta secretos de la versión de Wii

■ ¿Cuándo empezasteis a pensar en el nuevo videojuego de Indiana Jones como una nueva aventura? ¿Por qué no un videojuego basado en la última película de Indy?
TI: Aunque todos somos admiradores de las películas de Indy, pensamos que era muy importante contar una nueva historia en nuestro juego. El concepto original comenzó con la aprobación de George Lucas y partimos de eso. Creemos que a los admiradores de Indy les gustará mucho.

■ ¿Aprovecharéis las nuevas funciones de control del Wii Motion Plus?
TI: Wii Motion Plus apareció muy tarde en nuestro periodo de desarrollo, así que no hemos podido incorporarlo.

■ ¿Qué personaje acompañará a Indy en el modo cooperativo y qué clase de cosas podrá hacer? ¿Qué clase de situaciones jugaremos?
TI: Indy tendrá otro personaje a su lado en el modo cooperativo, pero todavía no podemos hablar de eso. ¡Pronto lo descubrirás! En el modo cooperativo habrá diversas situaciones, como descender en canoa por un río, pilotar un avión, conducir un tanque...



Usar la cabeza será imprescindible para resolver puzles y evitar las trampas ocultas en los misteriosos escenarios.



Los disparos, a base de apuntar con el mando a la pantalla, también tendrán su huequecito en la nueva aventura de Indy.

importante en el desarrollo. Las peleas se resolverán **a golpe de mando y nunchako, (cada uno será un puño de Indy)** pero también podremos coger objetos, como una silla, para usarlos como arma, lanzándola o golpeando. Y si la silla que hemos puesto de ejemplo se rompe con el golpe, Indy podrá coger un trozo para seguir zurrando. Además, habrá zonas del escenario en las que podrás activar mecanismos que acaben con los enemigos de forma sorprendente, al estilo Indy.

¡Con toda la acción de las películas!

Además de peleas, también se incluirán secuencias de acción fieles al espíritu de la franquicia, como la huida del "pedrolo" rodante de 'En Busca del Arca Perdida', o la persecución en vagonetas del 'Templo Maldito'. No serán esas mismas escenas, evidentemente, pero sí provocarán los mismos altos niveles de adrenalina. Y, como el mando de Wii tiene puntero, también se incluirán **niveles en los que dispararás a la pantalla,** aunque serán escasos, ya que el personaje cinematográfico sólo usa la pistola como último recurso.

Con todo esto, ya se prevé un juegazo, pero es que los chicos de LucasArts quieren hacer algo realmente completo y, como primer extra, existirá un **modo cooperativo,** donde el segundo jugador manejará a un personaje conocido pero aún no desvelado. También habrá **combates de aviones y tanques para 4 jugadores** y, la guinda: incluirá la aventura gráfica «Indiana Jones and the Fate of Atlantis», una joya de los 90 para PC. ¡Qué de emociones!



¡PRIMERAS IMÁGENES!

La agenda de NOVEDADES de Nintendo ACCIÓN

12 ESTRENOS con SORPRESA

¡Cómo corren las noticias! Los anuncios de nuevos lanzamientos para Wii y DS se multiplican. Hay tantas cosas nuevas que hemos decidido poner orden y contaros lo más refrescante que llega hasta fin de año.

Mayo 2009

Lobezno y sus garras de Adamantium serán los protagonistas del nuevo y prometedor título de la saga X-Men.

Compañía: Activision **Consolas:** Wii/DS

Lobezno X-Men Los orígenes

LOBEZNO SE AFERRA A SU CARISMA **para protagonizar la película y videojuego más esperados.**

Podremos potenciar nuestras garras y desbloquear golpes especiales, combos y otras formas despiadadas de ataque.

Pronto afilarás las garras de Adamantium de Lobezno, las que no se rayan ni con estropajo, para hacer frente a los retos más despiadados. No es para menos en la que se anuncia como una de las aventuras con más acción del año, que explotará con sabiduría y arte el estreno del próximo film de los X-Men (1 de mayo), con Lobezno "independizado". Las pantallas son espectaculares (y la cinemática absolutamente bestial), así que haceos una idea de cómo será en movimiento. Además de destruir y liquidar, Lobezno podrá utilizar sus agudizados sentidos para resolver puzles, descubrir rutas de escape y... los puntos débiles de los rivales.

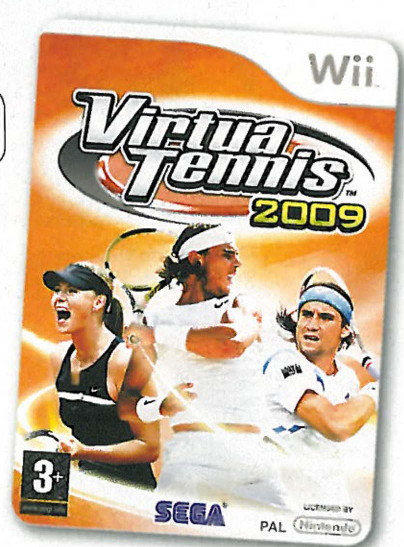


¿Peleando a 3.000 pies de altura? ¡Y sin paracaídas! Lobezno tendrá que hacer frente a situaciones así de... ¡increíbles!

Virtua Tennis 2009

Sega
Wii Mayo 2009

Estreno tenístico de lujo para Wii, con **Rafa Nadal, Federer, Sharapova, Serena Williams, Andy Murray, en fin, los cracks,** disputándose el nº1 en 40 pistas del circuito. Se anuncian modos individual, multijugador y online (World Tour), con licencia oficial de la Copa Davis. El estilo seguirá el arcade marca de la serie.



Hannah Montana La película

Disney Interactive Studios
Wii/DS Mayo 2009

Miley Stewart es Hannah Montana y Hannah es Miley. ¡Ah, que eso ya lo sabéis! Vale, pero es que va a ser muy importante en la peli que se estrena en mayo, y junto a ella, el juego. Porque no irá de karaokes, sino de una aventura que nos llevará hasta Tennessee. ¡A sus raíces! Allí, Hannah alternará entre el papel de popstar y de chica normal, haciendo todo tipo de misiones.

G.I. Joe

EA Games
Wii — Verano

Versión de la peli 'G.I. Joe: the Rise of Cobra', que se estrena el 7 de agosto. Estos míticos héroes nos ofrecerán una historia exclusiva para Wii que empieza donde la película termina. Así que reviviremos las mejores secuencias de la peli y del universo G.I. Joe (serie de animación, juguetes...) con los 12 personajes. Atención a su modo cooperativo, unid las fuerzas contra la organización COBRA.



G.I. Joe será un arcade de disparos en tercera persona, en el que intercambiaremos el control de dos "Joes" según las circunstancias.

Lego Battles

Warner BROS.
DS — Verano

Inspirado en los escenarios del Castillo de Lego, los Piratas y Lego Espacial, se acerca un nuevo juego del tipo "construye y combate". Habrá 6 historias en las que deberemos construir bases y desarrollar equipos de combate, que se entremezclarán en 70 niveles con peleas entre los enemigos más diversos. ¡¡Será tronchante!!



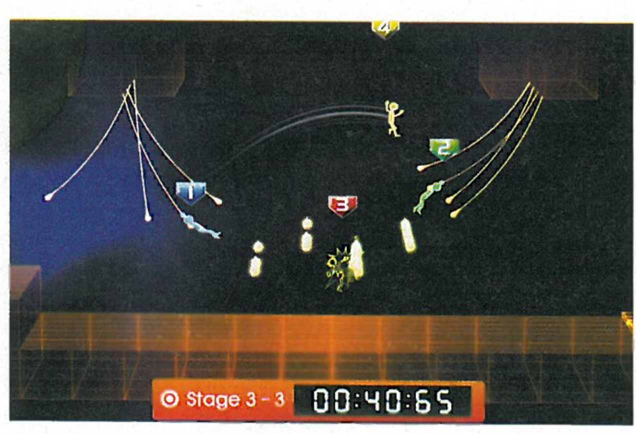
Compañía: SEGA — **Consola:** Wii

Let's Tap

IMAGINA UN JUEGO QUE se controla a base de pequeños toquecitos con las manos sobre una caja.

Aun se puede innovar en el control de Wii. Y si no mira lo último que propone Sega. Coloca el mando de Wii sobre una caja (como en la imagen de abajo), de forma que pueda detectar cualquier vibración. Ahora empieza a dar pequeños toques con las manos sobre la caja y... ¡el juego responde! Es fácil, original y muy divertido. Hay cinco modos de juego, incluido un multi para 4. Son ingeniosos desafíos para nuestros dedos en los que el ritmo y la precisión serán clave. Uno de los modos consiste en dar golpecitos rítmicamente para que los corredores vayan sorteando obstáculos en una pista cibernética. A cada golpe seco, un salto más fuerte. Hay otro, Visualizer, en el que creamos diferentes efectos visuales según la forma de palmear. Incluso hay una especie de Jenga que se controla a base de golpecitos. ¿Es o no original?

La fuerza y velocidad de palmeo harán que el juego reaccione de determinada forma. Prueba, es adictivo.



Para dar ese pedazo de salto, hay que palmear fuerte y seco en la caja. Para ganar la carrera, basta con palmear a ritmo frenético.



¿Un Jenga se puede jugar a toquecitos? Pues sí, pulsa para girar la torre, y desencaja la pieza elegida a golpe de toques.

Las nuevas piezas de Boom Blox 2 nos llevarán a escenarios en mitad del espacio o a situaciones increíbles en el fondo marino.

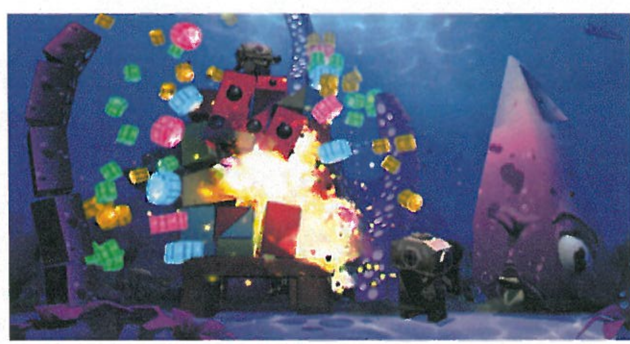
Compañía: EA Games **Consola:** Wii

Boom Blox Bash Party

EL NUEVO JUEGO DEL 'REY MIDAS' del cine incluirá todo lo que echaste en falta en la primera.

Steven Spielberg vuelve a ser padrino e ideólogo de esta secuela. El primer «Boom Blox» acertó con una propuesta innovadora de juego: puzles, piezas, construcciones y explosiones al amparo de los mandos de Wii. Esta vez nos sumergiremos en el fondo del mar o viajaremos al espacio en los nuevos escenarios que incluirán los 400 niveles adicionales que se han diseñado. La diversión en familia, los piques, han vuelto a ser el objetivo de Spielberg, que además nos regalará un "caramelo" en forma de niveles descargables a través de internet, y multitud de secretos que harán de esta secuela otro éxito que tiene visos de bestseller.

Conoceremos a nuevos personajes que le darán un toque aún más desafiante (y divertido) a la nueva aventura de explosiones.


Entre los nuevos 400 niveles que se incluirán en esta entrega, algunos nos llevarán al fondo del mar... sin botella de oxígeno.

Dirt 2

Codemasters
Wii/DS Septiembre

Los Wiifans sólo hemos podido disfrutar de la velocidad 4X4 y del barro pegado al capó en el divertido «Excite Truck». ¡Pero por fin ha llegado nuestra hora! Será con «DIRT2», titulazo de la serie Colin McRae que nos hará vivir la experiencia todoterreno más extrema. Tendremos carreras en cañones, pistas por la selva, circuitos urbanos, carreras nocturnas y escenarios reales que exploraremos a bordo de máquinas de alto octanaje. Añade modos online y tendrás una competición vibrante.



Estos coches saltarán como motos de cross.


Habrá duelos 4x4 en escenarios de todo tipo.

Need For Speed NITRO

EA Games
Wii/DS Otoño

Un estilo único y fresco, con muchas licencias reales de coches sobre las que podemos tunear a gusto, para que refleje nuestra personalidad. Va ser un juego para mostrar nuestra habilidad al volante, con derrapes a lo 'Tokio Race', pero que también dejará via libre a los fans de la conducción arcade. Lo que importa es que serán versiones exclusivas, de modo que explotarán las posibilidades de nuestras consolas.



Planet 51 va a romper moldes en la pantalla de cine y en la de los videojuegos. Estas imágenes de la película lo dejan bastante claro.

Compañía: Pyro Studios & SEGA **Consolas:** Wii/DS

Planet 51

LA ANIMACIÓN ESPAÑOLA ESTÁ DE MODA y esta es la película que la va a consagrar.

Es una de las películas más esperadas del año. ¡Va a ser Oscar de animación seguro! Es la bomba, y la están haciendo aquí, en España, los chicos de Ilion Animation Studios. Va de un astronauta, el capitán Charles Baker, que aterriza en el Planeta 51 pensando que es la primera persona que pisa allí. ¡Qué iluso! El planeta está habitado por unos hombrecillos verdes que son felices con sus barbacoas y sus coches años 40. Y ahora Baker tiene que evitar convertirse en un elemento más del museo de Invasores Alienígenas del Planeta 51. La peli se estrena en EEUU el 20 de noviembre. Y su versión jugable se planea para esa fecha. Pyro Studios y Sega lo llevarán a Wii y DS. Irá de persecuciones de coches, jugaremos con personajes del film y nos sumergirá en un mundo increíblemente vivo y asombroso.

El astronauta Charles Baker se ha llevado la sorpresa de su vida. ¿Será capaz de adaptarse al universo del Planeta 51?

Estas imágenes pertenecen a la película. El juego está en desarrollo y la mecánica tendrá carreras/persecuciones de coches.

Dead Space Extraction

EA Games
Wii
Final de año

Su nombre suena a clásico, a auténtico bombazo. Pero «Dead Space Extraction», será exclusivo de Wii, y partirá de cero, con una historia que transcurrirá antes de los sucesos de la entrega actual. «Extraction» combinará los intuitivos controles de Wii con la mejor acción 3D en primera persona. Conoceremos a una nueva protagonista, habrá armas, enemigos, puzles y hasta un multijugador cooperativo de estreno.



El terror espacial nos atrapará desde la intro.



El control será impecable gracias al puntero.

Guitar Hero Greatest Hits



Activision
Wii/DS
Final de año

Se anuncia una de las recopilaciones más grandes de la saga de guitarreo. Incluirá los temas favoritos de todos los Guitar Hero, y parece que será compatible con los instrumentos de World Tour. Desde luego a los nintenderos nos dará la oportunidad de tocar los temas más clásicos que no habíamos podido disfrutar. Vete preparando.


LA LEYENDA COBRA VIDA
DRAGONBALL
EVOLUTION
WWW.DRAGONBALLLAPELICULA.ES
8 DE ABRIL
EN CINES



¡Ayúdanos a mejorar tu revista preferida!
Nintendo®
Acción
SONY
Cyber-shot
7.2 MEGA PIXELS
Danos tu opinión y entra en el sorteo de
4 CÁMARAS DIGITALES
SONY CYBERSHOT
Participa completando la encuesta que encontrarás en: www.ntdaccion.es/encuesta

Novedades

32 PES 2009

FÚTBOL TOTAL con la mejor entrega del GENIAL simulador de Konami. La excelente versión del año pasado se supera en todos los aspectos... ¡Impresionante!

24 Sonic

¡NO PARA! Ni de correr, ni de dar caña en un juegazo de acción, exclusivo de Wii, en el que el revolucionario mando toma especial protagonismo.

28 Mario Tennis

EL MANDO DE Wii vuelve a manos de Mario, para recuperar el mejor tenis de Gamecube.

50 Dragon Quest

NUEVO REMAKE de un clasicazo rolero para DS. Eso sí, esta vez estamos ante el mejor «DQ» de la portátil... y eso es mucho decir.

CÓMO PUNTUAMOS

Puntuamos los siguientes cuatro parámetros, utilizando un sistema de estrellas que varía entre 0 y 4. La puntuación final sí es numérica y responde al criterio de la redacción.

- **Gráficos.** El aspecto visual del juego. Valoramos la puesta en escena, el diseño y la creatividad de las imágenes.
- **Diversión.** ¿Te lo pasas bien con este juego?, ¿cómo de bien?, ¿quizá genial? Pues eso es lo que encontrarás puntuado aquí.
- **Multijugador.** Este es nuevo. Lo hemos incluido porque los juegos son cada vez más "sociales". Y eso es lo que pretendemos valorar: ¿sirve para una fiesta entre amigos?
- **Duración.** Hay muchos o pocos niveles, modos de juego, ítems, personajes...

Código P.E.G.I. de calificación







12+ EDAD RECOMENDADA · VIOLENCIA · DROGAS · SEXO · MIEDO · LENGUAJE SOEZ · DISCRIMINACIÓN

Los iconos de DS

Los iconos DS en rojo indican que el juego utiliza esas funciones. De lo contrario aparecen en color gris.










PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · Wi-Fi ONLINE

Los iconos de Wii

Los iconos de Wii utilizan el mismo sistema que en DS. En color azul, utilizan esa función. Si no, en gris.








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

En abril...

INCREÍBLE CANTIDAD de novedades se dan cita en el comienzo de la primavera. Además hablamos de cracks como Mario, Sonic, PES, FF, Castlevania, DQ...

Wii

NINTENDO DS

NOTA DE LA REDACCIÓN. Ten en cuenta que los precios que mostramos en las novedades y Guía de Compras son aproximados, y pueden variar de una tienda a otra. Si quieres alternativas, pregunta en varias tiendas.



Novedades
EL MEGA HÉROE MEDIEVAL
Sonic y el Caballero Negro
Wii
Tipo de juego:
Acción
Compañía:
Sega
Jugadores:
1-4 Jugadores
Idioma:
Voces en inglés / jap.
Textos en castellano
Precio:
49,95 €
Lanzamiento:
Ya disponible
FUNCIONES DEL MANDO
NUNCHAKO
PUNTERO
VIBRACIÓN
SENSOR MOVIMIENTO
ALTAVOZ
INTERNET
El nuevo Sonic se enfrenta, espada en mano, a peligrosos caballeros medievales... pero a toda pastilla, por supuesto.





Los escenarios ofrecen momentos con todo el estilo del clásico Sonic: saltos, aceleradores, raíles por los que deslizarse... ¡e incluso los famosos rizos, mira!



El poder especial de Sonic, que se acumula en la barra roja, se activa pulsando B y le permite fijar los enemigos objetivos y cascarlos a una velocidad de vértigo.



¡Caballeros, este es Sonic!

El erizo se maneja de maravilla con la espada, pero corre tan rápido como siempre. Tú decides si enfrentarte o no a cada enemigo, ¡pero rapidito!

Quién le iba a decir a Sonic que sería uno de los héroes más prolíficos de Wii, ¿verdad? Porque, después del reciente «Sonic Unleashed», el erizo ha vuelto para continuar con sus raudas incursiones en **leyendas y cuentos clásicos,** serie que empezó con «Sonic y Los Anillos Secretos» -basado en 'Las Mil y una Noches'- y que continúa con esta aventura repleta de mitos e imaginería "artúrico-medievales".

¡Blande el mando, zagal!

¿Cómo ha llegado Sonic a verse con una espada en la mano? Pues porque la hechicera Merlina, al verse en peligro mortal, le ha hecho aparecer en su mundo mediante una poderosa invocación. Y no creas que el erizo se asusta, ¡qué va! Pregunta quién es el tipo del caballo (Arturo), se zampa un perrito caliente, se carga a las hordas malignas, se zampa el otro que traía en las manos (le pilló a punto de merendar, la invocación) y comienzas a jugar el tutorial junto a él.

Su "parentesco" con 'Los Anillos Secretos' es evidente desde el comienzo, pues la cámara se sitúa tras Sonic y corres hacia el fondo del escenario, aunque incluye momentos en los que la cámara se aleja, se ladea, y juegas en 2D. También **se divide en misiones cortas,** de unos pocos minutos de duración, que, una vez superadas, van desbloqueando otras nuevas. Y, además, **vas adquiriendo distintas habilidades** como aceleración tras el salto, mayor ímpetu en la salida o mejora en la fuerza de los golpes aéreos, por ejemplo, que son otorgadas según sea tu actuación en cada una de las misiones.

Pero hasta aquí los parecidos, porque el control no tiene nada que ver: mueves a Sonic con el stick

Cómo divertirse en el mundo del rey Arturo

El seriote mundo medieval cambia mucho cuando aparece Sonic. Su buen rollo impregna todo el juego: desde la genial secuencia de introducción hasta el molón diseño de las armas que puedes ir creando en la herrería de Tales. Además, gráficamente saca lo mejor de Wii, y en cuanto a sonido... ¡los temazos de 'Crush 40' siguen animando el juego una barbaridad!



Sonic afronta su llegada al mundo del rey Arturo... ¡comiendo algo! ¡Pero qué "pasao"!



Los amigos de Sonic pelearán contra él. Véncelos y podrás manejarlos más adelante.



La herrería te permite crear armas con los tesoros que consigas durante las misiones.

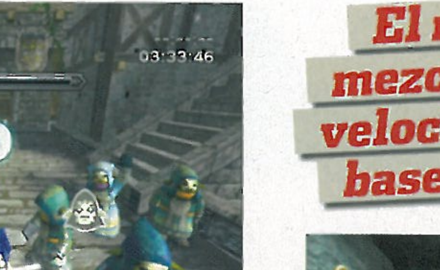


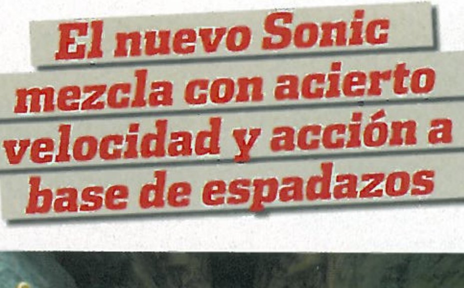


Algunos dispositivos como esta ballesta gigante, te abrirán caminos alternativos en algunas misiones.



Subes de nivel ganando adeptos. Algunos se consiguen superando un reto de rapidez de pulsación.





El nuevo Sonic mezcla con acierto velocidad y acción a base de espadazos





Duelos de puros reflejos

Hay misiones en las que debes demostrar tu manejo de la espada frente a un solo adversario. Pueden resumirse con "gana el más rápido".



¡Buena espada!

La manejo durante todo el juego, pero de distintas maneras: sacudiendo el mando en carrera y duelos cuando toca, y girándolo poco a poco para reflejar rayos de luz.





y el sensor de **movimiento del mando se usa exclusivamente para la espada.** ¿Entonces es como si tuvieras la espada en la mano? Pues no, el erizo tiene unas animaciones predeterminadas que ejecuta muevas como muevas el mando, excepto "atrás-adelante" y "adelante-atrás", que son especiales.

El Caballero del Viento

Pero en absoluto es contraproducente, pues, a pesar de incluir **duelos con Knuckles, Shadow y Blaze** en los que la cosa es más pausada, la naturaleza del juego es la velocidad. Y Sonic consigue mezclarla con el despiece de enemigos de forma magistral, de manera que satisface tanto si te gustan las plataformas del Sonic más clásico, como si prefieres la acción de los espadazos. Además, **incluye misiones online** que, aunque se juegan en solitario, miden tus habilidades con las del resto del mundo. ¡Qué gran carrera, Sonic!



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
El diseño de personajes y escenarios más la sensación de velocidad lo hacen muy espectacular.

Diversión ★★★
Clara y directa: corre, salta, ataca y esquiva si no puedes destruirlo. Además, molan los toques RPG.

Multijugador ★★
Ofrece batallas para cuatro jugadores en la misma consola. Es decir, que no hay batallas online.

Duración ★★★
Puedes manejar a 4 personajes, equiparles armas que antes debes fabricar y jugar misiones online.

Lo mejor y lo peor

La mezcla de velocidad con acción. Los brillantes gráficos. Fabricar armas. Crush 40.

Conectarte a internet para jugar misiones... en solitario. ¿Sonic nunca hablará español?

Nuestra Opinión

A caballo entre acción, plataformas y RPG

Sonic se sale del guión "correr y punto" para ofrecer un título exclusivo de Wii que resulta mucho más divertido que el anterior «Unleashed» por los emocionantes espadazos, lo completo que resulta y lo fresco de la idea.

Te gustará...

Más que...



Sonic Unleashed

Y más que...

Sonic y los Anillos...

Puntuación Final





ME HE LEVANTADO ESTA MAÑANA Y
HE LAVADO A MI PINGÜINO,
ALIMENTADO A MI PANDA Y
ENSEÑADO A MI GATITO UN NUEVO TRUCO.
¡LE HE ENCONTRADO A LILY UN ADORABLE CONEJITO ROSA EN UN GRAN PRADO VERDE!
MAÑANA HARÉ UNA CARRERA ENTRE MI CACHORRITO Y MI PANDA.
¿Y TÚ? ¿QUÉ VAS A QUERER HACER?
VEN Y DIVIÉRTETE EN WWW.MYPETSHOPGAME.COM
My Pet Shop
¡mascotas a montones!
A LA VENTA EL 27 DE FEBRERO
Nintendo DS™ Lite
3+
www.pegi.info
PUBLICADO POR
SQUARE ENIX.
DESARROLLADO POR
TAITO
NINTENDO DS.
© TAITO CORPORATION 2007, 2009 TODOS LOS DERECHOS RESERVADOS. SQUARE ENIX y el logo de SQUARE ENIX son marcas registradas o marcas comerciales de Square Enix Holdings Co., Ltd. NINTENDO DS IS A TRADEMARK OF NINTENDO.



Tipo de juego: Tenis

Compañía: Nintendo

Jugadores: 1-4 Jugadores

Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano

Precio: 29,95 €

Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

«Wii SPORTS» CON BIGOTE

Mario Power Tennis

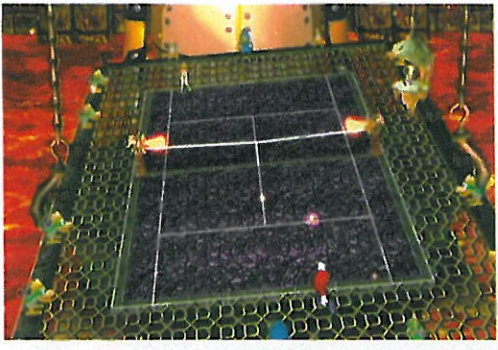
¿Buscabas un tenis tan intuitivo como «Wii Sports» y tan divertido como un buen 'Mario'? ¡Ya lo tienes!

Si sólo un título de Gamecube mereciese ser adaptado al control Wii, ese es «Mario Power Tennis». Por suerte, no es el único clásico que vas a redescubrir con mando y nunchako, pero sí el que encaja con más lógica en la filosofía "New Play Control!". Hasta ahora, Wii y tenis eran dos conceptos casi sinónimos, pero si encima los trasladamos al Reino Champiñón...

¡La locura está servida!

Eso, aunque no tengas el servicio de Nadal, ya que en este tenis la técnica es lo de menos, entre otras cosas, porque se ha perdido. Se han incluido **cuatro tipos de control**, dependiendo de tu dominio de la raqueta: en el fácil, todo es automático; el normal permite elegir cuándo realizar un infalible golpe especial, una vez llenes tu indicador de potencia; en el técnico, decides el tipo de golpe especial que mejor te venga (ofensivo o defensivo); y en el manual, te mueves por la pista con la cruceta o el stick, mientras pulsas dos botones para tirarte en plancha. Sin embargo, ninguno de estos controles resulta tan preciso como en el juego original, por lo que muchos echamos en falta una opción de control clásico, que no se ha incluido. En su lugar, la dirección de la bola se decide de forma automática, dependiendo de en qué momento golpees; si mueves el mando demasiado pronto, la devolverás hacia tu izquierda, y si lo haces más tarde, tirará hacia la derecha. De esta forma, **los partidos son más aleatorios que en «Wii Sports»**, aunque donde Mario triunfa es en los tipos de golpes. Según cómo muevas el brazo, lanzarás liftados, cortados, directos, mates, globos y dejadas. Puedes

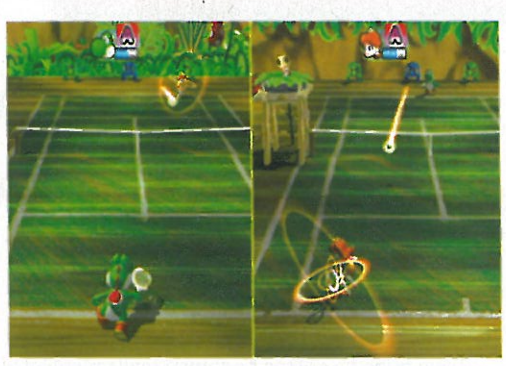




Te esperan pistas tan variadas como el castillo de Bowser, la fábrica de Wario o el Mario Bros clásico.



El motor gráfico exhibe animaciones fluidísimas y efectos de aúpa, ahora en formato panorámico.



La nueva pantalla partida en el modo para varios jugadores recuerda mucho al tenis de «Wii Sports».

La fiesta del tenis se reinstala en Wii con idénticas risas y control simplificado



¡Voleas con mucho efecto!

Un partido "normal" para Mario es llenar la pista de efectos con cada golpe especial, así que imagina cómo serán los modos extras...

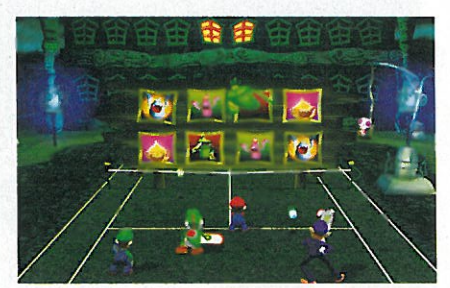
ESTE INDICADOR de potencia se llena a medida que cargas tus golpes. ¡Ya casi está!

PASA LA BOLA por los anillos y acumularás puntos. ¡Sé más rápido que el equipo de Kong!

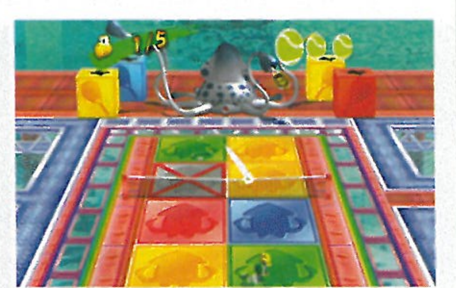
UNA VEZ LLENO, pulsa A o B mientras atizas, para desatar un golpe especial ofensivo o defensivo.

¡Ración de minijuegos, que invita la casa!

Por eso, vas a recordar viejos tiempos del universo Nintendo, en una serie de pruebas para hasta cuatro jugadores, donde golpear la pelota con estilo será tu menor preocupación. ¡Mira qué ideas más originales!



Golpea a los fantasmas que se esconden en los retratos para evitar que vuelvan a salir.



Juega contra Blooper y sus tentáculos, evitando el cuadrado marcado con una 'X'.



¡Derrota a Robowser a base de devolverle explosivas bob-ombas y misiles Bill Bala!

Cuatro mandos, ¡juerga a dobles!

En los partidos de dobles con otros tres colegas, la acción es un auténtico desenfreno, más aún en Duelo de objetos: con cada golpe, lanzo caparazones, plátanos, rayos... ¡Es como jugar al Mario kart... con raquetas!



'New Play Control', o cómo atizar la bola con gracia



¿Qué tipos de golpes podemos realizar con el nuevo control de Wii? Casi todos están en este cuadro. Según muevas el brazo, golpearás la pelota con distinto resultado. Para soltar un revés, realiza el movimiento en sentido contrario, y si eres zurdo, invierte la dirección. Puedes usar la cruceta o el stick del nunchako para correr por la pista, aunque quizás te sea más cómodo quedarte únicamente con el mando, y que tu personaje busque la bola automáticamente.

MOVIMIENTO HORIZONTAL



➲**Mueve el mando de derecha a izquierda** para efectuar un golpe directo. La pelota gana velocidad y bota más bajo, dejando un rastro de luz verde.

MOVIMIENTO DIAGONAL



➲**De abajo derecha a arriba izquierda,** consigues un liftado (rastro naranja); y de arriba derecha a abajo izquierda, un golpe cortado con retroceso (rastro azul).

MOVIMIENTO VERTICAL



➲**¿Ves esa estrellita?** Indica dónde va a caer la bola después de realizar un globo (mueve el mando hacia arriba). Para responder con un mate, muévelo hacia abajo con fuerza.





➲echarle un vistazo al cuadro de arriba para conocer en detalle estos movimientos, que sí responden con fiabilidad y le dan variedad a la sencillísima fórmula de sacudir el mando como locos.

Buen juego, set y partido

La pequeña dosis de realismo a golpe de mando, se mezcla con la fantasía propia de los deportes en los que participa "Mariolo". Por un lado, están los **flipantes golpes especiales**, al alcance de un solo botón, que devuelven la bola a la máxima potencia mediante todo tipo de efectos: cañonazos, inundaciones, tornados... Y eso no es nada comparado con las pistas del **Masters de Trucos**, inspiradas en «Mario Sunshine», «Luigi's Mansion» o «Donkey Kong», cada una con sus propias trampas y desafíos al estilo Nintendo.

El modo para hasta cuatro, a pantalla partida, culmina un tenis menos preciso, pero también más movidito, e igual de divertido que el "Power" original.

Las Puntuaciones

Valoraciones

➲Gráficos ★★★☆
Tiene sus años, pero su frescura y los efectos de los golpes especiales siguen flipando, ahora en HD.

➲Diversión ★★★☆
«Wii Sports» llevado al universo Mario. Sin embargo, el control no es tan preciso como en el original.

➲Multijugador ★★★☆
i¿Sigue sin incluir online?! Bueno, siempre nos quedará el despiporre de las frenéticas partidas a dobles.

➲Duración ★★★☆
Aparte de los torneos y el "multi", hay pistas nintenderas, duelos de objetos, anillos y siete minijuegos.

Lo mejor y lo peor

Su precio. El modo 16:9. Los partidos de dobles. El nuevo control, divertido e intuitivo...

...pero demasiado impreciso a la hora de dirigir la pelota. Le faltan novedades. Sin online.

Nuestra Opinión

Fantasía tenística para los menos técnicos

La simulación deja paso a la diversión arcade pura y dura, en un genial complemento para el tenis de «Wii Sports», aunque el control resulte tan arbitrario. Recomendado para echar buenas risas entre amigos y en familia.

Te gustará...

Más que...



Sega Superstars

Menos que...



Wii Sports

Puntuación Final

83



- **Tipo de juego:** Fútbol
- **Compañía:** Konami
- **Jugadores:** 1-4 Jug. (8 online)
- **Idioma:** Voces en castellano / Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

LEO MESSI ENTRA EN JUEGO

PES 2009

¿Echabas de menos algo en la edición 2008? Pues cuenta con ello en 2009, y además el 'Pro' más clásico.

Parece que los creadores de videojuegos se hubieran empeñado en hacer de Wii la consola ideal para "futbolear". Desde luego que las funciones del mando se prestan a una verdadera revolución en el género. Y ya con la experiencia suficiente a las espaldas, el resultado que podemos esperar es simplemente grandioso.

Un 'Pro' para todos los gustos

Es lo que han debido pensar en Konami para decidirse a suplir la gran ausencia de la pasada edición: ahora se **admite también el mando clásico** y, con él, el maravilloso control que siempre acompañó a la saga. Además, esto posibilita partidos a cuatro desde la misma consola (inconcebibles con las flechas), que se duplican en el online. ¿Que no tienes tantos mandos clásicos? Pues gira tu mando de Wii y tendrás una experiencia muy similar. Y es que, a pesar de usar menos botones (se chuta agitando el mando), han conseguido un gran control. Pero las novedades no se quedan ahí. Otro clásico de los «PES» que nos perdimos en 2008, y que no faltará en 2009, es la 'Liga Máster', competición que divide Europa en cuatro zonas, con dos divisiones cada una. En ella progresamos año tras año, haciendo fichajes y participando en competiciones que mezclan (a lo UEFA y Champions) a los mejores clasificados de cada liga. También debuta en Wii un completo 'modo Edición', gracias al cual podemos subsanar, en cierta medida, la **escasez de licencias oficiales**, que este año también afecta a varios equipos de la liga BBVA.

El **'modo Online'** ha pasado de los amistosos anónimos de 2008, a ser un completo punto de encuentro lleno de estadísticas y posibilidades: partidos de hasta 8 jugadores, modos de amigos y rivales, estilo 'Champions' o estándar, y actualizaciones de datos.

Para mayor alegría, todas estas novedades no hacen que perdamos nada de lo que nos ➲

¡EL DATO!
Hay 7 modos de juego diferentes, entre los que descatan 'la Champions' y la Liga Master





La ambientación vuelve a ser increíble, gracias a los comentarios, los cánticos, las animaciones...



Ajustar la plantilla es tan sencillo como 'agarrar' al jugador y moverlo por el campo o al banquillo.



Las mejores equipos se dan cita en el Camino de Campeones, la Liga Máster y la 'Champions League'.



EL ESTILO CHAMPIONS estará en el marcador, las repeticiones, el vídeo y la música.

EL CONTROL con puntero vuelve a permitir desmarques inmejorables.

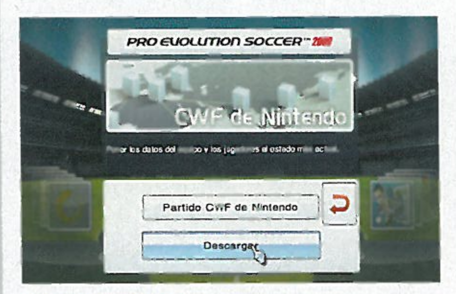
La revolución continúa

El sistema de puntero mejora con las novedades en defensa (pulsa 'Z' para presionar) y en ataque (ahora decides la dirección de disparo).

Las texturas y las animaciones son impresionantes... ¡parece de verdad!

Con Mando Clásico... y muchas novedades

'R' para correr, 'L' para cambiar de jugador y hacer paredes o vaselinas, cruceta o stick para moverte... ¿te suena? Gracias al añadido del control clásico, Wii tiene el «PES» más completo que jamás se haya visto.



El modo online se renueva por completo. Ahora permite 4 contra 4 y actualizaciones.



El modo edición te permitirá personalizar los equipos, las competiciones y los estadios.



Las competiciones crecen. Vuelve la 'Liga Máster' y preparaos para conquistar Europa.

Llega el cooperativo

La introducción de controles clásicos trae consigo la posibilidad de jugar juntos en el mismo equipo. Además, hay un novedoso sistema que combina ambos controles.





Los regates y recortes son sencillos y prácticos. Presiona rápido 'B' después de 'Y' y menudo amague.



Diseña tu estrategia y aplícala a las faltas. Al principio sólo pasarás en corto, pero poco a poco...

Con puntero o con mando clásico, la jugabilidad es casi inmejorable





Tu propio Pro

Las posibilidades de esta edición son inmensas. Puedes jugar a dos juegos de fútbol realmente diferentes, gracias a la increíble fiabilidad de ambos controles. Maneja los dos estilos y barre en la red.



Control absoluto

Me muevo con el stick mientras apunto con 'B' hacia la banda para que el carrilero se anticipe; le "digo", con 'A', al delantero que se desmarque; me atrevo a chutar con el lateral agitando el nunchako, y el 9, atento al rechace, se la pica al portero agitando el mando.





ofreció la pasada edición. De este modo, repite el 'Camino de Campeones', que ahora incluye opciones para mejorar instalaciones y entrenar al equipo, además del completo (y necesario) tutorial, las repeticiones, los partidos de Mii, las ligas y copas y, sobre todo, **el control, que este año da un paso más**. Sobre la genial base de la pasada edición, se ha hecho **más accesible el sistema defensivo** y ahora puedes elegir hacia dónde diriges los chutes.

En lo negativo, echamos en falta multijugador en más modos de juego, ya que sólo podrás jugar con los colegas en las copas, el online y los amistosos. Además, podrían haber permitido el control con el mando de Gamecube y conseguir **más licencias oficiales**. No obstante, las mejoras con respecto a su excelente debut en Wii son impresionantes, y su gloriosa jugabilidad, unida a sus numerosas opciones lo convierten en el juego de fútbol casi perfecto.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★★
El fantástico motor gráfico se ha perfeccionado con texturas muy realistas y rostros aún más fieles.

Diversión ★★★★
Es donde «PES» no tiene rival. En cuanto coges el mando (clásico o puntero) sientes el fútbol puro.

Multijugador ★★★☆
El online ha crecido muchísimo y se admiten 4 a la vez, pero las competiciones son individuales.

Duración ★★★☆
Anda muy escaso de ligas (5), pero tiene muchos modos y los mejores piques que imagines.

Lo mejor y lo peor

El apartado técnico. La licencia de 'la Champions'. El modo online. La super jugabilidad.

La escasez de licencias de clubes es ya preocupante. No poder jugar una liga para dos.

Nuestra Opinión

El juego de fútbol ideal ... para jugar al fútbol

Nunca hemos disfrutado tanto en un partido de fútbol. A algunos les resultará más molesto que a otros el tema de las licencias de ligas y equipos, pero cualquiera de los dos controles hace de cada partido un pique inolvidable.

Te gustará...

Más que... PES 2008



Tanto como... FIFA 09 All Play

Puntuación Final

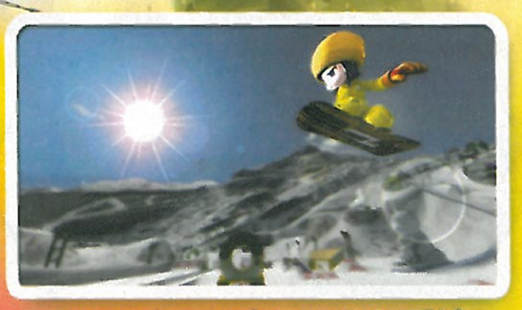


Family Ski & Snowboard™









ESQUIA HACIA ATRÁS, HAZ PIRUETAS, VOLTERETAS Y DAFFIES... ¡Y SÚBETE A UN HELICÓPTERO!

COMPITE CON TUS AMIGOS EN MODO 4 JUGADORES



LA WII BALANCE BOARD™ PROPORCIONA UNA EXPERIENCIA DE REALISMO ABSOLUTO



¡JUEGA CON TU MII™ FAVORITO!

LANZAMIENTO MARZO 09

3+ www.pegi.info

LICENSED BY Nintendo Wii™ namco





➲ **Tipo de juego:**
RPG
➲ **Compañía:**
Square Enix
➲ **Jugadores:**
1 offline/1-4 online
➲ **Idioma:**
Voces en inglés
Textos en castellano
➲ **Precio:**
49,99 €
➲ **Lanzamiento:**
Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

Wii

LA Wii SE CONVIERTE EN DS

Final Fantasy CC Echoes of Time

Las "Crónicas del Cristal" estrenan un sistema que permite jugar a usuarios de Wii y DS juntos.

Con un motor llamado 'Pollux Engine' y ganas de comerse el mundo, los chicos de Square Enix nos traen una nueva entrega de esta subsaga de «FF». Por un lado, es un hito técnico, ya que ningún otro juego ha mostrado **los mismos gráficos en la pantalla de Wii que en la de DS** mientras hasta 4 jugadores comparten aventuras. Por el otro... pues eso, precisamente, que a pesar de jugar en una Wii, ves unos gráficos propios de la portátil.

¿Es para Wii o para DS?

Es para hacerte feliz, porque vas a disfrutar de un «Crystal Chronicles» con todas las de la ley, tengas la consola que tengas. La historia, que puedes disfrutar solito, en **multijugador online (sólo amigos) o local (conectando hasta 3 DS** a la Wii), es tan absorbente como suele; el desarrollo sigue mezclando **rol, acción, plataformas y puzles con total acierto;** tienes cientos de objetos para fabricar, equipar y mejorar incrustando gemas; las profesiones y sus ramificaciones dan una cantidad brutal de posibilidades para el desarrollo de tus personajes... Y ahora, además de las cooperativas, se incluyen submisiones "versus", unos minijuegos en los que se demuestra qué jugador ha conseguido crear el mejor personaje. El hecho, y el problema a la hora de analizar la "edición Wii", es que **está ideado para DS**. Tanto, que las dos pantallas de la portátil aparecen en la del televisor, a izquierda y derecha, y la manita del puntero de Wii hace las veces de lápiz de la pantalla táctil (aunque puedes jugar sin usarlo para nada). Eso sí, si tienes amigos con los que jugar, te divertirás tanto que sabrás perdonar su apartado visual.

¡EL DATO!
La saga «FFCC» comenzó en GC y fue el primer título multijugador con conectividad GC + GBA





Lanzas hechizos llevando el anillo hasta el objetivo que vayas a atacar, si es enemigo, o curar si es colega.



Puedes jugar sólo con un personaje, pero es mejor crear más para que te ayuden contra los jefes finales.



Los puzles de interruptores y bloques adquieren mayor protagonismo en las misiones más avanzadas.

Un televisor, dos pantallas

La compatibilidad con la versión DS es la "culpable" de esta partición de la imagen. Al menos, en Wii se ve con mayor resolución que en DS.



PUEDES CAMBIAR EL TAMAÑO de las pantallas para ver más claramente los menús, aunque la disposición normal es esta, con la acción en grande.

LOS COMBATES son pura acción. Puedes optar por atacar de cerca o comprarte un arma de largo alcance, pero siempre hay que andar esquivando golpes, saltando, curando compañeros... ¡moviéndose!

APUNTA A LA "TÁCTIL" para pasar el control a un personaje distinto, cambiar el tipo de hechizo, ver el mapa completo o abrir el menú. También puedes hacerlo todo con los botones.



Conéctate online con tus amigos de Wii y DS

Es la gran novedad, y además de poder disfrutar de la compañía de otros jugadores durante la aventura completa y las misiones-minijuego, también permite comunicarse con ellos mediante pequeños textos.







¡Mola, esto del "puntero táctil"!

Como si estuviese jugando con una DS, vamos. Apuntar a la pantalla para moverse por los menús o mandar mensajes de texto es tan rápido como en DS. Además, manejo al personaje con el nunchako y uso los botones justos. Muy cómodo.



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆
El estilo propio de la saga lo hace parecer más mono; pero vamos, ves un juego de DS en el televisor.

Diversión ★★★☆
Engancha aún jugando solo por lo variado, profundo y encantador que es. Pero mejor con colegas.

Multijugador ★★★☆
Modo online y local compatible con DS... pero no hay opción de jugar dos con una sola Wii, conste.

Duración ★★★☆
La historia no es muy larga, pero hay muchas submisiones y cientos de objetos que conseguir.

Lo mejor y lo peor

Poder jugar 4 online, tengan la consola que tengan. Tiene toda la calidad de los «FF».

La versión Wii es como la de DS... ¡pero más cara! Online, sí, pero sólo con código de amigo.

Nuestra Opinión

El híbrido es viable... y también algo feillo, sí.

No es plan de meterse con los gráficos, porque son de lo mejor visto en... en DS. Pero el "experimento Wii-DS" ha salido bien, y los usuarios de ambas consolas pueden disfrutar de un «Final Fantasy» juntos por primera vez.

Te gustará...

Menos que...



Super Paper Mario

Menos que...



Fire Emblem RD

Puntuación Final





Tipo de juego: Arcade
Compañía: Sega
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano
Precio: 49,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO
NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

Wii

¡¡DESENFRENO MUTANTE!!

House of the Dead Overkill

Una explosión de humor bestia y acción para adultos, que rinde homenaje al terror de 'Serie B'.

Parece que Wii se está empleando a fondo en hacer feliz al público más adulto. Tras la reedición de «House of the Dead 2 y 3», llega esta precuela totalmente nueva, que **nos remonta al origen de la serie**. El resultado, una de las "sobradas" más salvajes y divertidas del año, sólo para estómagos a prueba de bombas.

¡La diversión se dispara!

«House of the Dead: Overkill» es, exclusivamente, **un arcade de disparos**. Si no te ves machacando el gatillo cien veces por minuto para reventar zombis, puedes pasar página sin miedo. Pero si has decidido quedarte, no sólo vas a encontrar el "zumbazombis" más brutal de Wii, sino también un brillante tributo a las pelis de "terror cutre" de los años sesenta: **acción visceral** (por las tripas), **chicas de infarto y humor negro**. Ese aire retro está asombrosamente plasmado en esta entrega, a través del filtro de película desgastada, los tronchantes personajes, sus surrealistas diálogos -una pena que no se hayan doblado- y el diseño de cada escenario: ciénagas pestilentes, la sórdida prisión, una feria de payasos mutantes... Puro cachondeo. Sorprende el **nivel de detalle de entornos** y enemigos, y aunque los zombis se repiten, los jefes son un espectáculo.

En cuanto al control, pocas novedades: apuntas a la pantalla con tu mando o Zapper, mientras avanzas sobre raíles (caminos prefijados), aunque es posible mover un pelín la cámara hacia los extremos. Puedes comprar nuevas armas con el dinero obtenido, disparar a dos manos con otro mando o jugar con un amigo en cooperativo.

Siete capítulos saben a poco, pese al modo experto, minijuegos y extras. Pero si tu humor y edad te lo permiten, vas a fundir las pilas del mando.



¡EL DATO! Recorre siete capítulos y vuelve a jugarlos en modo experto, en la 'Versión del director'





El retorcido argumento, los dos protagonistas y el increíble final (madre mía...), te dejarán boquiabierto.



Rescata a los civiles en ciertos momentos de cada nivel y te lo agradecerán con buenas bonificaciones.



Los abominables jefes exhiben sus puntos débiles marcados con un círculo rojo. ¡Vacíale el cargador!



¡Así se vacía un cargador!

En la armería tienes desde un subfusil hasta un rifle de asalto. Puedes llevar dos armas y alternarlas, lo usar-las a la vez con dos mandos!

Aparte de la acción explosiva, la historia es tan divertida que se ríe de sí misma

Donde cabe una mira... caben hasta cuatro

Aparte del cooperativo, hay tres minijuegos con opción multijugador: una galería de tiro de toda la vida, un hospital en el que cargaros los zombis que podáis y una cárcel en la que salvar a presos atemorizados.







¡Quita de encima, criatura inmunda!

Algunos no-muertos tienen la fea costumbre de "abrazar" sin previo aviso. Para dejarles claro que no quiero su amistad, balanceo el mando de izquierda a derecha tanto como pueda, hasta que la barra roja se llene. ¡A ver quién puede más!

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Los zombis se repiten y hay algunos errores "cantosos", pero la estética de 'serie B' es bestial.

Diversión ★★★☆
Es como tener una recreativa en casa. Si te van los disparos, estás ante el arcade más cañero de Wii.

Multijugador ★★☆☆
El cooperativo a dos bandas es un buen aliciente, y los minijuegos se pueden jugar con tres colegas.

Duración ★★☆☆
Los 7 capítulos dan para unas tres horas. Podría haberse incluido el primer «H. of the D.» como extra.

Lo mejor y lo peor

La calidad de entornos y el diseño de zombis y jefes. La peculiar historia. Acción intensa...

...pero breve; dura un suspiro. Los defectos gráficos. Que no te haga gracia su salvaje estilo.

Nuestra Opinión

Diversión de película... también en duración

Un arcade puro y duro de calidad, que impacta por sus gráficos, banda sonora y escenas no aptas para menores. No es «RE: Umbrella Chronicles» y se termina rápido, pero la descarga de adrenalina -y balas- es total.

Te gustará...

Más que...



H. of the Dead 2 & 3

Menos que...



RE: Umbrella C.

Puntuación Final

82







- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Sega
- Jugadores: 1-2 Jugadores
- Idioma: Voces inglés y castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO













NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡EL DATO! Debes enfrentarte a 15 jefes finales, repartidos por las 5 zonas que conforman el mapa general







Las misiones secundarias son locuras como batear enemigos hacia una diana.



Para vencer a los jefes debes ejecutar rápidamente los distintos movimientos que van apareciendo en la pantalla.

PARA PERDER LA CABEZA

MadWorld

Las peleas callejeras más salvajes de la historia llegan a Wii con miles de enemigos... ¡y tu motosierra para despacharlos!



La expectación que ha despertado estaba justificada; ahora que lo hemos probado, podemos asegurarlo. Porque en Wii hay unos cuantos juegos con **armas machacadoras, derramamientos de fluidos** corporales y... en fin, muy violentos; pero comparándolos con la locura que propone «MadWorld»...

No hay color

Y le queda muy bien, el blanco y negro, porque así **la sensación de estar viviendo un cómic es total.** Ayudan a acentuar esta ilusión las onomatopeyas de los golpes y el propio personaje protagonista, que tiene un carácter chulesco-irónico típico del género. Eso, y una motosierra, también, tiene. La sacas pulsando B, y **tú decides, moviendo el mando, cómo quieres al enemigo:** en lonchas verticales u horizontales. ¡Sí, es una burrada! Pero tendrás que hacer muchas más, y continuamente, si quieres llegar al mínimo de puntos necesarios para pasar cada fase. Toda trastada que le hagas al enemigo antes de finiquitarlo multiplicará los puntos obtenidos. También hay **submisiones, jefes finales y armas secundarias** dentro de cada nivel que lo hacen más variado y, consecuentemente, divertido, de lo que se espera uno en principio. **Un juegazo de acción para mayores de 18.**

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★★
Multijugador	★★
Duración	★★



Valoración

No es la violencia, sino la forma de tratarla (el juego no para de ridiculizarse a sí mismo), lo que lo hace tan divertido y original. Técnicamente es también un lujo, pero es algo corto y ofrece un solo modo multijugador.



Total 90



Tipo de juego: Minijuegos
Compañía: EA Games
Jugadores: 1-4 Jugadores
Idioma: Voces ambientales / Textos en castellano
Precio: 39,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO








NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET



¿ERES EL REY DE LA FIESTA?

MySims Party

Elige a tu MySim favorito y compite por ganar puntos, monumentos, nuevos accesorios... ¡y alcanzar la gloria!

La ciudad de «MySims Party» es una fiesta continua. Tu eres nuevo allí y deseas convertirte en el tipo más popular del barrio. Para ello deberás demostrar a tus vecinos de qué pasta estás hecho venciéndolos en **decenas de minijuegos repartidos en 12 festivales**. Vete a casa, cámbiate de peinado y de traje, ponte las gafas de sol y sumérgete en el universo MySim. ¡Te vas a divertir!

¡Elige bien a tu equipo!

La mecánica de juego es sencilla. Vence en los festivales con la mayor puntuación posible y te premiarán con monumentos, nuevos accesorios para tu MySim y su casa y acceso a nuevas pruebas... Pero no cantes victoria antes de tiempo, porque tus rivales te harán sudar de lo lindo.

Cada festival está compuesto por entre 3 y 10 minijuegos que pondrán a prueba tu **rapidez, habilidad con el mando y agudeza visual** frente a otros tres contrincantes. Claro que la victoria también dependerá del equipo que hayas elegido (entre uno y tres habitantes de la ciudad, según el número de minijuegos) antes de cada grupo de pruebas. Cada Mysim tiene más o menos desarrollados 4 parámetros: **potencia, resistencia, velocidad y suerte**, de los que dependerá su rendimiento. Pero puedes usar las frutas o cartas médicas que ganes durante la competición para mejorar cada punto.

Con «MySims Party» vas a pasar un buen rato, seguro, aunque se quede un poco a medias por la falta de modo online. Y aunque después de un primer paseo, recorrer la ciudad acabe resultando monótono. Sin embargo, la **originalidad de los minijuegos** hará que te olvides de estos inconvenientes y estés deseando ponerte a prueba una y otra vez.

Si te mola el universo Mysim y disfrutaste con «Mario Party», coge sitio en el sofá.



¡EL DATO!
Con cada victoria, acumularás más puntos para ser más rápido, fuerte o afortunado en el juego





Uno de los objetivos es hacerte tu monumento. Para ello, consigue las puntuaciones más altas.



Si eres capaz de cocinar una pizza con los ingredientes correctos, ganarás muchos puntos.



En "Llamada perdida" tienes que levantar los objetos del suelo para buscar el teléfono que suena.



¡Tu equipo Mysims!

Una de las claves del juego es elegir el equipo de 4 personajes que te garantice más oportunidades de ganar. Además, podrás mejorarlos.

CADA MYSIM puedes personalizarlo a tu gusto, de hecho, la variedad es infinita.

EN ESTE MINIJUEGO guitarrista estrella de rock, hay que tocar la guitarra con tu mando.

Personajes geniales, minijuegos variados y divertidos, ideal para 'pique' en familia

A MySims no ha llegado la crisis del ladrillo

Gana pruebas, desbloquea nuevos elementos y conviértete en la envidia de tus vecinos construyendo la mansión más impresionante de la ciudad. Con el modo de edición de casas podrás hacer tus "chapucillas".







¡La victoria, al alcance de tu mano!

Para ser la envidia del barrio no necesito más que mi mando. Con el sensor de movimiento o el modo clásico de cruceta y botones, puedo desde conducir una moto o un vagón dentro de una mina, hasta cocinar una pizza o tocar la guitarra en un concierto. El poder está, más que nunca, en mis manos.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★☆☆☆
Tan encantadores y originales como siempre. Sencillotes, pero no hace falta nada más.

Diversión ★★★☆☆
El control es sencillo y las pruebas ingeniosas. Quizá algunos minijuegos demasiado infantiles.

Multijugador ★★★☆☆
Puedes competir con otros tres amigos. La diversión aumenta cuantos más participen.

Duración ★★★☆☆
Para ser el rey de la fiesta deberás ganar 12 festivales... y los rivales no te lo van a poner nada fácil.

Lo mejor y lo peor

La gran variedad de minijuegos y la posibilidad de crear un personaje a tu gusto.

A veces, el control falla y nos juega malas pasadas en el peor momento.

Nuestra Opinión

Ideal para triunfar en cualquier reunión

Los MySims aumentan la familia tomando como ejemplo a Mario. Le ponen encanto y simpatía, aunque todavía no lleguen a la adicción que provoca el bigotudo fontanero en sus títulos. Aún así, lo "petarás" en compañía.

Te gustará...

Más que...



Carnival Juegos de feria

Menos que...



Mario Party 8

Puntuación Final

83



Tipo de juego: Aventura gráfica
Compañía: Ubisoft
Jugadores: 1-2 Jugadores
Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
Precio: 59,95 €
Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO
NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

LA NOVELA MÁS PUNTERA

Broken Sword
La Leyenda de los Templarios

Vive un relato de conspiraciones, asesinatos y misterio, donde la clave es apuntar al lugar exacto.

Esta aventura gráfica ya tiene unos añitos, pero sus autores han querido aprovechar lo idóneo que resulta el control de Wii en este género, para rehacerlo e incluir algunos extras respecto al original. Entre ellos, **el uso del puntero, el sensor de movimiento** para girar objetos con un movimiento de muñeca, o el mismísimo principio de la historia, que ahora comienza con Nico, la chica, en vez de George.

Tanto monta, imanta, tonto!

La parejita, en su día reyes de este género, vuelve a resolver el mismo misterio, que comienza con un asesinato, pero empieza a relacionarse con los templarios a las pocas horas de juego. Para avanzar no hay que ser rápido de reflejos ni hábil con el mando, sólo **estar atento y utilizar tu inteligencia.** Normalmente, los personajes con los que hablas –con voces en castellano, por cierto– te irán aclarando la situación y dando pistas respecto a lo que debes hacer. Pero seguro que **llega un momento en el que te atascas,** empiezas a preguntar tonterías o intentar usar objetos de forma absurda (usar una foto en un candado, por si resulta que... se aparece la virgen, o algo). Y uno de los puntazos de «Broken Sword» es que este nivel de desesperación está previsto, y el humor empieza a hacerse dueño de la conversaciones y reflexiones del personaje que manejas. Así no te frustras tanto, ¿no? Y, si ya ves que nooo... que no, pues tienes la opción de que el mismo juego te diga cómo seguir, algo exclusivo también del "remake". Y se nota que lo es porque, en algunos momentos, ¡cambia la voz del protagonista! Pero, fallos aparte, es **una aventura bien larga, coherente y con un argumento que engancha** rápidamente.

¡EL DATO!
Para desvelar el misterio templario visitarás Francia, Irlanda, Escocia, Siria... ¡e incluso España!





Los templarios son el misterio principal del juego. Viajarás a distintas partes del mundo para descifrarlo.



Los gráficos son una obra de arte, lo que invita a escudriñarlos –a base de puntero– con gran interés.



Hay animaciones que relatan hechos en los que no has estado presente, y también es una delicia verlas.



Tú observa, apunta, pulsa

Tu cometido principal es "pasar el puntero" por todo el escenario, no perder un detalle de lo que te cuenten... y saber usar la cabeza, claro.

LOS OBJETOS de cada escenario podrían esconder un pulsador, o girarse, abrirse, caer... ¡prueba de todo con todo lo que veas!

LOS PERSONAJES secundarios dan mucha conversación y, de lo que te cuenten, podrás deducir pistas importantes para avanzar en la aventura.

LOS DATOS que vayas descubriendo siempre te ayudan, así que, ¡no debes perder el hilo en ningún momento!

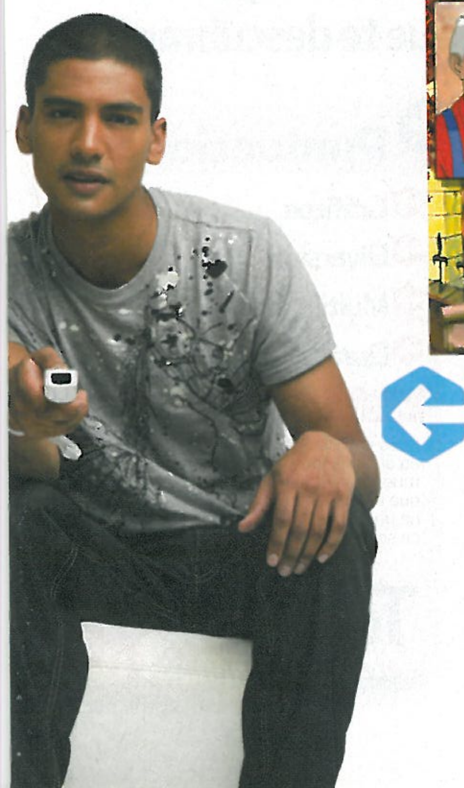
El clásico vuelve a lo más alto con esta versión ampliada y adaptada para Wii

Pruebas exclusivas para inteligentes... y para Wii

Colocando trozos de foto no te vas a devanar los sesos, ya, pero girarás la muñeca. Y de textos encriptados... ¿cómo vas? Porque es otra de las muchas pruebas de inteligencia que debes resolver en «Broken Sword».









Camino, investigo, hablo... apuntando

Sólo con el mando lo hago todo. Tengo que apuntar al televisor para pulsar sobre los lugares, objetos o personajes que me interesen. Y conversar o sacar el inventario de objetos propios es también muy cómodo. ¡Igual me tumbo y todo, mira tú!



Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★
Tiene altibajos porque algunos diseños son actuales y otros de hace dos lustros. Pero molan, oye.

Diversión ★★★
El argumento es muy interesante y los diálogos cubren todas las posibilidades, incluyendo locuras.

Multijugador ★
El segundo jugador puede llevar un puntero semitransparente con el que seleccionar elementos.

Duración ★★★
Visitas varios países, usas cientos de objetos... Muy largo, pero este género es "la antirrejugabilidad".

Lo mejor y lo peor

Los muchos añadidos para la versión Wii. El gran control, adaptado a Wii al máximo.

Se notan parches en el doblaje. Dada la voz de George, podrían haberlo rehecho también.

Nuestra Opinión

¿Quieres jugarte una novela en vez de leerla?

Es que tiene tan buen guión que, oye, te metes en él tanto como leyendo una buena novela policiaca. Su edad se nota por comparación con "los añadidos para el remake" pero, si te gusta investigar, deberías probar este clásico.

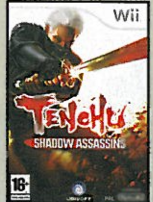
Te gustará...

Más que...  Detective Conan

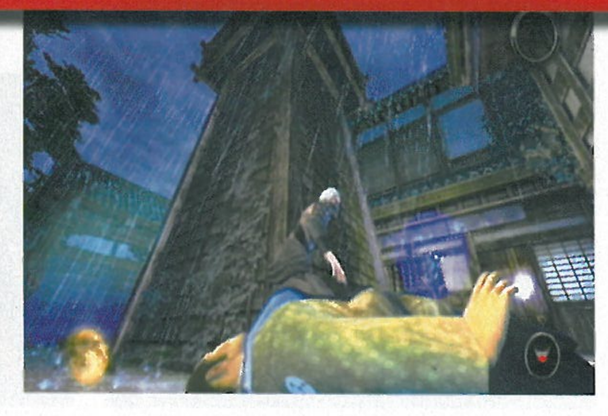
Menos que... Zack & Wiki

Puntuación Final








El combate es lo más intenso del juego, ya que dependes de tus reflejos al 100%.


Las sombras son el lugar perfecto para estudiar la situación y comenzar a apagar luces y eliminar enemigos uno por uno.

- **Tipo de juego:** Acción
- **Compañía:** From Software
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** Voces en inglés / Textos en castellano
- **Precio:** 59,95 €
- **Lanzamiento:** 19 de marzo

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO

PUNTERO

VIBRACIÓN

SENSOR MOVIMIENTO

ALTAVOZ

INTERNET

Wii

¡LOS NINJAS ASALTAN TU Wii!

Tenchu Shadow Assassins

¿Tienes espíritu guerrero?, ¿y una Wii ? ¡Pues empuña el nunchako y el mando-katana antes de que te descubran!

Los ninjas más temibles del Japón medieval, el poderoso Rikimaru y la versátil Ayane, por fin se dejan ver en Wii... pero poco, que eso de dejarse ver va en contra de sus más arraigadas costumbres.

¡¿Quién anda ahí?!

El mismo que salta, lanza shurikens, se desliza por las sombras, arroja piedras para despistar a los adversarios, los elimina en un segundo y esconde los cuerpos para no alertar al resto de guardianes. Y lo cierto es que te metes con mucha facilidad en el papel de ninja porque, si te descubren y llega el momento de luchar cara a cara, tú eres quien debe poner el mando en la posición correcta para defenderte, y **atacar moviendo tu propio brazo**.

Aún con la emoción propia del género "sigiloso", el resultado no es del todo satisfactorio dado que el resto de acciones (hay bastantes más que las antes citadas; dependen del personaje que controles y la situación) no son tan intuitivas. Ni siquiera puedes apuntar a la pantalla para lanzar los shuriken, por ejemplo. Además, parece que estés luchando contra ejércitos de octillizos por la **escasa variedad de enemigos. Y se te hace corto,** ya que el modo historia sólo ofrece 5 misiones por personaje. Divierte, emociona, engancha... pero esperábamos más. Y mejor, sí.

¡EL DATO!
Además de las 10 misiones del modo historia, incluye 50 mini-retos con los que mejorar tus artes ninja



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★☆☆



Valoración

Pues el caso es que meterte, te mete en el papel, pero también ocurre que muestra algunas carencias técnicas que afean el resultado. Con todo, nos ha parecido el juego ideal si te apetece ser ninja por unas horas.

Total 82



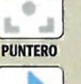


3+

Tipo de juego:
Esquí
Compañía:
Namco
Jugadores:
1-4 Jugadores
Idioma:
Sin voces
Textos en castellano
Precio:
39,95 €
Lanzamiento:
20 de marzo

FUNCIONES DEL MANDO







NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET







Los fans del snow fliparán con el manejo de la tabla, subidos en la Wii balance board.



Alucina con los impresionantes saltos que puedes hacer, pero más te vale aterrizar bien o lo pagarás con un buen golpe.

ESQUÍ... Y MUCHA TABLA

Family Ski & Snowboard

Lánzate montaña abajo sobre la 'Wii board' y demuestra que eres es el verdadero amo de las pistas. ¡Cuidado las caídas!

Con una histórica temporada de esquí tocando a su fin, la última propuesta de Namco para Wii te servirá para quitarte las ganas de nieve durante el resto del año. Coge los esquís o, por primera vez en la saga, la tabla de snow, y alucina con la sensación de velocidad y los increíbles parajes que te esperan en este juego.

La fama cuesta

Si eres principiante, la primera visita es a la escuela de esquí. Allí aprenderás las técnicas básicas con las que manejarte con soltura en las más de **20 pistas** disponibles. Podrás moverte con total libertad por cientos de kilómetros esquiables, hacer amigos, retar a otros esquiadores en carreras (en solitario o multijugador) o demostrar tu técnica haciendo piruetas. Tú eliges, pues en realidad no hay un sistema claro de objetivos.

El diseño de personajes y escenarios tiene un atractivo estilo 'cartoon', pero no te dejes engañar por su "simpatía": es más realista de lo que crees. Incluso algunos paisajes te pondrán los pelos de punta.

Respecto a la Wii board, qué decir: todo un acierto. **El control es sencillo y preciso**. Mando y nunchako para "remar" (vaya, avanzar) y caderas para esquiar. ¡Funciona! Pero no exprimas a fondo la mecánica de juego porque no encontrarás demasiados retos.

¡EL DATO!
Carreras, saltos, piruetas... hay más de 100 pruebas distintas en las que demostrar tu habilidad

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★★☆

Valoración

Divertido y adictivo. Su sencillo sistema de control lo hace accesible a toda la familia. Además es muy preciso. La mecánica de juego no incluye suficientes retos, pero si te apetece esquiar... ¡no lo vas a soltar!







3+

- Tipo de juego: Musical
- Compañía: Disney Int. Studios
- Jugadores: 1-4 Jugadores
- Idioma: Voces en castellano / Textos en castellano
- Precio: 59,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DEL MANDO







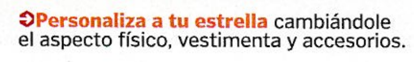

NUNCHAKO · PUNTERO · VIBRACIÓN · SENSOR MOVIMIENTO · ALTAVOZ · INTERNET

¡EL DATO!
Contiene más de 30 versiones de temas clásicos y actuales, además de 8 originales escenarios









Personaliza a tu estrella cambiándole el aspecto físico, vestimenta y accesorios.



Encadena combos para llenar el indicador de potencia y activar un minijuego, que consiste en repetir movimientos.

UN 'Wii MUSIC' PARA ROCKEROS

Ultimate Band

¿Tienes varios mandos y nunchakos? Ya no necesitas nada más para dar la nota en la apuesta musical de Disney.

Disney arranca su propia gira, siguiendo la estela de otros éxitos como «Rock Band» o «Guitar Hero», pero esta vez no hay guitarras ni periféricos que comprar aparte, ya que todos los instrumentos se tocan mediante el **sensor de movimiento**.

¡Hijos del Rock & Roll!

El estiloso diseño "cartoon" de los personajes está pensado para atraer a nuevas generaciones de rockeros, y quizá por eso, los temas no son los originales de grupos como **Blink 182, The Who, Radiohead, Blur o The Jonas Brothers**, sino versiones creadas para la ocasión. En esta misma **línea fresca y juvenil**, no apta para puristas expertos, el modo historia te pone a tocar en un garaje para ir accediendo a salas cada vez más abarrotadas. Debes tocar cada canción con todos los instrumentos, si quieres desbloquear la siguiente y avanzar. Eliges entre **guitarrista, bajista, batería o animador**, coges los mandos como si fueran la guitarra o unas baquetas, y sacudes, giras o balanceas al ritmo de los colores que aparecen. Para cambiar de nota, pulsas los botones del nunchako (guitarra) o lo inclinas mientras rasgueas con el mando (bajo), aunque no siempre responde como se espera.

Lo más divertido es tocar con amigos, eso sí, necesitas un mando y un nunchako por barba... o barbilla.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆



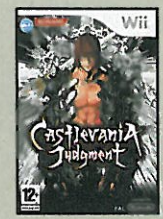
Valoración

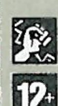
Diversión en familia sin gastarte un euro en instrumentos es una buena idea. Aunque algunos controles no se reconocen bien y el repertorio de canciones sabe a poco, su estilo desenfadado encantará a los chavales.



Total 77







Tipo de juego: Lucha

Compañía: Konami

Jugadores: 1-2 Jugadores

Idioma: Voces en inglés, Textos en castellano

Precio: 29,90 €

Lanzamiento: 19 de marzo

FUNCIONES DEL MANDO


NUNCHAKO


PUNTERO


VIBRACIÓN


SENSOR MOVIMIENTO


ALTAVOZ


INTERNET







El escenario abierto permite desplazamientos en tres dimensiones e interactuar con objetos.



Los ataques especiales no podrían ser más espectaculares. Son fáciles de evitar, pero si le pillas, el combate será tuyo.

VAMPIROS CON POCO JUGO

Castlevania Judgment

Es una de las sagas de aventuras más importantes de la historia. Pero se ha estrenado combatiendo con poco tino.

Diez años después del último Castlevania para una consola "grande" de Nintendo, Simon y Alucard se disponen a viajar en el tiempo, buscando pelea contra los héroes más carismáticos de toda la saga.

Lejos de casa

Una vez superas el "shock" de no tener la aventura que todos deseábamos para Wii, la **primera impresión es bastante buena**: los personajes lucen muy chulos y los escenarios están muy trabajados. Además, el tutorial comienza con sencillos latigazos, para lo que el mando de Wii se presta a la perfección. Sin embargo, no hace falta acabar de aprender los **engorrosos controles** para darte cuenta de que la cosa empieza a flojear en el aspecto más importante: la jugabilidad.

Si utilizas el Mando Clásico o el de GameCube, los controles son más precisos, aunque el ritmo desenfrenado (y casi aleatorio) de los combates, convierte cualquier intento de llevar una estrategia, o de poner en práctica los múltiples movimientos necesarios, en una misión prácticamente imposible.

No obstante, estamos ante un título que no anda corto en modos de juego, entre los que destacan **un online muy completo**, los extras del «Order of Ecclesia» de DS, y el castillo por misiones del Conde Drácula. Prueba a hincarle el diente por ahí.

¡EL DATO! 14 de los personajes más importantes de la saga se dan cita en 7 modos de juego

Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★☆☆☆
Multijugador	★★★☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Decepcionante debut de una saga tan potente en Wii. A pesar de su buen nivel técnico y sus numerosos modos, el escenario 3D no funciona, son pocos personajes y, sobre todo, el control está muy mal diseñado.



Total 72



UNA VIDA DE AVENTURAS

Dragon Quest La Prometida Celestial

Un clásico de la historia del Rol renace en la doble pantalla, más bonito pero con el espíritu de siempre.

Los amantes de los RPG están de enhorabuena: una nueva entrega del rol más genuino hace acto de presencia en nuestra portátil. En este nuevo «Dragon Quest» encontramos una **historia épica, personajes adorables** y un diseño de juego clásico que convencerá a todos.

Rol de la vieja escuela

Este remake de la quinta entrega de la saga fue la primera en aparecer en Super Nintendo, y hasta ahora permanecía inédita en Europa. En la aventura encarnamos a un jovencito desde su más tierna infancia hasta su madurez y vivimos junto a él una vida llena de aventuras. Dividido en varios capítulos que abarcan las diferentes etapas de su vida, este clásico ofrece la posibilidad de jugar a un **RPG en estado puro**, donde la lucha por turnos está a la orden del día. Pueblos para visitar, mazmorras donde luchar, niveles que subir... todo recreado tal cual **se concibió hace más de 15 años** pero mejorado gracias al motor gráfico del juego, que es idéntico al de «Dragon Quest C.E.». Podemos rotar el escenario y descubrir detalles que se nos pasaban por alto, las animaciones de los enemigos son resultonas (gracias además a los diseños de Akira Toriyama) y las músicas han sido reinterpretadas en formato orquestal. Como añadidos extra tenemos la opción de jugar en diferentes minijuegos, **intercambiar objetos** con otros compañeros de aventuras y **entrenar a monstruos** para que nos acompañen en la aventura. Todo un veterano de los juegos de rol en perfecto castellano listo para nuestro disfrute.

¡EL DATO!
Podemos entrenar hasta 40 monstruos al estilo Pokémon, y disfrutar de más de 20 horas de juego



Las dos pantallas muestran los escenarios, que podremos rotar a nuestro antojo.

El juego presenta diferentes mapas que debemos recorrer a lo largo de la historia.

Te enamorarás y te casarás en el juego. Según la novia, puede cambiar el final

¡Lucha por turnos!

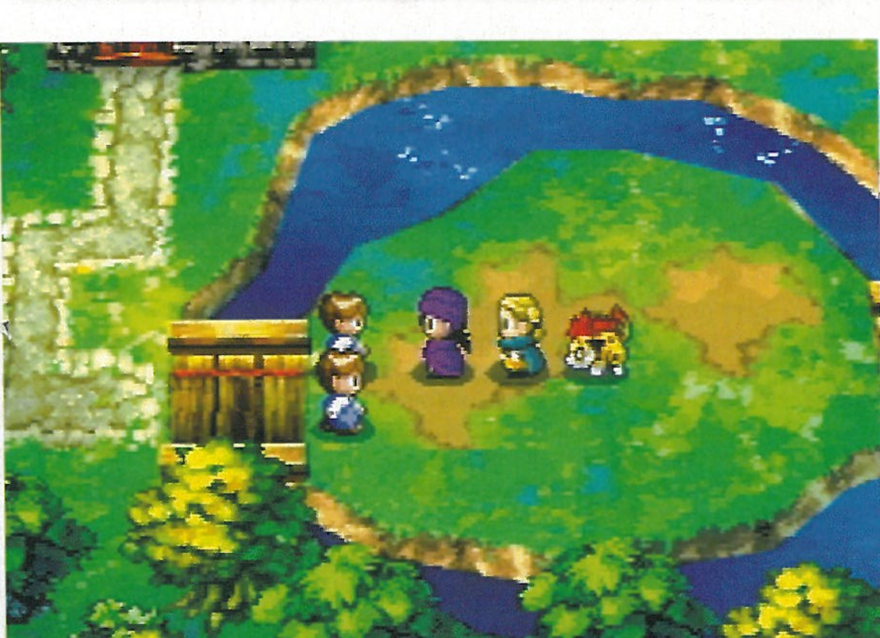
Como buen juego de rol que es, gran parte del tiempo lo pasaremos luchando contra enemigos que nos asaltarán de forma aleatoria. La pantalla superior muestra las estadísticas y acciones y la inferior las diferentes opciones de combate..



Toda una vida en tu Nintendo DS

Comenzaremos siendo un indefenso bebé que depende de su padre hasta convertirnos en un poderoso guerrero que debe cumplir con su destino. En el camino nos enamoraremos y casaremos, llegando a formar nuestra propia familia. Pocos juegos de rol pueden presumir de ser tan maduros como este RPG .





Al principio de la aventura conoceremos a los que serán nuestros aliados en el futuro. Poco a poco irán uniéndose héroes y monstruos a los que tendremos que entrenar.

Las Puntuaciones

Valoraciones

Gráficos ★★★☆
Escenarios 3D que podemos rotar enteros y personajes muy coloridos aunque algo estáticos.

Diversión ★★★☆
Hay muchos combates por turnos, y son facilones, pero no podrás dejar de jugar un solo momento.

Multijugador ★☆☆☆
Podemos intercambiar objetos con otros jugadores y visitar minijuegos, pero poco más.

Duración ★★★★
Tiene todos los ingredientes suficientes de un RPG como para atraparte durante semanas.

Lo mejor y lo peor

Que se trata de un clásico que no jugamos en su momento, y que llega mejorado a la DS.

Que no te gusten los juegos de rol a la antigua usanza con combates por turnos.

Nuestra Opinión

Todo un veterano renacido de los RPG

Desde luego hay una larga aventura para disfrutar, con esposa y familia incluidos durante el juego. Se trata de uno de los mejores capítulos de DQ, que cobra más valor porque no lo hayamos podido jugar en su versión original.

Te gustará...

Más que...



Dragon Quest C.E.

Menos que...

Chrono Trigger

Puntuación Final





- Tipo de juego: Plataformas/Puzle
- Compañía: EA Games
- Jugadores: 1 Jugador
- Idioma: Voces ambientales, Textos en castellano
- Precio: 29,95 €
- Lanzamiento: 19 de marzo

FUNCIONES DS









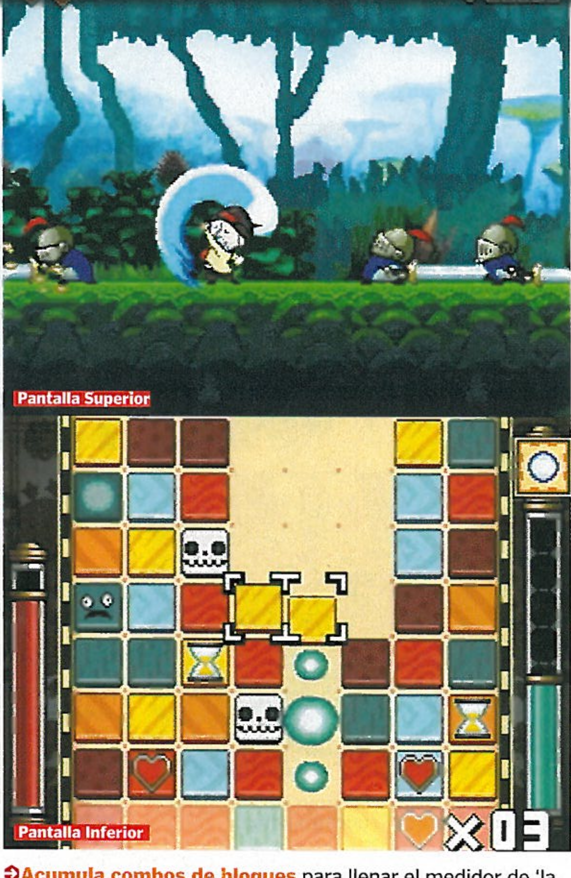
PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE







Algunas plataformas sólo se activan eliminando bloques en el mundo del puzle.



Acumula combos de bloques para llenar el medidor de 'la hora del té': te volverás invencible durante unos segundos.

¡UN JUEGO POR PANTALLA!

Henry Hatsworth en la Aventura Rompecabezas

Salta entre las plataformas de siempre y los puzles estilo 'Tetris' en esta aventura cargada de fino humor británico.

Según la leyenda, aquél que porte un mágico traje dorado, podrá acceder a una dimensión repleta de infinitos tesoros. Para encontrar tal reliquia, ve pensando en qué género se te da mejor: las **plataformas clásicas o los puzles de bloques** al estilo Tetris. Si no sabes por cuál decidirte...

¡Toma dos tazas!

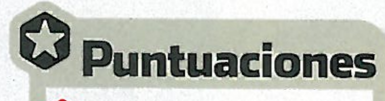
En efecto, el extravagante profesor Hatsworth puede **pasar de un tipo de juego a otro** como quien pulsa el botón 'X'. Mientras avanzas y derrotas enemigos a espadazos en la pantalla de arriba, la táctil se va llenando de bloques. Para eliminarlos, debes juntar tres o más del mismo color, mediante un cursor que intercambia las posiciones de dos casillas, siempre en horizontal. Algunos bloques contienen objetos, como un sombrero para reforzar tu traje o un reloj de arena que ralentiza a tus enemigos. Cuando los derrotas, se convierten en bloques y bajan al puzle; una vez ocupan toda la táctil, vuelven arriba, ahora reconvertidos en malos.

Como ves, la **interacción entre pantallas es frenética**, pero cuando le vas pillando el ritmo al puzle, el tiempo se acaba y te toca volver a la aventura. Visualmente, los niveles son pelín simplotes, pero no por ello más fáciles; ¡te sacarán de tus "casillas"!

Por lo demás, **humor surrealista** y banda sonora de lujo, para un desafío doble de lo más original.

Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆



Valoración

Una atrevida combinación que aprovecha sabiamente la doble pantalla, no tanto así el puntero. A pesar de la continua acción plataformera, engancha más el puzle, pero tendrás que interrumpirlo cada dos por tres.







- **Tipo de juego:** Aventura de terror
- **Compañía:** SouthPeak Games
- **Jugadores:** 1 Jugador
- **Idioma:** No tiene voces; Textos en castellano
- **Precio:** 29,99 €
- **Lanzamiento:** 3 de abril

FUNCIONES DS







PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE





Usarás armas cada vez más potentes, como una escopeta o una sierra eléctrica.



Los escenarios son sobrecogedores, y te darán más miedo aún cuando veas cómo atacan los zombis. ¡No cierres los ojos!

SIENTE EL TERROR MÁS ADULTO

Dementium The Ward

¿Terror psicológico en DS? En este hospital abandonado todo es posible, gracias a un apartado técnico de miedo.

Antes de empezar a jugar, un mensaje aparece en pantalla: "Este juego contiene **escenas sangrientas** y de violencia explícita". Eso significa que «Dementium» puede herir tu sensibilidad, si no tienes lo que hay que tener: ¡18 años o más!

Canguelo de mente

El antiguo Hospital Redmoor esconde montones de habitaciones impregnadas en sangre, pasillos sumidos en la más asfixiante oscuridad y un terrible secreto en el que te vas viendo implicado. La atmósfera está tan conseguida que asusta, gracias a un **alucinante motor 3D**, capaz de reproducir enormes entornos, como el depósito de cadáveres o los laboratorios, con todo detalle: texturas, muebles, sillas de ruedas tiradas, relámpagos...

Tu fiel linterna, que proyecta su luz en cualquier dirección, provoca una sensación de constante inquietud. Deslizas el puntero para mirar a tu alrededor, mientras caminas con la cruceta, muy al estilo «Metroid Hunters». Aunque las criaturas se repiten más de la cuenta (a excepción de los jefes, tan aterradores como el carnicero), y la exploración se llega a hacer monótona, la resolución de puzles a base de anotar pistas numéricas en tu cuaderno táctil, le da variedad a la acción.

Si echabas en falta aventuras de terror en primera persona para la portátil, **el realismo de «Dementium: The Ward» te va a volver loco.**

¡EL DATO!
La historia consta de doce capítulos, a los que accedes tras resolver correctamente un acertijo

Puntuaciones

Gráficos	★★★★
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆



Valoración

El jugador adulto de DS ya puede disfrutar de una aventura de terror psicológico larga y absorbente. Aunque la intensidad va perdiendo fuelle, su increíble calidad gráfica y sonora lo convierten en el mejor de su género.







- Tipo de juego: Acción
- Compañía: Hudson Soft
- Jugadores: 1-8 Jugadores
- Idioma: No tiene voces / Textos en castellano
- Precio: 19,95 €
- Lanzamiento: Ya disponible

FUNCIONES DS



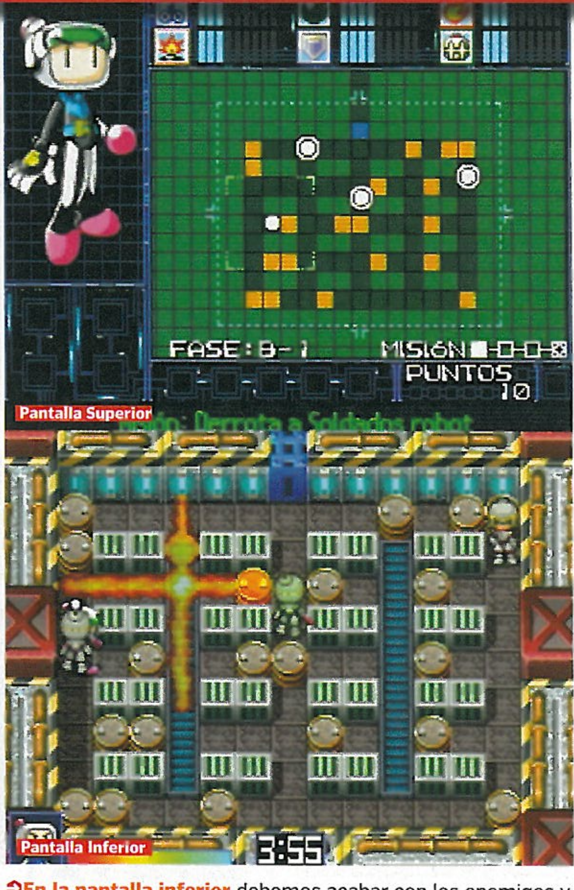





PANTALLA DOBLE · PANTALLA TÁCTIL · SIN CABLES · CHAT · MICRÓFONO · WI-FI ONLINE

¡EL DATO! ¡Con una sola tarjeta podemos jugar partidas con 8 jugadores, ya sea online o en red local!









El juego contiene detalles roleros ya que podemos mejorar y subir de nivel

En la pantalla inferior debemos acabar con los enemigos y obstáculos. La superior incluye el mapa y las misiones.

¡BOMBAS... Y MISIONES!

Bomberman 2

Vuelve el Bomberman de siempre para demostrarnos que los mejores juegos nunca pasan de moda. Y menos si vienen así.

El robot más famoso de los videojuegos (con permiso de Megaman) regresa a Nintendo DS para disfrute y deleite de fans y simpatizantes. En esta ocasión, un virus ha infectado la fortaleza donde residen los 'Bombers' y tendremos que adentrarnos en la realidad virtual para acabar con todos los enemigos.

Prepara tu armamento

A base de **bombazos estratégicamente colocados** tendremos que destruir los escenarios, acabar con los enemigos y encontrar la salida de cada nuevo nivel que desbloqueemos. Empieza siendo una tarea fácil pero las cosas van complicándose poco a poco. Por suerte, Bomberman viene preparado para el reto: dispersos por los mapas encontraremos **piezas que mejorarán nuestra armadura** y ganaremos puntos de experiencia, al estilo RPG, que nos permitirán equiparnos con nuevos utensilios.

Las misiones van desde encontrar llaves hasta acabar con enemigos o ganar en una contrarreloj, es decir que no sólo hay que explotar bombas porque sí. Aunque es sin duda en el **modo mutijugador** donde da el do de pecho, pues permite partidas de hasta 8 jugadores online o local . Si optamos por el juego en solitario, la aventura es **larga y colorida**, al estilo de los arcades más clásicos.

Puntuaciones



- Gráficos ★★☆☆
- Diversión ★★★☆
- Multijugador ★★★★
- Duración ★★★☆



Valoración

Un juego clásico con la esencia de los mejores «Bomberman», con detalles de aventura larga y desafiante. Si además optamos por el modo multijugador tendremos diversión para 8 amigos.



Total 85



¡Juega con Cooking Mama por primera vez en 3D!

¡Mama ha vuelto con recetas de todo el mundo!





- Haz fotos de tus recetas favoritas y guárdalas en tu álbum.
- Elige la ropa que quieras para vestir a tus personajes.
- Ahora puedes jugar controlando a Mama con los minijuegos "Mamá lo arreglará".



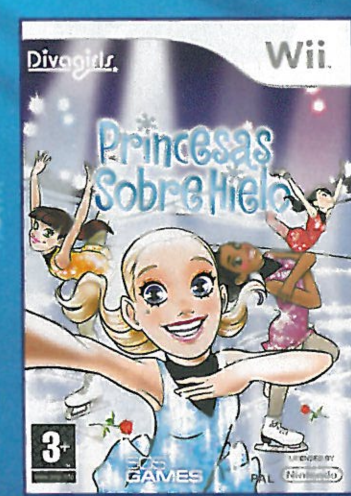
Wii

¡Ya a la venta!











Acción · EA Games · 1-4 Jugadores · +12 años
Textos en castellano · 39,95 € · Ya disponible

El Señor de los Anillos
La Conquista

Luchar contra las fuerzas de Sauron en los épicos parajes de la Tierra Media puede ser una experiencia muy divertida. Sin embargo, «La Conquista» sólo lo es a ratos, ya que la típica mecánica de abrirse paso a espadazos se hace monótona bastante pronto. En 'Campaña', eliges entre tres tipos de personaje: **guerrero, arquero y mago**, además de diversas unidades a sus órdenes. Tus misión consiste en conquistar una zona o aniquilar a un ejército de orcos. Sólo hay **5 mapas**, pero gracias al modo 'Conquista', puedes rejugarlos desde el lado oscuro, en la piel de **trolls o Nazgul**.

Por desgracia, la inteligencia de tu equipo es baja y las batallas resultan confusas, por culpa de unos gráficos oscuros, que desmerecen el **trabajado diseño 3D** de entornos y personajes. Como juego de acción, cumple, pero una licencia de este porte debería de brillar más, nunca mejor dicho.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★☆☆☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

La acción no para y se deja controlar, pero las batallas pecan de monótonas y confusas. **73**



Cada luchador puede recibir ayuda de aliados como Gandalf, Gimli o los Ents.



Jugar con amigos por Wi-Fi local es lo más divertido (requiere varias tarjetas).

Aqua Panic

DS

Habilidad · Digital Bros · 1 Jugador · +7 años
Textos en castellano · 29,95 € · Ya disponible

¿Qué es «Aqua Panic»? En pocas palabras, un juego que pone a prueba tu **ingenio y habilidad** para llevar al mayor número de peces que puedas hasta el mar. Para ello, cuentas con más de 15 herramientas que **modifican el flujo del agua**, cada una de un modo distinto: explosivos, ganchos, redes... Repartidos por sus 5 mundos temáticos, te esperan **80 niveles** llenos de color, melodías tronchantes, retos en los que mojarte e influencias de clásicos de la talla de «Lemmings» y «Worms», ¡vaya joyas!



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★☆



Valoración

Puzles de aspecto infantil y dificilillos. Muy fresco. **80**



Big Bang Mini

DS

Matamarcianos · South Peak · 1-2 Jugadores · +7 años
Textos en castellano · 29,99 € · Ya disponible

Fresca y colorista revisión del clásico matamarcianos de siempre. En la pantalla de abajo nos movemos con el puntero, disparamos a los enemigos (de arriba) y asistimos a un atractivo **espectáculo de efectos**. En total hay 10 mundos, cada uno inspirado en un lugar del mundo, con su propia y divertida estética: Nueva York, París, Río de Janeiro... Si te va la acción, te enganchará enseguida. Es **divertido, ágil y rápido**. Y aunque al final se repite demasiado, te pica tanto que no te importará.



Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★★☆
Multijugador	★★☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Bonito y adictivo, para jugarlo en dosis pequeñas. **82**







DS

➲ Estrategia ➲ THQ ➲ 1-4 Jugadores ➲ +7 años
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Age of Empires Mythologies

Entrega exclusiva para DS de esta popular y veterana serie de juegos de estrategia. En esta ocasión nos sumergimos en la mitología de **tres civilizaciones** distintas (Griega, Egipcia y Nórdica), cada una con sus características, y jugamos las hazañas de dioses y héroes. Debemos afrontar diferentes campañas con objetivos como eliminar a todos nuestros enemigos, hacer que sobrevivan a determinados personajes o alcanzar otro tipo de metas. Como parte del planteamiento estratégico **construimos ciudades, generamos tropas**, vamos avanzando en la Historia y tenemos que vigilar el estado y las clases de nuestros soldados para salir victoriosos de los combates. Todo va acompañado con una agradable banda sonora y gráficos pasables.

Es un juego **largo y complejo**, no apto para los más impacientes; su exigente desarrollo gustará a los más curtidos en estrategia. Para los demás, un consejo: sed pacientes.

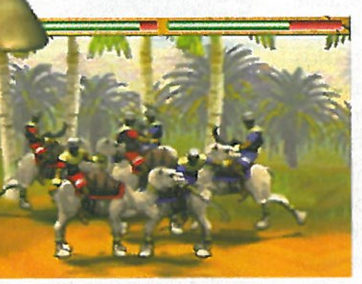


Puntuaciones

Gráficos	★★★☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Estrategia portátil de renombre, cuyo problema es que exige tiempo y paciencia. **80**



➲**Las escenas de batallas** aparecen a toda pantalla, pero terminan cansando.



➲**Debemos vigilar** nuestros recursos y unidades para salir victoriosos .

Vértigo

Wii

➲ Plataformas ➲ PlayLogic ➲ 1-4 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 29,95 € ➲ Ya disponible

Si te gustan los juegos de habilidad, con «Vértigo» disfrutarás y pondrás a prueba tu equilibrio sobre la **Wii Board**. Tu misión es conseguir que una pequeña bola llamada Xorb, llegue al final de cada uno de los **54 recorridos** del juego sana y salva (evitando los precipicios), y en el menor tiempo posible. Si no eres capaz de llegar con tu propio equilibrio, quizá con el mando Wii te resulte más sencillo. Terminar las carreras tiene premio: unos valiosos puntos con los que mejorar tu Xorb o 'tunearlo' a gusto.



Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★★☆

Valoración

Es entretenido pero demasiado difícil en algunas fases. **75**



High School Musical 3 Fin de Curso

DS

➲ Musical ➲ Disney Int. Studios ➲ 1-4 J. ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Eres un verdadero 'Wildcat'? Demuéstralo ayudando a Troy, Gabriella y el resto de los protagonistas de 'High School Musical' a terminar su anuario de fin de curso. Es sencillo, sólo tienes que **mover el puntero en la dirección que te marca la música** y superar los tres tipos de minijuegos en la pantalla de abajo de tu DS. Cuanto mejor hagas las pruebas, **más secretos y canciones** de tus personajes favoritos desbloquearás. Además, prueba a sacar fotos con el botón L durante las pruebas para que tu anuario sea el mejor.





Puntuaciones

Gráficos	★★☆☆
Diversión	★★☆☆
Multijugador	★☆☆☆
Duración	★★☆☆

Valoración

Sólo para fanáticos de las pelis de Troy, Zac y compañía. **71**



Wii

➲ Deportivo ➲ Atari ➲ 1 - 2 Jugadores ➲ +12 años
➲ Textos y voces en castellano ➲ 49,95 € ➲ 27 de Marzo

Ready 2 Rumble Revolution

Te imaginas un combate entre Bill Clinton y su señora esposa? Ellos y otros personajes (reales e inventados) se dan cita en el nuevo «Ready 2 Rumble» exclusivo para Wii. La mecánica es sencilla: **zurrarse en el ring** sacudiendo mando y nunchako. El botón A se utiliza para vacilar al rival, y al hacerlo unas cuantas veces entras en modo "rumble", donde te creces tanto que con un par de "guantás" puedes mandar a tu adversario hasta el quinto pino. Cuentas también con un modo campeonato en el que creas tu propio púgil y entrenas con diferentes ejercicios (carreras, abdominales, comba, etc.) mientras tu mánager te organiza veladas (deportivas, claro).

El juego cumpliría de no ser por el control, que **no reconoce con precisión los movimientos** y no permite a uno fliparse lanzando directos y ganchos. A estas alturas se exige ya que cada movimiento se refleje con exactitud en la pantalla. Eso sí, te fliparán sus efectos gráficos.



Puntuaciones

➲ Gráficos	★★
➲ Diversión	★★
➲ Multijugador	★★
➲ Duración	★★★

Valoración

Un título simpático pero con un control poco cuidado. Mola el modo "Carrera". **72**



➲**Con el medidor lleno** repartes tortas como panes. ¡Puedes dejar KO al rival!



➲**El entrenamiento** es necesario si quieres ser un boxeador de primera.

Away Shuffle Dungeon

DS

➲ Aventura ➲ Mistwalker ➲ 1-2 Jug. ➲ +7 años
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible



Una aventura muy original gracias a sus mazmorras. Son **laberintos 2D con vista cenital** que ocupan ambas pantallas, donde hay monstruos a los que zurrar, interruptores, trampas... y cada pocos segundos, medio laberinto (una de las 2 pantallas) desaparece para, inmediatamente, aparecer un "cacho mazmorra" distinto al anterior. Y si te pilla el cambio, pierdes energía. Además, **puedes criar y llevar contigo** unos bichitos que te sirven como arma especial. Simpático, diferente... pero flojillo.

Puntuaciones

➲ Gráficos	★★★
➲ Diversión	★★
➲ Multijugador	★
➲ Duración	★★★

Valoración

Aventura con aires RPG que sabe explotar la doble pantalla. **73**



DS

Ultimate Band

➲ Musical ➲ Disney Int. Studios ➲ 1-2 Jugadores ➲ +3 años
➲ Textos en castellano ➲ 39,95 € ➲ Ya disponible

Disney presenta un nuevo simulador musical que permite interpretar temas de diferentes épocas del rock usando todos los instrumentos de tu banda: **batería, bajo y guitarras**. La pantalla táctil representa el instrumento y en ella tocaremos las secuencias de notas para obtener puntos y completar las canciones. Cuanto mejor seas, desbloquearás nuevos escenarios y secretos. El juego se completa con un divertido (aunque complejo) **estudio de grabación** para hacer nuestros pinitos.





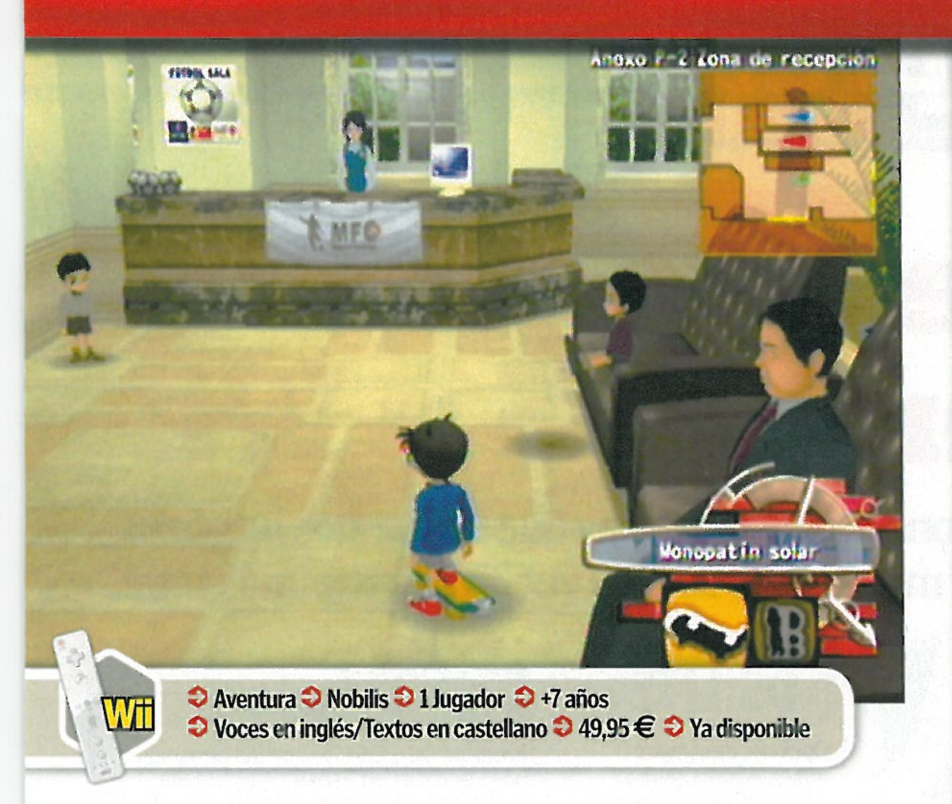
Puntuaciones

➲ Gráficos	★★
➲ Diversión	★★★
➲ Multijugador	★★★
➲ Duración	★★★

Valoración

Completo y divertido simulador con un buen apartado sonoro y repertorio. **82**





Wii
Aventura · Nobilis · 1 Jugador · +7 años
Voces en inglés/Textos en castellano · 49,95 € · Ya disponible

Detective Conan
La Investigación de Mirápolis

Lo que parecía un tranquilo fin de semana en la inauguración del parque temático Mirápolis, va a poner a prueba tu habilidad investigadora como Conan Edogawa, un detective infantil japonés a medio camino entre Sherlock Holmes y Chicho Terremoto. Investiga y, una vez que hayas reunido pruebas suficientes, accede la pantalla de investigación y demuestra tu olfato de sabueso relacionando las pistas unas con otras hasta atrapar al asesino: es **fácil e intuitivo**.

La primera aventura de Detective Conan en Wii consigue sumergirnos en la **estética del manga original** y la serie de televisión. A pesar de que los personajes principales están bien cuidados, una legión de secundarios casi clónicos hace que tengamos la sensación de interrogar una y otra vez al mismo en busca de pistas, lo que ralentiza el desarrollo del juego.

Lo mejor de esta aventura llena de **acertijos y minijuegos** es la libertad para recorrer Mirápolis subido a tu patinete solar. Si eres fan del cómic, lo sabrás disfrutar mejor.

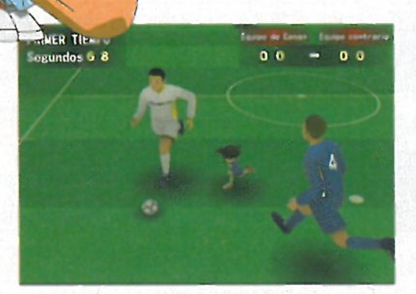


Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★★

Valoración

Aunque resulta lento y, por momentos, aburrido, gustará a los fans de la serie de televisión. **76**



Tómate un respiro en tu investigación jugando a 6 minijuegos, entre ellos, fútbol.



Usa el mando Wii como lupa para no perder ni un detalle relevante.

Rhapsody

DS
RPG · Square Enix · 1 Jugador · +7 años
Textos y voces en inglés · 39,99 € · 27 de marzo

Una aventura en la que la protagonista se enamora de un príncipe guaperas, que **incluye canciones de amor** (con actuación incluida), pero con un desarrollo de RPG clásico. Puedes reclutar diferentes marionetas que cobran vida para luchar a tu lado en **combates por turnos**, equiparles objetos de mejora y, como novedad -ya que es un "remake"- participar en pequeños **minijuegos que usan el micrófono.** Si eres fan de los RPG más clásicos y te defiendes bien con textos en inglés, sabrás disfrutarlo.



Puntuaciones

Gráficos	★★
Diversión	★★
Multijugador	NO TIENE
Duración	★★

Valoración

Un RPG de argumento atípico, pero clásico en su desarrollo. **67**



Disney Th!nk Fast
Piensa y Acierta

Wii
Social · Disney Int. Studios · 1-4 Jugadores · +3 años
Textos y voces en castellano · 59,95 € · Ya disponible

Un campeonato de preguntas y respuestas que requiere un buen **conocimiento del universo Disney** para ganar. Por supuesto, está pensado para **que sean los niños quienes lo disfruten,** así que, además de las preguntas sobre películas, también se incluyen algunas cuestiones de conocimiento general. El doblaje al castellano cuenta con las mismas voces de la tele y, dado que tiene **más de 5.000 preguntas,** puede jugarse bastantes veces. Si eres fan de Disney y tienes con quién jugarlo, merece la pena.



Puntuaciones

Gráficos	★★★
Diversión	★★
Multijugador	★★
Duración	★★★

Valoración

Un juego ideal para reunir a los chavales de la casa y amigos. **77**



Los mejores juegos para Nintendo DS y Wii

La oferta futbolística de Wii revoluciona la consola, y hay que sumar dos juegazos de acción bestial. Por la parte de DS, más juegos de rol y vuelta al terror más total.



LAS APUESTAS DE ESTE MES

Wii:

PES 2009
La Liga de Campones se disputa en tu Wii, con el simulador de fútbol más espectacular que existe.

NINTENDO DS:

DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL
Suma y sigue. La reedición de 'Dragon Quest V' es tan genial como el anterior.

Wii:

MADWORLD
La acción más brutal también tiene su sitio en Wii. Sangre y vísceras en blanco y negro... y rojo.



DS LITE

Precio: **149,95 €**
Lanzamiento: **31 agosto 2006**

Opciones de compra:
• Rosa, Blanca, Negra, Plata, Verde, Azul y Roja

Nintendo DS y DS Lite son las consolas más vendidas en España. La pantalla táctil ha revolucionado la forma de jugar.

Plataformas

DRAWN TO LIFE
THQ · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
¿Un plataformas de toda la vida? De eso nada, aquí tú lo dibujas todo: al héroe, sus armas, las propias plataformas...
Puntuación 91

NEW SUPER MARIO BROS.
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
No hay quien se resista a la nueva aventura del fontanero más molón. ¡Por algo es el Rey de las Plataformas!
Puntuación 97

Deportes + Carreras

FIFA09
EA Sports · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
La DS ya tiene el juego de fútbol que deseabas. Increíble número de opciones con una jugabilidad 'brasileña'.
Puntuación 92



MARIO KART DS
Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-8 (4 Online)
Increíble edición del mejor juego de carreras arcade de todos los tiempos... ¡y encima con modo online!
Puntuación 98

MOTO RACER DS
Nobilis · 39,95 € · +3 años · 1-8 Jugador
Gran juego de motos con un control táctil de lujo, cuatro modos de juego diferentes y multijugador a tope.
Puntuación 86

Acción

BLEACH (P)
Sega · 14,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
La popular serie anime se convierte en un excelente juego de lucha de espadas uno contra uno... ¡o dos contra dos!
Puntuación 93



BOMBERMAN 2 (P) (N)
Hudson Soft · 19,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
El Bomberman más clásico y adictivo que puedas imaginar, viene con un largo modo historia y multijugador de lujo.
Puntuación 85



NINJA GAIDEN
Tecmo · 39,95 € · +16 años · 1 Jugador
Acción sin tregua, gráficos increíbles, y un control adaptado a DS, hacen de este juego una experiencia única.
Puntuación 89



Aventura + RPG

CHRONO TRIGGER
Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Uno de los mejores RPG de todos los tiempos, aunque tenga gráficos anticuadillos y esté en inglés. Nos ha conquistado.
Puntuación 92



CASTLEVANIA ORDER OF ECCLESIA
Konami · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Toda la acción y espectacularidad de la clásica saga en una aventura de gráficos increíbles y funciones online.
Puntuación 90



DEMENTIUM THE WARD (P) (N)

Sothpeak Games · 29,95 € · +18 años · 1 Jug.
Terror en primera persona con unos graficos de infarto. La ambientación está tan conseguida, que da susto de verdad.
Puntuación 87

DRAGON BALL ORIGINS
Bandai · 39,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
El manga más famoso de todos los tiempos vuelve a su primera temporada con una espectacular aventura "a lo Zelda".
Puntuación 93



DRAGON QUEST LA PROMETIDA CELESTIAL (N)
Square Enix · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Uno de los mejores capítulos de la exitosa saga «DQ», llega al fin a España muy mejorado gracias a la calidad de la DS.
Puntuación 90



FINAL FANTASY IV (P)

Square Enix · 14,95 € · +12 años · 1-2 Jugadores
Una de las mejores entregas de la saga vuelve con un apartado técnico alucinante y varias funciones táctiles.
Puntuación 91

N Nueva entrada · P Precio económico

¡Envíanos tus favoritos!

MÁNDANOS una lista de tus 10 juegos favoritos para DS o Wii a nintendoaccion@axelspringer.es



TOP 10 LECTORES

«Mario Kart DS» sigue siendo el más votado (y eso se nota en el online), mientras «AC» os engancha tanto en Wii como en DS.

Wii:



1. Mario Kart Wii .... Igual
2. Animal Crossing Let's Go to the City .... Sube
3. Metroid Prime 3 Corruption .... Sube
4. Disaster Day of Crisis .... Sube
5. Super Mario Galaxy .... Baja
6. Zelda Twilight Princess .... Sube
7. Resident Evil 4 Wii Edition .... Sube
8. Driver Parallel Lines .... Sube
9. FIFA 09 All Play .... Sube
10. Monopoly .... N

NINTENDO DS:



1. Animal Crossing Wild World .... Sube
2. Ace Attorney Apollo Justice .... Sube
3. Metroid Pinball .... Sube
4. Another Code .... Sube
5. Metroid Prime Hunters .... Igual
6. Pokémon Perla y Diamante .... Baja
7. Profesor Layton y la Villa Misteriosa .... Sube
8. Final Fantasy IV .... Sube
9. Dragon Ball Origins .... Baja
10. Pokémon Ranger 2 .... Igual

N Novedad · Sube · Baja · Igual

PÁSALO... DE MIEDO

EL GÉNERO DE TERROR no se ha dejado ver mucho por Nintendo DS. Desde el remake del primer «Resident Evil» no nos llegaba una aventura de las que ponen los pelos de punta... y este mes llega en primera persona y con una ambientación que... ¡ah!

Dead 'n' Furious VS Dementium



Dead 'n' Furious:
- ▼ Apartado técnico muy discreto.
- ▼ Simples disparos sobre raíles.
- ▼ Pocas armas y objetos.
- ▲ Diversión sencilla y directa.

Dementium:
- ▲ Graficazos impresionantes.
- ▲ Control total en 1ª persona.
- ▲ Gran arsenal con sierra y todo.
- ▼ Exploración algo monótona.

FINAL FANTASY XII REVENANT WINGS (P)



Square Enix · 14,95 € · +12 años · 1 Jugador
Vive con Vaan y sus colegas una odisea llena de aventuras y estrategia que parece sacada de un libro de fantasía.
Puntuación 92

FIRE EMBLEM SHADOW DRAGON



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Otra saga que vuelve a reinventarse en DS con mejoras gráficas, uso de la táctil e increíbles opciones online.
Puntuación 93

HOTEL DUSK: ROOM 215



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura gráfica con aspecto de cómic y argumento de novela policíaca. Original y apasionante hasta el final.
Puntuación 94

POKéMON MUNDO MISTERIOSO 2



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-2 Online
Vuelve a explorar cientos de mazmorras con tu equipo de Pokémon en estas dos ediciones de exploradores.
Puntuación 88

POKéMON PERLA Y DIAMANTE



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1-16 Online
Las ediciones más completas y jugadas de Pokémon siguen arrasando en DS. ¡Mola ser Poké-maníaco!
Puntuación 99

POKéMON RANGER SOMBRAS DE ALMIA



Nintendo · 39,95 € · +3 años · 1 Jugador
Los ranger y sus capturadores vuelven a apoderarse de la aventura Pokémon. Te esperan grandes novedades.
Puntuación 89

SONIC CHRONICLES (P)



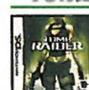
Sega · 19,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Sonic se pasa de las plataformas al RPG y encima se pone tridimensional. Podrás cambiar "Chaos" con los colegas.
Puntuación 86

PRINCE OF PERSIA EL REY DESTRONADO (P)



Ubisoft · 19,95 € · +7 años · 1 Jugador
El príncipe vuelve a su jugabilidad más clásica, pero con un control completamente táctil que te hará flipar.
Puntuación 89

TOMB RAIDER UNDERWORLD (P)



Eidos · 19,95 € · +16 años · 1 Jugador
Lara luce estupenda en su última aventura. Prepárate para disfrutar de sus clásicas plataformas, acción y puzles.
Puntuación 90

ZELDA PHANTOM HOURGLASS



Nintendo · 39,95 € · +7 años · 1-4 Online
Link vuelve con la continuación de «Wind Waker», uno de los RPG más gloriosos de la historia. Y este es igual o mejor.
Puntuación 99

ZUBO

EA Games · 39,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Mezcla «Zelda», «Pokémon» y «Elite Beat Agents»... ¡y menudo juegazo te sale! Además, los gráficos son de aupa.
Puntuación 91

Varios

ADVANCE WARS: DARK CONFLICT



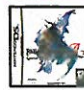
Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Online
La guerra no se gana sólo con la fuerza bruta, aquí lo más importante es la estrategia y dirigir bien a las tropas.
Puntuación 92

ELITE BEAT AGENTS



Nintendo · 39,95 € · +12 años · 1-4 Jugadores
¿Qué tal vas de ritmo? Porque es lo que necesitas en este juego tan movidito y táctil. ¿No te suenan sus canciones?
Puntuación 95

FINAL FANTASY TACTICS A2 (P)



Square-Enix · 14,95 € · +12 años · 1 Jugador
Más misiones, más razas, más ítems y más diversión asegurada en la segunda entrega del mejor juego de estrategia.
Puntuación 90

GUITAR HERO ON TOUR DECADES



Activision · 49,95 € · +3 años · 1-2 Jugadores
Continúa el concierto ambulante con 27 éxitos de las décadas 70, 80 y 90. ¡Y puedes tocar temas de On Tour en red!
Puntuación 84

HENRY HATSWORTH (N)



EA Games · 29,95 € · +7 años · 1 Jugador
En la pantalla de arriba, un arcade de plataformas; en la de abajo, un puzzle estilo Tetris. No digas que no suena guay...
Puntuación 83

MÁS BRAIN TRAINING (P)



Nintendo · 29,99 € · +3 años · 1-16 Jugadores
La segunda parte del gran éxito de Nintendo. Incluye más minijuegos y sorpresas para regenerar tu cerebro.
Puntuación 95

MONSTER LAB (P)



THQ · 14,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Crear tu propio monstruo, encajando diferentes piezas, es un puntazo. Pero combatir con él es todavía mejor.
Puntuación 86

PROFESOR LAYTON Y LA VILLA MISTERIOSA



Nintendo · 39,99 € · +7 años · 1 Jugador
Más de 130 puzles de todas las épocas ambientados en una aventura de misterio con gráficos de cine. Un imprescindible.
Puntuación 93

RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY (P)

Ubisoft · 19,95 € · +7 años · 1-2 Jugadores
Vuelven los minijuegos más locos del universo. Prepárate para nuevos retos que agudizarán tu oído y el coco.
Puntuación 88

SOUL BUBBLES (P)



Eidos · 14,95 € · +7 años · 1 Jugador
Un puzle impecable tanto en sus gráficos como en el desarrollo. Atrévete a probar algo nuevo en las pantallas de tu DS.
Puntuación 91

TOP 10 REDACCIÓN

Muchas novedades en un mes cargado de estrenos... aunque nada altera las primeras posiciones, fijas por cuarto mes consecutivo.

Wii:



1. Mario Kart Wii — Igual
2. Zelda Twilight Princess — Sube
3. Super Mario Galaxy — Baja
4. Pro Evolution Soccer 2009 — N
5. Super Smash Bros. Brawl — Baja
6. Guitar Hero World Tour — Igual
7. NPC! Pikmin — Igual
8. Resident Evil 4 Wii Edition — Baja
9. NPC! Mario Power Tennis — N
10. The House of Dead Overkill — N

NINTENDO DS:



1. Profesor Layton y la Villa Misteriosa — Igual
2. Zelda Phantom Hourglass — Igual
3. Mario Kart DS — Igual
4. New Super Mario Bros. — Sube
5. Dragon Ball Origins — Baja
6. Castlevania Order of Ecclesia — Igual
7. Dragon Quest La Prometida C. — N
8. Chrono Trigger — Sube
9. Ace Attorney Apollo Justice — Sube
10. Dementium The Ward — N

N Novedad · Sube · Baja · Igual



Wii

→ Precio: 249,95 €
→ Lanzamiento: 9 de Diciembre 2006

→ Opciones de compra:
• Wii + Wii Sports: 249,95 €

Wii, la consola más exitosa de la nueva generación, ofrece un control innovador y desafiante. ¿Vas a perdértelo?

Plataformas



de BLOB
→ THQ → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Plataformas y puzles originales, coloridos y rebosantes de simpatía. Aire fresco para los jugadores más saltarines.
Puntuación 88



SUPER MARIO GALAXY
→ Nintendo → 49,95 € → +3 años → 1-2 Jugadores
Una aventura maravillosa llena de plataformas estelares y control "a lo Wii". Mario en su máxima expresión.
Puntuación 99



WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION
→ Nintendo → 49,95 € → +7 años → 1 Jugador
Segunda aparición de Wario en Wii, esta vez en su clásica versión plataformera. Diversión a tope en movimiento.
Puntuación 89

Deportes + Carreras

FIFA09 ALL PLAY
→ EA Sports → 49,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Controles adaptados a cualquier tipo de jugador, licencias oficiales y la posibilidad de jugar partidos con tu Mii.
Puntuación 95

MARIO KART Wii
→ Nintendo → 49,95 € + Volante → +3 años → 1-4 (12 Online)
Mario vuelve a romper moldes con sus carreras de karts en Wii. Diversión asegurada y multijugador online espectacular.
Puntuación 98



MARIO POWER TENNIS (P) (N)
→ Nintendo → 29,95 € → +3 años → 1-4 Jugadores
Mario vuelve a participar en el torneo de tenis más divertido de la historia, esta vez con un control al estilo «Wii Sports».
Puntuación 83

PES 2009 (N)
→ Konami → 59,95 € → +3 años → 1-8 Jugadores
Esta edición viene cargada de nuevos modos, control de puntero mejorado, mando clásico... un imprescindible.
Puntuación 95

Acción

CALL OF DUTY WORLD AT WAR
→ Activision → 59,95 € → +18 años → 1-2 (8 Online)
El juego de guerra que faltaba en Wii tiene unos gráficos brutales, y un modo online de empezar... y no poder parar.
Puntuación 94



DBZ BUDOKAI TENKAICHI 3 (P)
→ Bandai → 59,95 € → +12 años → 1-2 Online
Más de 160 luchadores para disfrutar de todos los combates de la serie y las películas de Goku, mando en mano.
Puntuación 95

DISASTER DAY OF CRISIS
→ Nintendo → 49,95 € → +16 años → 1 Jugador
Lucha por tu vida usando los mandos de Wii para correr, disparar, conducir, abrir puertas... ¡Vive una emoción tras otra!
Puntuación 86



GUILTY GEAR XX ACCENT CORE
→ 505 Games → 59,95 € → +12 años → 1-2 Jugadores
El mejor juego de lucha 2D viene con gráficos en alta resolución y dispuesto a sacar lo mejor de tu Mando Clásico.
Puntuación 92



MADWORLD (N)
→ Sega → 59,95 € → +18 años → 1-2 Jugadores
Motosierras, bates, pinchos, explosiones y todas las burradas que se te ocurran, están aquí, en blanco, negro y rojo.
Puntuación 90



METROID PRIME 3 CORRUPTION
→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1 Jugador
Samus nació para protagonizar esta aventura: acción a tope, atmósfera de lujo, gráficos de cine... y control inmejorable.
Puntuación 99



RESIDENT EVIL 4 Wii EDITION (P)
→ Capcom → 29,95 € → +18 años → 1 Jugador
Uno de los mejores juegos de GameCube hace un uso perfecto del mando de Wii, y además viene con grandes extras.
Puntuación 94



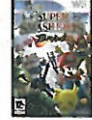
R.E. UMBRELLA CHRONICLES (P)
→ Capcom → 29,95 € → +18 años → 1-2 Jugadores
Prepárate para vivir la experiencia de acción y terror más intensa de Wii. Mejor con compañía y dos Wii Zapper.
Puntuación 88



SONIC Y EL CABALLERO NEGRO (N)
→ Sega → 49,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores
Sonic se arma caballero en su mejor aventura para Wii. Este título exclusivo mezcla con acierto saltos, acción y RPG.
Puntuación 90



SUPER SMASH BROS. BRAWL
→ Nintendo → 49,95 € → +12 años → 1-4 Jugadores
Los combates más esperados por los nintenderos (y los que no lo son) traen modos y extras como para jugar dos vidas...
Puntuación 97



THE HOUSE OF THE DEAD OVERKILL (N)
→ Sega → 59,95 € + Pistola → +18 años → 1-4 Jugadores
Es el primer título de la saga exclusivo de una consola; una dosis desenfrenada de acción zombi sobre raíles.
Puntuación 82



WWE SMACKDOWN VS RAW 09
→ THQ → 59,95 € → +16 años → 1-4 Jugadores
Las estrellas de la WWE vuelven a Wii con más luchadores, nuevos modos, mejor control y acción sin límites
Puntuación 88





Aventura + RPG



ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY
→ Nintendo → 69,95 € + Wii Speak → +3 años → 1 (4 online)
Comienza una nueva vida en tu Wii, en un tranquilo pueblo donde la vida es sólo placer. Elige con o sin Wii Speak.
Puntuación 94

N Nueva entrada · P Precio económico

ACCIÓN A TOPE EN Wii

LOS JUGONES más duros están de enhorabuena, ya que muchas compañías se han decidido a traer este año a Wii títulos que se alejan mucho de la existoso estilo de juego familiar. En los últimos meses, el catálogo de Wii se está haciendo aún más rico y variado.

Madworld VS Disaster



▼ Mecánica algo repetitiva.
▲ Estilo gráfico único.
▼ Argumento anecdótico.
▲ Control muy inmersivo.



▲ Variada mezcla de géneros.
▼ Visualmente simplón.
▲ Una trama digna de Hollywood.
▼ Control un poco lioso.



BROKEN SWORD (N)
Ubisoft · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
Los Templarios son el eje central en esta clásica aventura gráfica, adaptada y mejorada para su edición en Wii.
Puntuación 84



DEADLY CREATURES
THQ · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Una aventura en tercera... ¿persona? ¡Aquí llevas una araña o un escorpión! Y lucharás contra lagartos, ratas gigantes...
Puntuación 86



FINAL FANTASY CC ECHOES OF TIME
Square Enix · 49,99 € · +12 años · 1 (4 online)
Esta aventura de DS entra calcada en el catálogo de Wii, y permite multijugador entre ambas consolas por primera vez.
Puntuación 84



FIRE EMBLEM RADIANT DAWN
Nintendo · 49,95 € · +12 años · 1 Jugador
Estrategia en estado puro y un argumento apasionante son las bases de cualquier «Fire Emblem». Y en Wii, también.
Puntuación 90



NO MORE HEROES
Grasshopper · 59,95 € · +16 años · 1 Jugador
Una aventura con mucha acción, motos futuristas, espadas láser y minijuegos cargaditos de sentido del humor.
Puntuación 93

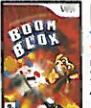


SUPER PAPER MARIO
Nintendo · 49,95 € · +3 años · 1 Jugador
Mario y compañía protagonizan un juego lleno de humor y aventuras donde combinas 2 y 3 dimensiones. ¡Qué locura!
Puntuación 96

ZACK & WIKI (P)
Capcom · 29,95 € · +7 años · 1-4 Jugadores
Esta aventura gráfica plagada de puzles hará que te estrujes los sesos mientras te quedas perplejo con sus gráficos.
Puntuación 95

ZELDA TWILIGHT PRINCESS
Nintendo · 59,95 € · +12 años · 1 Jugador
El Zelda más alucinante jamás visto, con los mejores gráficos, la mejor historia ¡y funciones únicas para el mando!
Puntuación 99

Varios



BOOM BLOX (P)
EA Games · 24,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Este revolucionario puzle de Steven Spielberg triunfa por su jugabilidad y la prodigiosa física de los bloques.
Puntuación 90



DISNEY SING IT
Disney · 69,95 € + Micro · +3 años · 1-2 Jugadores
Los 35 superéxitos de las nuevas pelis musicales de Disney, en un karaoke que incluye hasta clases de canto.
Puntuación 81



GUITAR HERO WORLD TOUR
Activision · 59,95 € · +12 años · 1-4 (8 online)
Ahora puedes cantar y tocar la guitarra, el bajo y la batería de 86 temazos. Solo o con tu grupo de amigos... ¡online!
Puntuación 93



MYSIMS PARTY (N)
EA Games · 39,95 € · +3 años · 1-4 Jugadores
Los polifacéticos MySims se van de fiesta en una recopilación de 50 minijuegos para probar tu destreza y habilidad.
Puntuación 83



PIKMIN (P)
Nintendo · 29,95 € · +3 años · 1 Jugador
Olimar vuelve a la carga con una reedición de su primera aventura... aunque esta vez tiene la ayuda del mejor mando.
Puntuación 88



RAYMAN RAVING RABBIDS TV PARTY
Ubisoft · 49,95 € · +7 años · 1-8 Jugadores
Los conejos más locos invaden la TV subidos en la Wii Board para traernos 65 minijuegos y nuevas funciones online.
Puntuación 90



WORLD OF GOO (P)
2D Boy · 1.500 puntos Wii · +7 años · 1-2 Jugadores
El juego más revolucionario del año es un puzle 2D que saca brillo al puntero del mando de Wii: sencillez y diversión.
Puntuación 92



¿QUÉ JUEGOS DE DS TRIUNFAN EN

DS sigue en plena forma en todo el mundo. Lo curioso es que, mientras en EEUU triunfan los clásicos, en Japón pasa lo contrario.

... ESTADOS UNIDOS?



Mario Kart DS
Sigue imparable en ventas para la dos consolas... aunque lo de DS es ya cosa de años.

1. Mario Kart DS
2. Nintendogs
3. New Super Mario Bros.
4. Brain Training
5. Cocina Conmigo

... JAPÓN?



Mario & Luigi RPG 3
Mario arrasa en Japón, superando a «FF» en su propio terreno... ¡con un RPG! A ver cuándo llega a España.

1. Mario & Luigi RPG 3
2. Final Fantasy CC: Echoes of Time
3. Detective Conan
4. Rythm Heaven
5. Higurashi no Nakukoru ni Kizuna

LOS 3 MEJORES JUEGOS PARA...

Época de crisis

LAS REBAJAS llegan a Wii. En poco tiempo hemos estrenado tres sellos a precio reducido (New Play Control!, 'Diversión para Todos' y 'Todos Jugamos'), y los veteranos están bajando de precio...



1 Mario Power Tennis
LOS JUEGOS DE CUBE se manejan ahora mucho mejor... y encima son bastante más baratos.



2 Zack and Wiki
CAPCOM ha bajado el precio de sus joyas y saca «Dead Rising» baratito.



3 Top Spin 3
LOS JUEGOS DEPORTIVOS de 2008 ahora cuestan mucho menos: «Top Spin 3», «PES 2008», «FIFA08»...

Wii

ANIMAL CROSSING LET'S GO TO THE CITY



- Hacha plateada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad.
- Hacha dorada: lanza un hacha normal a la fuente de la ciudad, y tendrás la posibilidad de obtener una dorada.
- Caña plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Caña dorada: pesca todas las especies de peces.
- Red plateada: cómprala en la tienda de Nook.
- Red dorada: caza todas las especies de insectos.
- Pala plateada: obtenla en el centro de vigilancia de la ciudad.
- Pala dorada: entierra una pala normal y espera cuatro días para desenterrarla.
- Tirachinas plateado: cómpralo en la tienda de Nook.
- Tirachinas dorado: derriba 8 globos y, a partir de entonces, tendrás la posibilidad de obtenerlo de un globo.
- Regadera plateada: compra 50 bolsas de semillas en la tienda de Nook.
- Regadera dorada: cúrrate tu ciudad para que se mantenga valorada como "perfecta" durante 15 días, y ve al Ayuntamiento a reclamar una preciosa regadera de oro.

BOOM BLOX

En la pantalla de inicio, pulsa con la cruceta arriba, derecha, abajo e izquierda. Después, inserta los siguientes trucos:

- Flower Power: convierte los efectos explosivos en efectos de flor.
- Maestro: convierte los bloques base en bloques cascabel.
- Tool Pool: desbloquea todos los juguetes.

CALL OF DUTY: WORLD AT WAR



PARA DESBLOQUEAR LAS CARTAS DE LA MUERTE: encuéntralas en la misión correspondiente:

- Berserker (volverse loco): breaking point.
- Body Armor (disparar a la cabeza): ring of steel.
- Cold Dead Hands (armas enemigas desaparecen): Vendetta.
- Fuego antiaéreo (enemigos resistentes a explosivos): Relentless.
- Cabezas duras (enemigos resistentes a las balas): Little Resistance.
- Analgésico (Revivir compañeros caídos): Blowtorch & Corkscrew.
- Paintball (pistolas de pintura): Heart of the Reich.
- Palos y piedras (sólo eso como arma): Their Land, Their Blood.
- Rey suicida (ruletas de pistolas explosivas): Hard Landing.
- Trueno (Disparos explosivos): Semper Fi.
- Soldado no-muerto (Enemigos reviven): Eviction.
- Vampiro (Recarga tu vida al matar): Burn 'Em Out.
- Victoria (fuego amigo): Downfall.

MODO VETERANO

- Para desbloquear el modo veterano, llega hasta el nivel 32 en modo cooperativo.

GUITAR HERO WORLD TOUR

DESBLOQUEABLES:
Pulsa en los trastes para...

- Modo slide: verde (x2), rojo (x2), amarillo, rojo, amarillo, azul.
- Pedal de batería automático: amarillo, verde, rojo, azul (x4), rojo.
- Desbloquear todas las canciones: azul (x2), rojo, verde (x2), azul (x2), amarillo.

HOUSE OF THE DEAD OVERKILL



- Cañón portátil y montaje del director: termina el juego. Ten en cuenta que las armas y el dinero que consigas en el modo del montaje del director están separadas de las que has conseguido en el modo historia normal.
- Dual Wield y minigun: Completa el modo del montaje del director y podrás usar dos mandos para un solo jugador. La minigun se desbloqueará en la tienda.

LOS SIMPSONS

PODER INFINITO:
Ve a la sección de extras del menú principal e inserta el siguiente código, que dará a tus personajes poder ilimitado: más, izquierda, derecha, más, menos, Z.

DESBLOQUEABLES:

- Todas las secuencias de vídeo: Ve al menú de extras e inserta lo siguiente: menos, izquierda, menos, derecha, más, C.
- Todos los clichés: para desbloquear todos los clichés automáticamente, ve al menú de extras e inserta la siguiente combinación de botones: izquierda, menos, derecha, más, derecha, Z.

SIMANIMALS



DESBLOQUEAR AL PANDA Y AL PANDA ROJO: Comienza el juego en un área forestal desbloqueada. Pausa el juego con "2" y elige "introducir código". Introduce "Panda" para desbloquear al panda, y "Red Panda" para desbloquear al panda rojo. Fácil, ¿No?

STAR WARS: EL PODER DE LA FUERZA

Inserta los siguientes códigos en el menú de trucos:

- Aayla : juega como Aayla Secura.
- Benkenobi: juega como Obi-Wan Kenobi.
- Chosenone: juega como Anakin Skywalker.
- Cortosis: Invencibilidad.
- Countdooku: Maximizar combos.
- Dantooine: juega como caballero Jedi.
- Drexlroosh: juega como Drexl Roosh.
- Grandmoff: desbloquea todos los trajes.
- Hiddenfear: juega como Darth Phobos.
- Holocron: juega como un Lord Sith.
- Hologram: juega como Proxy.
- Jedimaster: juega como Mace Windu.
- Katarn: maximiza todo el poder de la fuerza.

CASTLEVANIA JUDGMENT



HISTORIAS DESBLOQUEABLES:

- Aeon: completa la historia de Dracula.
- Carmilla: completa la historia de Eric.
- Cornell: completa la historia de Carmilla.
- La Parca y Shanoa: termina la historia de Trevor.
- Drácula: termina el modo historia con Simon, Alucar, María, Eric, Carmilla, Grant, Golem, Sypha, Cornell, Trevor, La Parca y Shanoa.
- Eric: completa la historia de María.
- Golem: Completa la historia de Grant.
- Grant: completa la historia de Sypha.
- María: completa la historia de Alucard.
- Shanoa: conecta la DS con el juego Castlevania Order of Ecclesia.
- Sypha: completa la historia de Simon.
- Trevor: completa el modo historia con Simon, Alucard, María, Eric, Carmilla, Grant, Golem, Sypha y Cornell.

DESBLOQUEAR EL TRUE STORY MODE
Termina el modo historia con Dracula para desbloquear un escenario diferente, dos luchas contra Aeon y un jefe final extra: Time Reaper.

DESBLOQUEAR LOS SIGUIENTES PERSONAJES.

- Aeon: conecta la Wii a la DS con el juego Order Of Ecclesia. O bien termina 2 veces la historia de Aeon.
- Golem: termina la historia de Grant.
- Grant: termina la historia de Sypha.
- María: termina la historia de Alucard.
- Shanoa: conecta la Wii a la DS con el juego Order of Ecclesia. O bien, termina el True Story Mode con ella.
- Sypha: termina la historia de Simon.
- Drácula: termina el True Story Mode con Drácula.
- La parca: termina el True Story Mode con La Parca.





- Korriban: juega como un Sith Stalker.
- Lightsaber: Incrementa el poder de tu sable de luz.
- Mandalore: juega como el General Rahm Kota.
- Marajade: juega como Mara Jade.
- Marisbrood: juega como Maris Brood.
- Nerfherder: juega como Han Solo.
- Palpatine: juega como el emperador Palpatine.
- Pauan: juega como Darth Desolous.
- Speeder: Adquieres un millón de puntos de fuerza.
- Stormtroop: juega como un Stormtrooper.
- T16womprat: juega como Luke Skywalker.
- Togruta: juega como Shaak Ti.
- Tyranus: adquieres todos los poderes de la fuerza.
- Vergence: poder de la fuerza ilimitado.
- Wookie: juega como Kento.
- Yellowjckt: juega como Yavin Luke.

SPEED RACER

DESBLOQUEABLES

- Pilotos pasivos: en las opciones, pulsa: arriba, derecha, abajo, izquierda, arriba, derecha, abajo, izquierda, abajo.
- Pilotos agresivos: arriba, izquierda, abajo, derecha, arriba, izquierda, abajo.

PILOTOS CLASE 1:

- Grey Ghost: Tercer campeonato.
- Rosey Blaze: Primer campeonato.
- Snake Oiler: Segundo campeonato.

PILOTOS CLASE 2:

- Kellie Kalinkov: Cuarto campeonato.
- Nitro Venderhoss: Quinto campeonato.
- Prince Kabala: Tercer campeonato.
- Sonic Renaldi: 2º camp.
- Taejo Togokahn: Primer campeonato.

TENCHU



- Modo sombra: Para acceder a este modo, que contiene nuevos enemigos y rutas, agita el mando de Wii en la pantalla de selección de nivel.
- Calzas de velocidad: Termina el juego en nivel Normal y las desbloquearás. Con ellas equipadas, no podrás obtener nota de A o de S al terminar cada nivel.

TIGER WOODS PGA TOUR 09 ALL-PLAY



- Público cabezón: Para que el público tenga cabezas grandotas, inserta en el menú de trucos "CEPHALUS".
- Artículos Nike: Para desbloquearlos, inserta en el menú de trucos "SWOOSH".

WALL-E

Ve al menú de trucos e inserta en este orden los siguientes trucos:

- Botofwar: eliminar por completo a todo el que esté en tu rango de tiro.
- Stealtharmor: invisibilidad ante los enemigos.
- Rainbowlaze: láseres de colores.
- Explosiveworld: todos los cubos regulares se volverán explosivos.
- Glowinthedark: se iluminarán las áreas oscuras.
- Botofmystery: Wall-E llevará gafas.
- Goldentracks: las huellas se volverán doradas.

WARIO LAND THE SHAKE DIMENSION

PARA DESBLOQUEAR UNA CANCIÓN SECRETA en la sala de música, completa al 100% las misiones del juego.

PARA DESBLOQUEAR NUEVAS ORNAMENTAS y objetos en la habitación de Wario, consigue todos los cofres del juego.

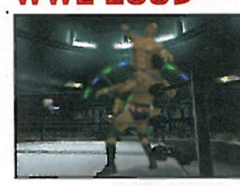
Wii MUSIC



Para obtener regalitos, en la pantalla de "Empezar a jugar", mantén:

- derecha y pulsa +: camiseta Wii Music.
- B y abajo y pulsa +: traje de Karate.
- izquierda y pulsa +: traje de gato.
- B e izquierda y pulsa +: traje de animadora.
- B y derecha y pulsa +: traje de DJ.
- abajo y pulsa +: traje de perro.
- B y arriba y pulsa +: traje de rapero.
- arriba y pulsa +: esmoquin.

WWE 2009



PERSONAJES DESBLOQUEABLES: Introduce el password correspondiente en el menú de trucos

- Boogeyman: BoogeymanEatsWorms!!
- Chris Jericho (clásico): AltJerichoModelSvR09
- Gene Snitsky: UnlockSnitskySvR2009
- Hawkins & Ryder: Ryder&HawkinsTagTeam
- Hornswoggle: HornswoggleAsManager
- Jillian Hall: PlayAsJillianHallSvR
- Ric Flair: PlayAsRicFlairSvR
- Tazz: UnlockECWTazzSvR2009
- Vince McMahon: VinceMcMahonNoChance

Nintendo DS

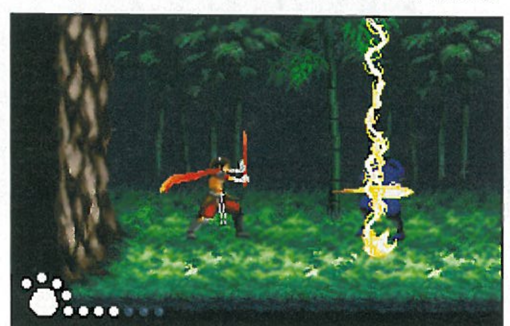
ANIMAL CROSSING



GANAR DINERO FÁCIL:
- Cultiva en tu pueblo frutas provenientes de otros y véndeselas a Tom Nook. Te dará mucha más pasta que por las frutas nativas.
- Recoge conchas de la playa y véndelas. A menudo encontrarás alguna rareza por la que te darán un buen pico.
- Si encuentras algún fósil, muéstraselo antes a Sócrates para que lo identifique. Después véndeselo a Tom Nook y te dará buenas bayas.
- Planta bayas con la pala dorada. Riégalas con mucha regularidad y de ellas nacerá un árbol que te proporcionará más bayas aún.
- Para conseguir la pala dorada has de enterrar una pala, esperar un par de días y desenterrarla (con otra pala, claro).

COCINA CONMIGO

DESBLOQUEAR RECETAS OCULTAS:
- Pollo al Chocolate: Al cocinar una receta de cada país de América.
- Tarta Tatin: Al cocinar una receta de cada región de Europa y África.
- Sopa de Wonton con gambas: Al cocinar una receta de cada región de Asia y Oceanía.
- Plátano rebozado: Al cocinar una receta de cada región del mundo.
- Zuppa Inglese: al jugar el día de tu cumpleaños.



GUITAR HERO ON TOUR

MODO HIPERVELOCIDAD:
Ve al menú principal y pulsa: rojo + azul, amarillo + azul, verde + amarillo + rojo, azul, verde, verde, rojo, rojo, azul.
FUERA PARTES DIFÍCILES
Cuando te vengan esas partes difíciles con muchas notas a gran velocidad, cierra la tapa de tu DS para pausar el juego. Cuando abras de nuevo tu DS, esas notas habrán desaparécido.

LEGEND OF KAGE 2

Obtener todas las ilustraciones del juego:
- 2 y 4: termina el juego con Kage y Chihiro.
- 5, 6 y 7: consigue 36 veces el rango B.
- 8: juega más de 2 horas.
- 9, 10 y 11: consigue 38 veces el rango A.
- 12, 13, 14 y 15: termina el modo difícil con Kage y Chihiro.
- 16 y 17: salta 1000 veces.
- 18, 19, 20 y 21: domina todas las habilidades.
- 22-30: termina los niveles del 1 al 12 en modo experto.
- 31: esquiva 100 shurikens.
- 32, 33 y 34: consigue 36 veces el rango S.
- 35, 36, 37 y 38: acaba el juego en modo experto con Kage y Chihiro.
- 39 y 40: golpea 50 veces seguidas.
- 41, 42, 43 y 44: consigue máxima salud y vida con Kage y Chihiro.
- 45, 46, 47, 48: termina el Bosh Rush con Kage y Chihiro.

MARIO Y SONIC EN LOS JJOO



DESBLOQUEABLES:
Haciendo estas sencillas operaciones, conseguirás desbloquear interesantes trofeos. Mira, mira:

- Emblema de Amy: completa el modo misión con Amy (la novieta de Sonic).
- Emblema de campeones bajo el agua: vence en todos los eventos acuáticos ganando la medalla de oro.
- Emblema de Blaze: completa el modo misión con Blaze.
- Emblema "salto": consigue un grandioso "perfecto" en salto de trampolín.
- Emblema de Bowser: completa el modo misión con el grandullón Bowser.

LEGO INDIANA JONES

PARA DESBLOQUEAR TODOS LOS PERSONAJES, pulsa : X, arriba, B, abajo, Y, izquierda, start, derecha, R, R, L, R, R, abajo, abajo, arriba, Y, Y, Y, start y select en la pantalla de inicio.

RUBIK'S WORLD

Presiona X, Y, Y, X, X en el menú de inicio para desbloquear todos los cubos y niveles.

SEGA SUPERSTARS TENNIS

JUGADORES NUEVOS:
- Alex Kidd: gana cualquier torneo con diez millones de puntos.
- Amy Rose: gana una medalla de bronce en un torneo de individuales.
- Gilius Thunderhead: gana cualquier torneo con nueve millones de puntos.
- Gum: gana una medalla de plata en un torneo de dobles.
- MeeMee: gana una medalla de plata en un torneo a individuales.
- Pudding: Gana una medalla de oro en un torneo de dobles.
- Reala: Gana el bronce en un torneo de dobles.
- Shadow the Hedgehog: gana una medalla de oro en un torneo de individuales.

SIM CITY CREATOR



Inserta estos passwords en el menú de opciones para obtener el resultado esperado
- Ancient: Mapa del Amanecer de la civilización.
- Beyond: Mapa del calentamiento post-global.
- Feudal: Mapa de la edad de Asia.
- Hereandnow: Mapa del renacimiento.
- Modern: mapa del calentamiento global.
- Moneybags: todo el dinero posible.
- Newworld: Mapa de la prosperidad americana.
- Rebirth: Mapa del Renacimiento II.
- Samurai: mapa de la edad de Asia II.

ZUBO

PERSONAJES DESBLOQUEABLES:
- Ace: Consigue 400 puntos en el modo práctica.
- Clutch: Consigue 1.600 puntos en el modo práctica.
- Slice: Consigue 4.000 puntos en el modo práctica.
- Snappy: Consigue 10.000 puntos en el modo práctica.
- Strike: Consigue 40 puntos en el modo práctica.

VIVA PIÑATA POCKET PARADISE

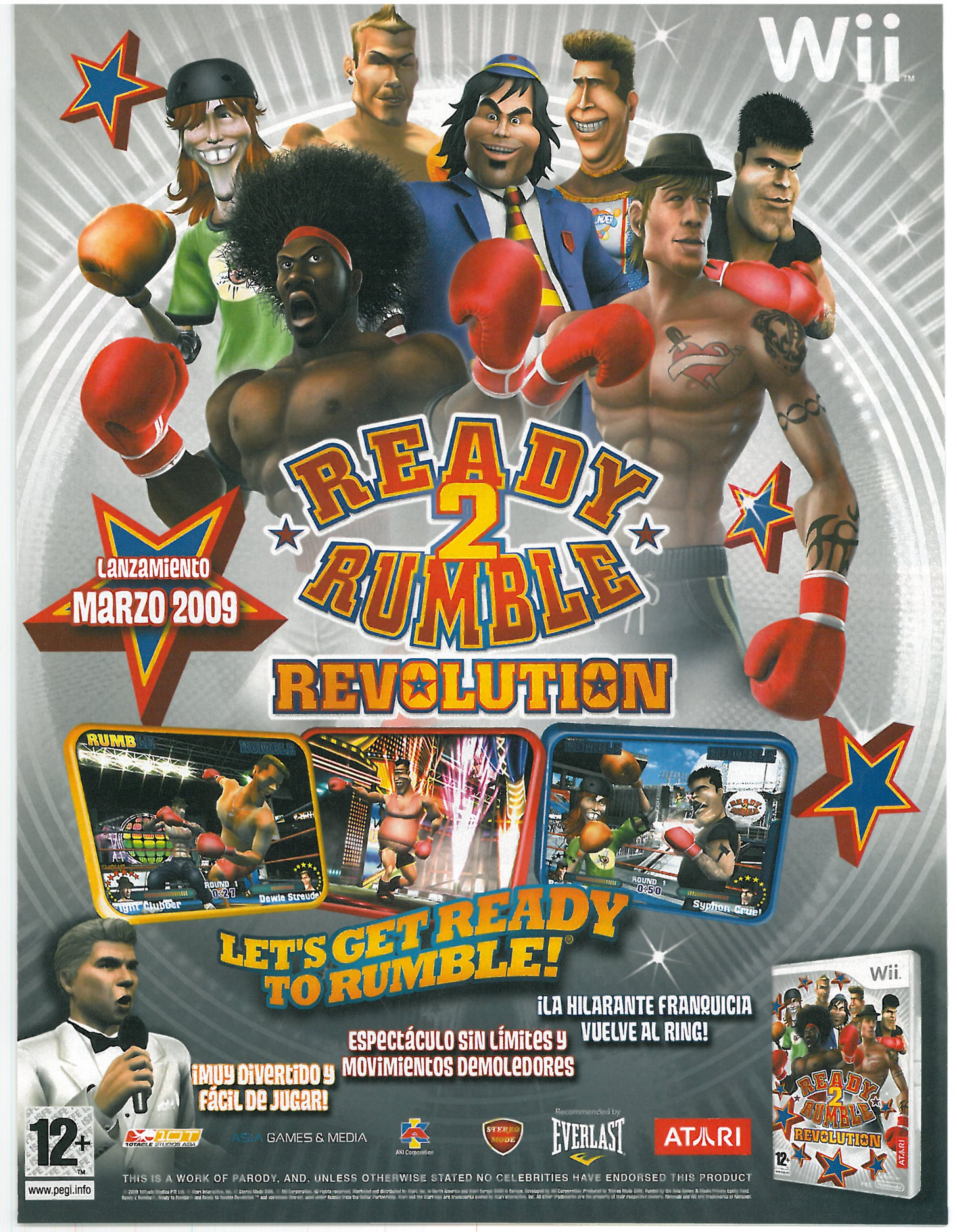
El día de tu cumpleaños, enciende la DS y tendrás un ítem especial.

ELEDEES



PARA DESBLOQUEAR AL OMEGA OSCURO necesitarás los siete trozos del diario. Te decimos dónde buscarlos:
- Mundo 1: en la esquina derecha del mapa hay un área oculta. Hay un trozo dentro de una grieta en el suroeste.
- Mundo 2: hay un área oculta al noroeste del mapa. Encontrarás otra grieta. Dentro, no te metas en el vagó. Sigue las vías y encontrarás a alguien con el segundo trozo.
- Mundo 3: uno de los habitantes tiene el tercer trozo.
- Mundo 4: necesitás al X Wind Omega para mover las ruedas giratorias a una cierta dirección. Sigue la indicación y encontrarás el cuarto trozo.
- Mundo 5: después del segundo volcán, hay una pequeña chabola al noreste del mapa. Ahí está el quinto trozo.
- Mundo 6: el siguiente fragmento se haya al sureste del santuario de la doncella.
- Mundo 7: si conseguiste los 6 trozos anteriores, la puerta sellada del primer piso se abrirá con el último fragmento del diario.

DESBLOQUEAR AL GRAN OMEGA ROJO:
Cuando selecciones una partida, dirígete a extras y después "descargar omegas adicionales" y después a "descargar datos". Introduce el siguiente código: B, Y, arriba, L, derecha, R, abajo, izquierda, X, A.


Wii
READY 2 RUMBLE
REVOLUTION
Lanzamiento
Marzo 2009
LET'S GET READY TO RUMBLE!
¡LA HILARANTE FRANQUICIA VUELVE AL RING!
Espectáculo sin límites y movimientos demoledores
¡Muy divertido y fácil de jugar!
12+
www.pegi.info
10TACLE STUDIOS ASIA
ASIA GAMES & MEDIA
AKI Corporation
STEREO MODE
Recommended by
EVERLAST
ATARI
THIS IS A WORK OF PARODY, AND, UNLESS OTHERWISE STATED NO CELEBRITIES HAVE ENDORSED THIS PRODUCT



¡DALES CAÑA, GOKU!

Dragon Ball Origins

Jefes finales, temed la ira de Goku, porque con esta guía va a eliminaros de la faz del planeta en un abrir y cerrar de ojos.

Info extra



Tipo de juego: Aventura y Puzles

Niveles: 8 niveles

Modos de Juego: Historia

Tipo de Guía: Secretos y consejos

Esta guía contiene:
- Jefes Finales
- Enemigos Especiales
- Trucos y Consejos

Dificultad: Media- Alta

Hemos acabado el juego en: 18 Horas

Habilidades: Luchador

Para los amantes de la mítica saga

CONTROLANDO A GOKU

Goku puede moverse con cruceta o con la táctil, aunque siempre golpea con el stylus.



Empieza la aventura

Bienvenido al mundo Dragon Ball. En esta guía te ayudaremos a revivir las aventuras de Goku desde su encuentro con Bulma,



hasta la participación en el gran torneo de las artes marciales. En el camino tendrás que superar 8 niveles **(1)**, con varios capítulos cada uno, entre los que encontrarás muchos puzles, cantidad de objetos, y un sinfín de enemigos distintos.

Jefes finales

Dentro de cada episodio hay varios niveles, algunos obligatorios para poder seguir avanzando, y otros opcionales. En algunos de estos episodios obligatorios encontrarás a los clásicos jefes finales de pantalla. En orden de aparición, los jefes finales más difíciles de derrotar, y los secretos para vencerlos, son los siguientes:

PTERADON (1)
Episodio 1-2

Mientras que esté en el suelo no le ataques nunca de frente, no pares de correr a su alrededor y atácale por detrás con la carga. Cuando eche a volar, fíjate en la pantalla superior para saber por dónde se acerca, y sal rodando para alejarte de su trayectoria. Luego permanece quieto en el aire sobre tu cabeza, es el momento de subir las escaleras y darle con el bastón estirado. Quedará unos segundos inconsciente en el suelo, así que aprovecha para bajar a golpearle con la carga al máximo. La secuencia se repetirá hasta que lo derrotes.





CRÍAS DE PTERADON
Episodio 1-3

Usa el botón Select para activar el radar dragón y saber qué cría es la que tiene las bolas de dragón. Sube a la plataforma más cercana y atácale con el bastón estirado. **(2)**

ULONG DEMONIO
Episodio 2-2

Aprovecha para atacarle por el costado cuando lanza su ataque con el ramo de rosas, y no pares de rodar por el suelo, cuando salta, para evitar que te caiga encima.

ULONG ROBOT (3)
Episodio 2-3

Usa el molino medio para dispersar el humo. No te pongas nunca de frente a él, esquívale cuando corra hacia el frente, y atácale siempre por el costado.





✪ YAMCHA
Episodios 3-1 y 3-4

No permanezcas más tiempo del necesario junto a él. Ataca y huye rodando. Si es con la carga, mejor, menos tiempo tardarás en poder alejarte. Se cubre de todos los ataques que hagas con el bastón.

✪ REY OX
Episodio 4-2

Es bastante lento y fácil de esquivar, aunque sus golpes hacen bastante daño. Cuando salta, espera a que caiga pegado al borde de la isla en la que estés para que no te aplaste al caer. Notarás cuando lo hace por el ruido y la imagen. Ve rápido a buscar dónde ha caído



para atacarle, con el golpe fuerte del bastón en el suelo, durante los segundos que tarda en desclavar el hacha. **(4)**

✪ TIRANOSAURIO REX (5)
(Episodio 5-3)

Mientras corre, limítate a esquivar o a cubrirte con el bastón (sólo tienes que coger el bastón y no tocar nada, Goku se cubrirá automáticamente). Aprovecha cuando descanse para atacarle.



✪ JEFE CONEJO (6)
Episodio 5-4

Mientras vaya en el coche, golpéale con el empujón para volcarlo. Sólo puedes hacerle daño mientras esté boca arriba. Cuando sale del coche, si te toca, o le tocas tú, pierdes. Cuando corra a por ti lo mejor es pulsar rápida y repetidamente en un hueco de la pantalla donde no haya nada ni nadie, así te teletransportarás cuando intente tocarte. Esquiva los misiles zanahoria y, cuando plante las zana-



horias bomba, lánzale una con el golpe empujón. Quedará inconsciente y tendrás tiempo suficiente para lanzarle un Kamehameha a máxima potencia.

✪ ROBOT SHU/MAI
Episodio 6-1

Sólo el golpe con el bastón en el suelo le hará verdaderamente daño **(7)**. No permanezcas mucho tiempo de frente a él, de esta forma evitarás los misiles; y rueda por el suelo cuando salte para evitar que te aplaste. Este pesado pesado te puede hacer pupa.



SHU
(Episodio 6-2)

Se cubre de todos los ataques que le hagas con el bastón. Dado que te ataca junto a Mai, no tienes tiempo para realizar un Kamehameha, así que lo ideal es el ataque con carga.

MAI (8)
(Episodio 6-2)

Cuando acabes con Shu, atácale



a ella con el puñetazo con carga y alejándote después, o con el golpe de bastón en el suelo para así poder mantenerte alejado.

✪ ROBOT PILAF
Episodio 6-4

Golpéale en la pila que tiene en el centro hasta que se rompa y suelte una mancha de grasa. Espera a que te lance el fuego para recogerlo con el giro y llevarlo hasta la mancha. Luego haz exactamente lo mismo cuando te lance el ataque eléctrico. Cuando la cabeza se desprenda del cuerpo, lo mejor es tomar una hierba fuerte para no recibir daño, y así poder cargar el Kamehameha a toda potencia mientras lanza la lluvia de dinamita.

MUJER CORDIAL (9)
(Episodio 7-1)

Basta con no exponerte frente a ella, y atacarla, siempre por el costado, con el puñetazo con carga. Aléjate luego de ella rodando y búscale de nuevo el perfil para golpear.

✪ POLICÍA
Episodio 7-2

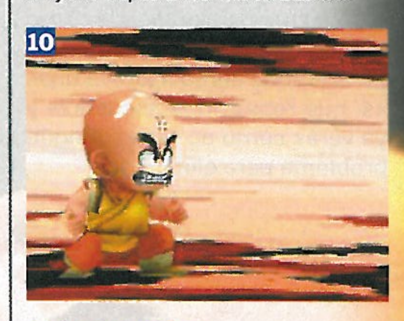
Aquí es imprescindible tomar una bebida de energía para que el Ki se reduzca más lentamente. También es muy recomendable una bebida de poder. Tienes que acabar con la policía antes que ellos acaben con Lunch. Si no tomas la bebida, cuando quedes agotado, tendrán tiempo suficiente de acabar con ella. Deshazte primero del más grande. Si lo logras, al segundo



podrás derribarlo fácilmente en un cuerpo a cuerpo con un combo tras otro.

KRILÍN (10)
(Episodio 7-3)

Esta batalla te resultará bastante sencilla. Tal y como vienes haciendo en combates anteriores, atácale con tu ataque más rápido y eficaz, el puñetazo con carga, y aléjate rápidamente rodando.



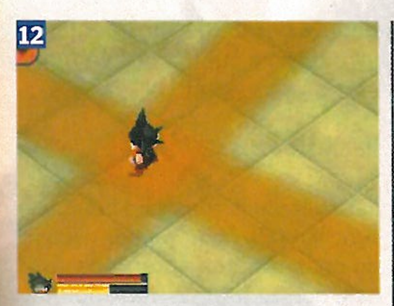
✪ CANGREJO GIGANTE (11)
Episodio 7-4

Golpéale por la espalda con el bastón cada 3 o 4 ataques que te haga, para que se ponga de pie mostrando la parte de abajo. Ese es el único momento en el que puedes hacerle daño. Es un espacio de tiempo muy pequeño, por lo que lo más eficaz que puedes utilizar es el golpe al suelo del bastón, ya que el Kamehameha no te da tiempo a cargarlo.



✪ NAM
Episodio 8-3

Peleando cuerpo a cuerpo con él perderías mucha vida, y recuerda que en el torneo no se pueden utilizar objetos (ni para curar ni ningún otro). Lo mejor que puedes hacer es correr por el tatami y golpearle alguna vez con la carga hasta que comience a hacerte el ataque aéreo. Cuando empiece, una cruz aparecerá dibujada en el suelo **(12)**. Sal rodando a una de las cuatro partes que quedan libres entre las aspas de la cruz. Tras hacerlo tres veces segui-



das, Nam permanecerá quieto unos segundos en los que debes aprovechar para golpearle con la carga de lleno. Seguirá repitiendo el ataque aéreo hasta el final, así que repite tú la secuencia y ya verás cómo no tienes ningún problema para eliminarlo.

✪ JACKIE CHUN
Episodio 8-4

Sin duda, estás ante el rival más difícil de toda la aventura. Corre sin parar por todo el tatami y golpéale, cuando puedas, con la carga repetidas veces (si la has subido de nivel). Cuando le hayas quitado bastante vida, llegará un momento en el que se teletransportará cada vez que le intentes golpear. A partir de aquí, no pares de correr, y atácale sólo cuando esté haciendo un Kamehameha. Ten mucho cuidado con tropezar con los remolinos que suelta por el cuadrilátero, pues hacen bastante daño.

Enemigos especiales

A lo largo de los 8 niveles, hay algunos enemigos que no se eliminan con simples golpes. Estos



enemigos requieren un determinado movimiento especial para ser eliminados.

✪ ESQUELETO VAQUERO
Golpéale como quieras y, cuando esté desmontado, remátalo con el golpe al suelo del bastón o volverá a levantarse una y otra vez. **(1)**

✪ TORTUGA
No le afectará ninguno de tus golpes hasta que no la pongas panza arriba con el golpe empujón.

✪ ESTATUA DE PIEDRA
Por muchos golpes que le des no

UN BASTÓN MUY ÚTIL

El mundo de «Dragon Ball» es una inmensa "mazmorra" llena de secretos. Poco a poco aprenderás a usar todos los objetos que te rodean para descubrir el camino a seguir y llegar hasta tu adversario. ¡Verás cuántos usos tiene un bastón!



Bloques Desde el primer episodio, estos bloques grises son esenciales para poder avanzar. A veces, únicamente están estorbando, pero la mayoría del tiempo nos sirven de ayuda. Ya sea como puente para Bulma o para cortar el paso del agua.



Interruptores Pueden estar en la pared, con lo que se pulsan andando hacia ellos, o en el suelo, donde basta con pisarlos, a veces con algo pesado agarrado. A veces se necesita activar dos interruptores para abrir la puerta bloqueada y así seguir avanzando.



Roca con agujeros Sirven para pasar a otra plataforma cuando un salto no sea suficiente para alcanzarla. Para esto se usa el 'gancho bastón', técnica que aprenderás llegado el momento. No intentes utilizarla antes aunque veas una de estas rocas.



Grietas Estas marcas indican que, en esta zona, la pared es más débil. Lanzando un Kamehameha, podrás abrir un gran hueco en la pared por el que pasar a la sala contigua. El Kamehameha lo aprenderás según vayas avanzando en la partida.



Cristales Cambian de azul a rojo, y viceversa, cuando los golpeamos. Si están en azul, las puertas rojas permanecen cerradas, y las azules abiertas. Al golpealo, cambiará a rojo y las puertas azules se cerrarán al mismo tiempo que las rojas se abran.



Pedestales En los últimos niveles encontrarás unos pedestales que pueden tener fuego, agua o electricidad. Todos funcionan igual: con el giro absorbes el elemento y lo transportas, sin levantar el lápiz de la pantalla, a donde sea necesario.





se destruye. Tienes que hacer un molino medio **(2)** mirándola de frente para devolverle la próxima bola de energía que lance.

✪ FANTASMA CON SOMBRERO

Sólo puedes eliminarlo con el molino, ya sea medio o alto.

✪ CANGREJO

Al igual que pasa con la tortuga, tienes que darle la vuelta con el golpe empujón para poder hacerle daño golpeándole panza arriba. **(3)**



✪ ERIZO

Tras golpearle la primera vez, se convierte en una bola de pinchos aparentemente impenetrable, pero puedes destruirlo con el golpe al suelo del bastón.

Consejos de un buen aventurero

✪ MÁS DA UNA PIEDRA

Destruye todas las rocas y cajas de madera que encuentres **(1)**.



A menudo esconden bolsas de dinero o corazones. Cuando los corazones son rojos sirven para recuperar la salud, y cuando son azules, para recuperar la salud de Bulma.

✪ NO SIGAS SIEMPRE A BULMA

Cuando vayas con Bulma por los escenarios, si quieres llegar a salas ocultas, cofres, bolsas grandes de dinero, etc. **(2)**, a menudo tendrás



que tomar los caminos de los que ella pase de largo, ya que Bulma va siempre directa a la salida para la siguiente pantalla.

✪ NO TE DEJES NADA

Recoge las esferas de color azul **(3)** que dejan tus enemigos tras ser derrotados. Te servirán para acumular puntos de habilidad con los que subir de nivel los movimientos de Goku.



✪ MEJORA A TU HÉROE

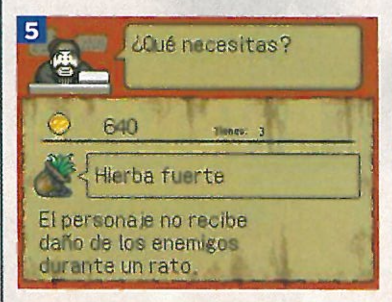
Una vez en el menú de elegir episodio, tira de izquierda a derecha de la cápsula que hay en la esquina superior izquierda de la pantalla. Selecciona a Goku y pincha en "habilidades", en la parte inferior de la pantalla. Pinchando dos veces sobre uno de los movimientos desplegarás un menú con sus posibles aumentos de nivel **(4)** y los puntos de habilidad necesarios para adquirirlos. Estos aumentos de nivel pueden ser muy útiles, sobre todo en el Kamehameha, que consiste en un una disminución del tiempo de carga que es,



sin duda, el mayor inconveniente de este movimiento.

✪ VAMOS DE COMPRAS

Al acabar un episodio, en lugar de ir directamente a jugar el siguiente, selecciona "Elige episodio", para así poder pasar por la tienda **(5)** antes de cada aventura. Aprovisiónate bien siempre de herramientas que recuperen la salud. A la hora de tomarlas, podrás elegir quién lo hará, si Goku o Bulma. También es muy



útil, sobre todo ante los jefes finales, la "hierba fuerte", que sirve para no recibir daño durante un periodo de tiempo determinado. Tomando esta hierba podrás cargar tranquilamente un Kamehameha a toda potencia. No obstante, esta hierba no estará desde el comienzo de la partida en la tienda. Pronto verás que, a medida que avances en el juego, la tienda irá ampliando su carta.

✪ MUJER DE ARMAS TOMAR

Aunque no haya multijugador, esta aventura no la harás solo. Tu fiel amiga Bulma te acompañará a todas partes y, además, también puede ser un gran aliado en el combate.
En la tienda podrás comprar varios tipos de armas para ella **(6)**, que las usará cuando toques al personaje con el lápiz táctil. Eso sí, ten en cuenta que este movimiento consumirá siempre todo su "Ki" y que, además, no podrá volver a disparar hasta que lo recupere por completo.

Los disparos de Bulma pueden ser de gran ayuda cuando no des abasto para eliminar a todos los enemigos, ya que algunas de estas armas tienen bastante potencia y



alcance, pero no es lo único que tu simpática amiga podrá hacer por ti a lo largo de toda la aventura. Puedes adquirir armas que sirven para recuperar la salud o incluso para mejorar alguna característica de Goku. ¡Una pasada!
¡Ya tienes las claves para salvar el mundo y ganar el Gran Torneo!... o, más bien, quedar finalista.





TU VIDA VIRTUAL CONTINÚA

La agenda de Animal Crossing

¡Ya estamos en abril! La primavera llega a la ciudad y cada vez hay más cosas para hacer. Aquí tienes lo fundamental.

EN ABRIL TENEMOS...

Eventos del mes

ABRIL						
L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			

- 1 de abril **Día de las bromas**
- 11 de abril **Torneo de Pesca**
- 12 de abril **La caza del huevo**
- 26 de Abril **Mercadillo**



Día de las bromas Ve a la puerta del Ayuntamiento y habla con Tórtimer para que te de una 'Hoja de Regalo'. La broma consiste en que esta hoja verde no representa ningún mueble ni nada por el estilo, si no que no será más que eso, una simple hoja verde que no sirve absolutamente para nada.



Torneo de Pesca ¡Arriba esas cañas! Empieza a pescar a diestro y siniestro y hazte con la pieza más grande del pueblo. Llévale todo lo que pesques a Martín para que te lo mida y lo compare con las capturas de tus vecinos. Como siempre, gana el que pesque el más grande antes de las seis.



La caza del huevo Desenpolva tu pala y cava todas las marcas que veas por el suelo. Coti Conejal ha escondido huevos por todo el pueblo. Ábrelos una vez los saques de la tierra y, si tiene un bono dentro, ve rápido a canjearlo al puesto de Coti, frente al ayuntamiento. Cuantos huevos más lleves, más regalos ganarás.



Mercadillo Llegamos a finales de mes y los vecinos de tu pueblo andan un poco tiesos. ¿El mejor remedio? ¡El Mercadillo! Haz gala de tu talento para las ventas sacando al salón todo aquello que no necesites o a lo que le puedas sacar una pasta. Visita también las casas de los demás, por si hay algo interesante a buen precio.

REFORMAS EN TU CASA

Hasta cuatro reformas podrás llevar a cabo en tu casa. Eso sí, mientras quede algo de tus deudas sin pagar no podrás iniciar ninguna obra.





Tu primera casa Nada más llegar al pueblo, en el Ayuntamiento, te dieron a elegir entre cuatro casas vacías, y de igual precio, que había en el pueblo. Desde el día en que adquiriste una de ellas, empezaste a deberle 19.800 bayas a Tom Nook.

Primera reforma Cuando termines de pagar la deuda por tu primera casa, ve a la tienda de Nook y te ofrecerá una ampliación de tu casa. Si aceptas, verás que tu deuda es ahora de 120.000 bayas. Al día siguiente la primera planta de tu casa habrá aumentado de tamaño.







Segunda reforma Tras pagar la deuda de la primera reforma de tu casa, ve a la tienda de Tom Nook para que te proponga una segunda. El precio de esta será de 248.000 bayas, y consistirá en un nuevo aumento de tamaño de la primera planta.

Tercera reforma Si logras pagar la segunda reforma por completo, podrás visitar a Nook para que te ofrezca una tercera. Consiste en la incorporación de una segunda planta en la que colocar objetos, entre la primera y el ático. Su precio será de 368.000 bayas.

Cuarta reforma Liquidando la deuda de la tercera reforma optarás a la incorporación de un amplio sótano bajo tu casa. El precio de esta obra será de 598.000 bayas y será la última que puedas llevar a cabo en la misma casa. ¡Cómo está la construcción!

BICHOS DEL MES DE ABRIL

Para los amantes de la caza de bichos, ahí va la lista de las posibles capturas de este mes de Abril. Toma buena nota de las horas y de cuánto podrás conseguir por cada bichejo, que con tanta crisis, cada baya cuenta.

LISTA DE BICHOS

Bichos	Ubicación	Franja Horaria	Precio	Bichos	Ubicación	Franja Horaria	Precio
Abeja	En los árboles	24 horas	2500 Bayas	Mariposa tigre	Cerca de naranjos y flores	De 4:00 a 19:00	160 Bayas
Hormiga	Sobre chuches en el suelo o sobre nabos pasados	24 horas	80 Bayas	Bianor	Cerca de las flores	De 4:00 a 17:00	220 Bayas
Cochinilla	Bajo las rocas	24 horas	250 Bayas	Abeja melífera	Cerca de las flores	De 8:00 a 17:00	100 Bayas
Mosca	En nabos pasados, sobre la basura, o cerca de una gran flor que aparece cuando tienes muchos hierbajos	24 horas	60 Bayas	Mariquita	En las flores	De 8:00 a 17:00	200 Bayas
Mosquito	Volando	24 horas del día	130 Bayas	Pulga	Golpea a tus vecinos con la red	24 horas del día	70 Bayas
Mariposa común	Cerca de las flores	De 4:00 a 19:00	90 Bayas	Araña	En los árboles	24 horas del día	300 Bayas
Colias común	Cerca de las flores	De 4:00 a 19:00	90 Bayas				

Tus cartas, e-mails, mensajes, SMS, correos

Si buscas saciar tu curiosidad de nuevos juegos, héroes que se van a poner de moda, títulos que marcarán tendencia, juegos indispensables...¡no busques más!



LA PREGUNTA DEL MES



Hola Nintendo, es la primera vez que os escribo. ¿Me podríais decir cuál es la fecha de salida de «The Conduit»? He mirado por internet y me salen diferentes fechas. Ah, ¿es verdad que va a ser el juego con mejores gráficos de Wii? ¿Me podríais decir otros shooters disponibles para Wii?

El esperadísimo juego de acción en primera persona de SEGA aún no tiene fecha oficial. Sólo se sabe con seguridad que llegará durante esta primavera. Por lo que hemos visto, su nivel gráfico está ya, al menos, al nivel de «Metroid Prime 3»... y eso es mucho decir, sobre todo teniendo en cuenta que su multijugador promete ser de primerísimo nivel. Otras opciones son el propio «Metroid» o, si buscas un buen online, el espectacular «Call of Duty World at War», cuyos numerosos contenidos multijugador siguen creciendo.

Albert. Barcelona

LITTLE KING'S STORY

Hola, antes de nada quiero agradeceros los muchos años que me habéis entretenido. Hace poco vi unas imágenes de un nuevo juego: «Little King's Story». Me encantó. ¿Qué me podéis contar sobre él? ¿Se sabe ya cuándo llegará a España?

Este sorprendente RPG tiene prevista su salida al mercado europeo el 24 de abril, antes incluso de salir en Japón. Además, viene de la mano de creadores de juegos como «Harvest Moon», «No More Heroes», «Final Fantasy XII» y «Super Mario RPG»... ¡menudo equipazo han montado! Según la propia Rising Star, se tratará de un juego de rol novedoso, para todo tipo de público. Pero no podemos confirmarte su llegada a España.

Raúl Rodríguez. e-mail.



➲**Little King's Story** confirmará que no sólo DS puede recibir buenos RPG. Tras dos «FF», la Wii se pone las pilas.

CANAL TIENDA

¡Hola nintenderos! En primer lugar, gracias por la información sobre videojuegos que nos dais todos los meses. Mi madre no confía en que sea seguro comprar puntos por el Canal Tienda, dice que "vaya que te quiten el número del banco". Convencedla, que quiero comprarme el «The Legend of Zelda: Ocarina of Time» (y aparte el «Sin & Punishment»). Por cierto, ¿cuál os gusta más? También quería saber si habrá en España un pack de la DSi con el «Kingdom Hearts 358\2 Days». Gracias.



➲**Comprar** desde casa es seguro, cómodo y barato.

El Canal Tienda de Wii, y en breve de DSi, utiliza protocolos de seguridad de primer nivel. Nosotros mismos hemos comprado desde casa varias veces y te podemos garantizar que se nos ha cobrado escrupulosamente un euro por cada 100 Wii Points adquiridos. De todas formas, ya sabes que puedes comprar un

VUESTRAS PORTADAS

¿Qué juego os gustaría ver en la portada de Nintendo Acción?, ¿os atrevéis a hacerla vosotros? ¡A ello!



¡«Family Party» para la mejor!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

Nuestra favorita



➲**Aniol Gómez Jarque** (Barcelona, 13 años), se lleva el premio gordo.



➲**Alfredo Sesma** (Torrevieja, 13 años) quiere un duelo musical.



➲**Éric Fernández** (Madrid, 14 años) es fan del erizo azul de sega.



➲**Albert Sarlé** (Tarragona, 13 años), quiere más «Pokémon».



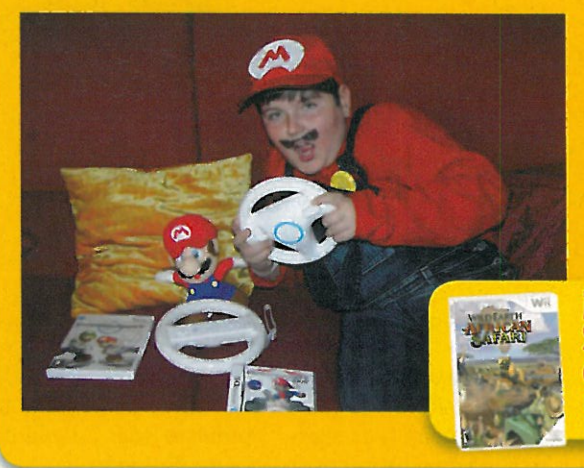
MI COLUMNA

Todos los meses, el director hace una lista con los mejores momentos vividos al hacer la revista.

código en cualquier tienda especializada o grandes almacenes, aunque allí suele costar un pelín más caro, y hay que comprar forzosamente 2000 Wii Points. Sobre la comparativa, hombre, «Ocarina» está considerado por muchos como el mejor juego de la historia, incluyendo todas las consolas, aunque el «S&P» tiene el incentivo de estrenarse en España, o sea, que no lo habrás jugado antes... y es un juegazo. Sobre los packs de la DSi... aún es un poco pronto, aunque molaría, ¿verdad?

Ángel Oreste. e-mail.

EL ARTISTA MÁS CHULO



Fernando Moreno Díaz

PARA EL CARNAVAL de Cádiz decidió disfrazarse de su idolatrado Mario. A sus 10 años, se le ve tan fan de los 'Kart', que seguro que salió de casa con volante y todo.

¡¡Un «African Safari» para el artista!!

¡Y EL MES QUE VIENE, OTRO BOMBAZO DE REGALO!

NINTENDO CROSSING

Hola, antes de nada os quería felicitar por la revista, que ya hace unos años que la compro. Es la primera vez que escribo y me gustaría que me respondierais una pregunta: tengo un amigo que tiene el «Animal Crossing» para DS, y yo lo tengo para



Wii. Si los dos tenemos conexión Wi-Fi, ¿podríamos ir uno al pueblo del otro o al revés?

Mientras tu amigo no tenga la versión de Wii, lo que podrá hacer será transferir su personaje y su catálogo de objetos a tu partida. Para visitar vuestros pueblos tendréis que jugar de Wii a Wii... ¡Convéncele para que se lo compre!

Jordi Alonso. e-mail

MÁS NEW PLAY

Hola a todos. Os sigo desde enero de 2004 y quería preguntar tres cosas. La primera es si sabéis algo más del «F1 2009» para Wii. ¿Sacarán más juegos con el sello 'New Play Control!' aparte de «Pikmin» y «Mario Tennis»? ¿Sabéis la fecha de lanzamiento de «Pokémon Platino»?

Sobre «F1 2009» no se sabe aún gran cosa: sigue previsto para este año, y saldrá también en DS. Desde luego podemos esperar un auténtico juegazo, a poco que en Codemasters consigan igualar el nivel demostrado en «Race Driver: Grid». Por otra parte, los 'New Play Control!' van a dar que hablar durante muchos meses. En este mismo número os avanzamos el lanzamiento de «Pikmin 2», y están confirmados los increíbles «Metroid Prime» (1 y 2), que seguirán el modelo de «Corruption». Por otra parte, «Pokémon Platino» arrasará a partir del 22 de mayo.

Cristian Macias. e-mail.



Pokémon Platino aterriza en DS el 22 de mayo. ¡Bien!

MÁS ANIME

¡Hola! Soy una fiel lectora de la revista, quiero felicitaros por los estupendos reportajes que hacéis cada mes de las últimas novedades. Quería preguntar si se van a sacar más juegos de anime tanto para la DS como para la Wii. Es decir, de «Bleach», de



Los dos primeros 'Prime' llegarán en 2009

Mi 'Top 10' del mes...



JUAN CARLOS GARCÍA es el director de N.A.

He cambiado mi foto por ésta en la que presumo de mi primer top del mes... ¡ya tengo la DSi!

Pero ha habido grandes momentos, además. Por ejemplo... 2. La deliciosa acogida al número anterior de N.A., con Mario y Sonic en (exclusiva) portada. **3.** Jugar y alucinar con el montón de estrenos flipantes que llevamos este mes en Wii y DS. **4.** La intensidad "adulta" de muchos de ellos. **5.** El lanzamiento inminente de GTA para DS. **6.** Conectarme al Canal Nintendo de Wii. **7.** Los nuevos 'New Play Control!' que vienen, y los que están. **8.** Los nuevos deportivos de EA Sports, tenis y golf, con Wii Motion Plus. **9.** Lo que prepara Ubisoft... y yo ya he visto. **10.** La buena gente que ha pasado por aquí...



GTA CHINATOW WARS va a ser uno de los más potentes de DS.

¡Esta es tu sección!

Envíanos lo que se te ocurra: consultas, cartas, dibujos, fotos, emails...

Utiliza nuestra dirección de correo electrónico para enviarnos tus aportaciones. Aceptamos dudas, sugerencias, críticas y todo lo que nos quieras contar. Toma nota: **nintendoaccion@axelspringer.es**



LO MEJOR DE INTERNET, A UN CLICK

CADA MES OS PRESENTAMOS DIFERENTES PÁGINAS WEB que nos atraigan por algo especial. Este mes traemos tres apuestas de cine llenas de trailers, imágenes... y hasta te harás un artista.



HAZTE UN PÓSTER GORE

http://www.overkillpostercreator.com/

Conviértete en diseñador de carteles gracias a la página del nuevo «House of the Dead». Lejos de los típicos contenidos, aquí, como en el juego, han querido ser originales, y permitirnos diseñar a un nivel casi profesional. Echad un ojo, que no os arrepentiréis.



PREPARA LA LLEGADA DEL X-MEN MÁS BRUTAL

http://www.uncaged.com/

Tras el éxito de las pelis de X-Men, el personaje de Lobezno se "independiza". Esta aventura en solitario vendrá, claro está, acompañada de videojuego, que saldrá para Wii y DS. Mientras llega, echa on ojo a su página web que tiene contenidos tan curiosos como fotos tridimensionales.



LATIGAZOS EN LA RED

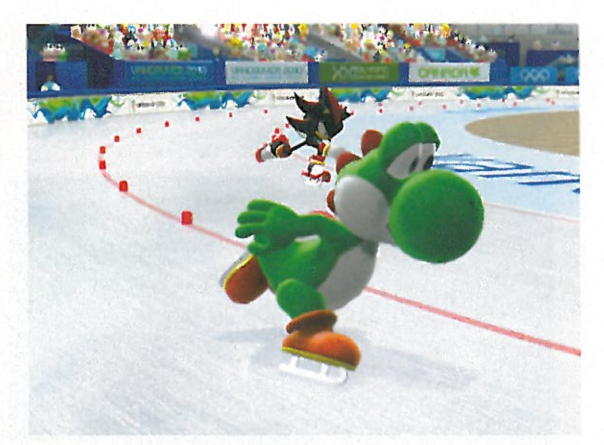
http://www.indianajones.com/intl/es/site/

El famoso arqueólogo no deja de estar de moda. A penas se pasa el éxito de la última peli, y ya se anuncia nuevo juego. Desde su web oficial tendrás acceso a todo lo referente a la saga, además de poder descargar vídeos, fotos, fondos de pantalla, iconos...

«Naruto», de «D.Gray-Man», ya que en Japón han sacado uno para la DS de esta serie, o el «Jump Ultimate Stars», que por lo visto ha causado furor en Japón. En fin, ¡seguid así!

El problema para sacar fuera de Japón los títulos de la serie 'Jump', es que sus personajes, que en Japón pertenecen todos a la editorial Shueisha, aquí tienen los derechos distribuidos entre varias compañías, por lo que la cosa sigue igual de complicada. De «Bleach» se esperan nuevas versiones para Wii y DS. La de Wii promete superar con creces lo visto en su primera versión, mientras el de DS seguirá la excelente línea de su antecesor, que no es poco. El nuevo «Naruto» ha salido al fin a la venta este mes para Wii, mientras en DS hace poco que llegó «Ninja Council 2», así que ten un poco de paciencia. El juego de «D.Gray-Man», que salió para DS en 2007, no tiene de momento previsto salir a la venta fuera de Japón.

Cristina González. e-mail.



El nuevo «M&S» usará la 'Wii Board' y contará con más personajes que la edición "olímpica" de Beijing. Será bestial.

DESAFÍO INVERNAL

Hola, soy vuestro fan nº1 desde 2005. Les quería preguntar unas cuantas cosas: ¿Qué personajes habrá en «Mario y Sonic en los Juegos Olímpicos de Invierno»? ¿Se necesitará la 'Wii Board'? Sois los mejores y, si me contestáis, sería feliz.

Aunque el juego se encuentra aún en desarrollo (ten en cuenta que no saldrá a la venta hasta finales de año), desde Sega nos han confirmado que incluirá un plantel aún más cuantioso que el de la anterior edición. Además, ya te podemos decir que sí hará uso de la 'Wii Balance Board' en determinadas pruebas, lo que probablemente no significará que sea obligatorio su uso. A excepción del propio «Wii Fit», que viene incluido con la popular tabla de equilibrio, en ningún título ha sido obligatorio tenerla.

Javier Gutiérrez. Valladolid.



La 'Wii Board' se lucirá con Mario y Sonic

NOVEDADES

Hola, soy gran fan de esta revista y espero que se publiquen mis



preguntas: ¿Saldrá a la venta otro juego de «Guitar Hero» para Wii? ¿Cuándo saldra la DSi?

«Guitar Hero» es una franquicia que aún dará muchísimo más de sí. El próximo (cuarto para Wii) será «Guitar Hero Metallica», y llegará esta

PLAN DE LANZAMIENTOS

Abril aguasmil, dice el refrán. Qué mejor que echarse unas partidas a la Wii cuando azota la tormenta. ¿Que hace sol? ¡Pues sal con tu DS...!

- **3 de abril** Nintendo DSi (Nintendo)
- **3 de abril** Dementium (Southpeak/DS)
- **3 de abril** Valkyrie Profile (Square Enix/DS)
- **23 de abril** Rockband 2 (EA Games/Wii)

ABRIL

L	M	X	J	V	S	D
		1	2	3	4	5
6	7	8	9	10	11	12
13	14	15	16	17	18	19
20	21	22	23	24	25	26
27	28	29	30			



misma primavera. La DSi llega a España el próximo 3 de abril, así que vete preparando.

Andrés Ceballos. e-mail.

Wii SD

Hola, tengo un problema con la Wii. Tengo muchos canales y ya no me caben mas. Tengo una tarjeta SD pero es que si paso las cosas a la SD y las borro de la Wii, desaparecen del menú de Wii. ¿Se podría hacer algo? Y otra: las fotos que he guardado en el tablón, ¿cómo se pasan a la SD o a algún ordenador? Y otra cosa: ¿se espera algún juego de Mario pronto? Espero que sigáis haciendo esta revista así de bien.

Para este mismo año hay anunciada una actualización gratuita para Wii, que habilitará la carga de contenidos desde la SD, pero aún no hay fecha prevista. Por otra parte, las fotos tienes que enviártelas por e-mail, configurando en tu agenda una cuenta de correo electrónico de la misma forma que se registran las "Wii amigas". Mario volverá junto a Luigi en breve a DS con el esperado «Mario & Luigi RPG 3».

Diego Garcia. Madrid



5 cosas sobre...

AKIRA TORIYAMA
CREADOR DE DRAGON BALL

1. Además de, evidentemente, los de Dragon Ball, ha diseñado los personajes de los videojuegos Chrono Trigger, Dragon Quest, Tobal nº1 y Tobal nº2.
2. Siempre dibuja con la tele puesta. Así, si escucha algo que le gusta, lo incorpora al diseño o la historia.
3. Nunca sale de Japón, y es tan tímido, que su alter ego "Tori-Robot" es más reconocible que su propio rostro.
4. Es muy aficionado al maquetismo, y tiene su casa llena de, sobre todo, miniaturas de la 2ª Guerra Mundial.
5. Su relación con los juegos viene de lejos: uno de NES, el «Spartan X», fue su inspiración para Dragon Ball.

SÚPER DISCO

Hola, he oído que el DVD de «Super Smash Bros. Brawl» es de doble capa y que por eso puede dañar a la larga el lector de mi Wii. ¿Es eso cierto o no? Gracias

Es cierto que se trata del único juego de Wii que supera los 4,36 Gb de capacidad de una capa de DVD, ya que los vídeos en alta definición que incluye ocupan mucho espacio. Eso no significa, en absoluto, que la lente de Wii pueda dañarse al leerlo, así que estate tranquilo y disfrútalo sin miedo.



Smash Bros. es el único juego de Wii que ocupa 9Gb.

José María. e-mail.

ACCIÓN EN Wii

Hola NA. Buena revista, ¡sí señor! Necesitamos para Wii algo de acción así que: ¿va a salir un «GTA»? ¿Para que salga un nuevo «Zelda» hay que esperar mucho? ¿Y un «Prince of Persia»? ¿Qué tiene preparado Activision para Wii? Y cambiando de tema, he visto en YouTube un tráiler de una película de Zelda ¿Esto va en serio? Un saludo.

El equipo de Rockstar Leeds está ilusionadísimo con el nuevo «Chinatown



Wars» de DS y, ojo, ya han expresado públicamente su deseo de trabajar en Wii... habrá que esperar. Sobre el nuevo «Zelda», al menos sí hay confirmación oficial de que está en desarrollo, aunque no lo esperes durante este año. «Prince of Persia» sigue dando guerra en DS, mientras en Wii hay que conformarse con el tempranero «Rival Swords», que es más de GameCube que de Wii. Activision acaba de lanzar una línea de juegos llamada 'Diversión para Todos'. Se trata de juegos sencillos, enfocados al multijugador más casual. Además han anunciado versión jugable del anime Bakugan, que esperamos en Wii y DS para otoño. Por último... no, lo de la peli de Zelda es un 'fake' en plan santos inocentes.

Rubén Fernández. e-mail.

CONTESTA ¡RÁPIDO!

¿Te crees un un maestro de los videojuegos Nintendo? ¡Pues a ver si lo demuestras ahora!



1. **Sonic vuelve a Wii y ya van ¿cuántas veces? ¿Y para DS?**
2. La Consola Virtual tampoco se libra de tener varios juegos del erizo. ¿En cuántas consolas de las disponibles aparece?
3. **Esta vez reparte tanta leña que es más un juego de acción que de plataformas, aunque ya se las ha visto en muchos géneros más. Son otros 6, ¿te los sabes?**
4. Este nuevo Sonic está basado en la leyenda del Rey Arturo, ¿recuerdas en qué libro se inspiró «Los Anillos Secretos»?
5. **«Overkill» es el segundo juego de la saga «House of the Dead» para Wii... ¿seguro?**
6. ¿Qué edición sería "numéricamente" dentro de la saga?
7. **Las recopilaciones de clásicos de NEO GEO no paran de llegar a Wii. Eso sí, algunos de ellos ya estaban en la Conosla Virtual. ¿Cuántos «KOF»? ¿Y «Samurai Shodown»?**
8. «Chinatown Wars» traerá la exitosa saga a DS. ¿Es el debut en una consola de Nintendo?
9. **El 'New Play Control!' de este mes es «Mario Power Tennis», con el que ya hay para Wii... ¿cuántos juegos exclusivos de tenis?**
10. Los «MySims» no paran. Sin embargo, antes que ellos, unos Sims se colaron en Wii, ¿de qué edición hablamos?
11. **Los juegos de Wii Ware son baratos, pero ¿cuál de ellos te regala Wii Points por ganar?**

1. 6, 5. 2. 2. Megadrive y Master System. 3. Lucha, Pinball, RPG, Deportivos, Velocidad y Aventura. 4. Las Mil y Una Noches. 5. Sería el tercero, ya que el anterior disco incluía dos. 6. La 5, en Wii no han salido ni el 1, ni el 4. 7. 1, 2. 8. No, hubo un «GTA» para GBA. 9. 3: «Top Spin 3», «Sega Superstar Tennis» y este. 10. «Los Sims 2 Náufragos». 11. «Tetris Party», por quedar entre los 500 primeros online.

LA IMAGEN DEL MES



LLEGA LA NUEVA DSi

¿ASI LO FESTEJA ESTA NIÑA? Bueno, en realidad está jugando con sus brazos. Sí, frente a la cámara de la DSi, sus brazos y el cuerpo hacen de "mandos" del juego. La cámara detecta con precisión los movimientos. Es sólo una funcionalidad más de este pedazo de nueva consola.

Buscamos colaboradores

¿Vives en Madrid?, ¿te gustaría trabajar en N.A.? Redacta una review y envíanosla a la redacción

Elige el juego que quieras y usa un documento de word o escribe la review en el correo electrónico. Sé breve, no más de 15 líneas. Envíala a la siguiente dirección: nintendoaccion@axelspringer.es



Busca este sello en los juegos de Wii que cuenten con modo Online

Juegos online

Tras algún tiempo a la venta es cuando el modo online de los juegos se pone de verdad a prueba. ¿Cumplirán las promesas?

SUPER SMASH BROS. BRAWL

- Nº Jugadores: 4
- Modos: 5
- Códigos Amigo: Sí
- Nº Jugadores por Consola: 3
- Opción de Rankings: No
- Opción Mundial: Sí



El enfrentamiento definitivo entre personajes de toda la historia nintendera tiene su sede oficial en Wii. El título que comentamos no sólo supone uno de los hitos a nivel técnico de la consola, sino que lanzó por vez primera el combate a la red.

Para amigos

Como pasa con el resto del título, el online también está cargadito de curiosidades. No en vano, puedes decir uno por uno qué objetos quieres que aparezcan, así como definir con toda exactitud las reglas de tu combate. Además, destaca un curioso modo 'Espectador', que no es otra cosa que una sala de apuestas para ganar monedas. En el modo 'Amigos' podrás, además, disputar divertidas competiciones de golpear al saco para dos jugadores.

Sin embargo, las ausencias más importantes llegan a la hora de disputar los 'Brawl', que son la esencia del juego. El principal problema es que resulta muy difícil encontrar rivales en el modo 'Con Cualquiera' y la espera es, literalmente, eterna. Además, si encuentras a más de un rival, se producen ralentizaciones que afectan la jugabilidad. Por razones obvias, estos problemas se minimizan si juegas con o contra amigos, aunque siguen apareciendo caídas en la fluidez. Nunca será como jugar cuatro en la misma consola, pero se le parece bastante.

Echamos muy en falta campeonatos, recuento de victorias y derrotas, puntuaciones con ranking... aunque jugar un 'Brawl' con un amigo, esté donde esté, no tiene precio.

Claves para ser el number one

Saber jugar a juegos de lucha no implica manejar «Smash Bros.». Esta saga es todo un mundo aparte.



1 **Evita las caídas** Hay dos claves fundamentales para conseguirlo: una es el doble salto (para algunos es incluso vuelo) y la otra, el 'especial arriba', que te suele impulsar aún más alto.



2 **El agarre** es un movimiento poco utilizado por los jugadores de «SB». Si te colocas cerca del borde, se lanzarán a por ti rápido para hacerte caer. Agárralos cuando estén cerca y tíralos al vacío.



3 **De 1 en 1.** En las batallas por equipos, es mejor que ataquéis los dos al mismo rival para hacer crecer rápido su porcentaje. Una vez lo tiréis... ¡machacad al otro!

@Valoración



Lo mejor y lo peor

- El modo 'Amigos' es bastante completo. Tres jugadores desde la misma consola.
- Faltan posibilidades. Muchos problemas de conexión. Las esperas.

Consola Virtual

Si quieres enterarte de qué juegos van apareciendo en la oferta de Consola Virtual del Canal Tienda Wii, y cuáles son los mejores, lee con atención.

Las novedades del mes

Megadrive · Acción · 800 puntos

MERCS



UN COMANDO de tres aguerridos soldados que deben disparar a todo lo que se mueva, y que podían manejar tres jugadores, es lo que ofrecía la recreativa de Capcom. Pero en esta versión para Megadrive la cosa se recortó. Y no a dos, sino a un solo jugador, con lo que el rasgo distintivo respecto a otros shooters se pierde y... en fin, toca jugarlo todo a solas. Por lo demás, es fiel al original: gráficos resultones, vehículos pilotables, grandes y chungos jefes finales... Acción pura. Y dura, dura.

Valoración





Master System · Plataformas · 500 puntos

SONIC CHAOS



EN EXCLUSIVA para las pequeñas de Sega, pero de calidad superior. Puedes escoger jugar con Sonic o Tails. Pillarte al zorro es como jugar un entrenamiento, ya que puedes recorrer los 15 niveles del juego, pero no entrar en las fases de bonus para conseguir las esmeraldas del caos. Con Sonic sí puedes hacerlo, y comprobarás que hacerte con las esmeraldas en el tiempo límite de un minuto, en fases que cada vez te piden más habilidad, requiere sudores. Un Sonic típico a la vez que distinto.

Valoración



ENDURO RACER

Master System · Carreras · 500 puntos



SALTAR de una máquina recreativa que incluía la moto y todo, a una consola de 8 bits, tiene sus riesgos. Así, esta versión se vio obligada a mostrar las carreras con vista isométrica y... el caso es que el espíritu del original sigue presente: debes llegar a meta antes de agotar el tiempo, dando unos saltos brutales (si te conviene) y adelantando vehículos. Simplón, pero...

Valoración



CLAY FIGHTERS

Megadrive · Lucha · 800 puntos



LA LUCHA por destacar en el mercado de los 16 bits llevaba a las compañías a intentar extravagancias como esta. Las animaciones pre-renderizadas de este título lo hacían muy atractivo, pero a la hora de jugar, demuestra tener la misma consistencia que la plastilina con la que están hechos sus personajes. Si coleccionas software estrafalario, todavía. Si no... ¡no tocar!

Valoración



WINTER GAMES

Commodore64 · Deportivo · 500 puntos



LA NIEVE fue la excusa a Epyx para lanzar la continuación de «Summer Games». Ofrece siete pruebas: Hot dog, Biathlon, Speed Skating, Figure Skating, Ski Jump, Free Skating y Bobsleigh. Dos de ellas (Figure y Free Skating) son iguales, así que lo puedes dejar en seis. Y, ya sabes, los controles para cada prueba son distintos. Si tienes con quién compartir diversión retro, mejor.

Valoración



CÓMO DESCARGAR ESTOS JUEGOS EN TU Wii

1. ENTRA EN LA TIENDA



TIENES QUE ESTAR CONECTADO A INTERNET para poder entrar en el Canal Tienda Wii. Elige la opción "Añadir puntos".

2. AÑADE PUNTOS



CON UNA TARJETA DE CRÉDITO o con una Wii Points Card, que puedes comprar en la tienda donde conseguiste tu Wii.

3. BUSCA EL JUEGO



POR CONSOLA, POR EL NOMBRE, por orden alfabético... Con tantos sistemas de búsqueda, lo encontrarás rápido.

4. DESCÁRGALO



CONFIRMA TU ELECCIÓN y el juego comenzará a descargarse. ¡Recuerda que también puedes regalárselo a un amigo!

➲**Las persecuciones serán brutales.** La policía nos enviará hasta helicópteros cuando nos pasemos de la raya, y conseguir despistarles costará lo suyo.

➲**El minijuego del francotirador** será recurrente durante la trama. Habrá que acabar con quien encaje en la descripción... ¡y luego huir a toda velocidad!

¡POR FIN, EL «GTA» MÁS ESPERADO!

GTA Chinatown Wars





➲ Tipo de juego: **ACCIÓN**
➲ Compañía: **ROCKSTAR**
➲ Lanzamiento: **20 DE MARZO**

Liberty City se viste de gala para su estreno en DS... Ni te imaginas la intensidad de acción que vivirás en sus calles.

Lo primero que descubres al conectar el juego es la poca justicia que le hacen las pantallas estáticas. Se ve muy bonito, pero se juega con una **sensación de dinamismo y plenitud** increíbles.

Tras nuestro primer contacto, la pregunta que nos planteamos tuvo respuesta rápida: ¿será suficiente una tarjeta de DS para dar vida al enorme mundo de un «GTA»? Visto el guión, jugadas las misiones, conocidos los personajes y, sobre todo, enganchados a la inmensa cantidad de acciones simultáneas que pasan en la ciudad... no cabe duda, es un «GTA» con todas las de la ley.

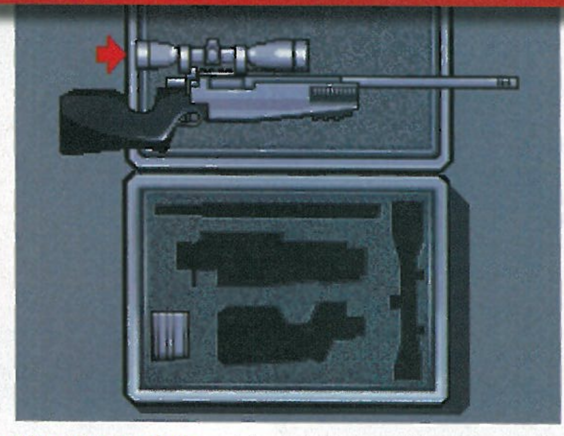
La calle será nuestra

Más que nunca, en Liberty City tendrás una infinita **libertad de acción**. Podrás "abordar" cualquier coche (sacarás al conductor de un tirón y entrarás) y **conducir por las calles de Liberty City** a tus anchas. Desde ahí, o a pie, o pilotando un helicóptero, asistirás al paso de los días, el cambio de clima (llueve y la gente saca los paraguas) y la llegada de los coches de policía. Y es que, aunque puedas hacer todo lo que quieras, no olvides que los actos vandálicos serán perseguidos.





Los vehículos que podremos controlar serán bastante variados. Aquí tienes un ejemplo de pelea en los aires.



La doble pantalla será importante cuando recorramos la ciudad, pero sobre todo se usará para minijuegos y puzles.





Una historia con sabor a cine negro

Todo el entramado de mafias, clanes y venganzas, nos recordará a los mejores argumentos de las pelis de Scorsesse ('Infiltrados') o Coppola ('El Padrino'). Una pasada.



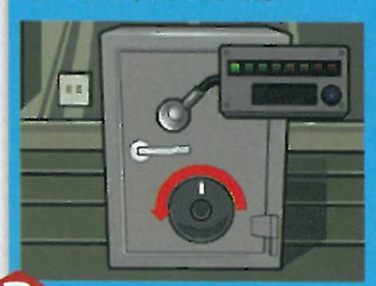
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aquí llevas tres apuntes fundamentales para entender «GTA».



1 La historia

LA LARGA Y COMPLEJA trama, llena de giros, misiones y personajes de todo tipo, es marca de la casa. No estaríamos ante todo un «Grand Theft Auto», si tardásemos menos de 30 horas en completarlo... y este promete muchas, muchas más.



2 Los minijuegos

LA PANTALLA TÁCTIL ha sido especialmente útil a la hora de llevar a DS todo tipo de acciones especiales. Abrir una caja fuerte, puentear un coche o montar un explosivo en una gasolinera, son algunos ejemplos de minijuegos, aunque también habrá funciones táctiles durante el desarrollo normal.



3 La violencia

NO SE CORTA UN PELO a la hora de mostrar tiroteos y atropellos, o incursiones en la droga. ¡ES PARA MAYORES DE 18!

Primera Impresión

Enorme en todo. Tanto por calidad técnica como por posibilidades, historia y hasta online, estamos ante un juego del que no te podrás cansar.

¡Sólo para mayores! El lenguaje (hablado en inglés), las acciones y el argumento son bastante adultos, así que no todos podrán disfrutarlo.

SEGUNDAS PARTES... ¡FUERON MEJORES!

Pikmin 2

Tras sentir el poder del puntero, Olimar ya está listo para revivir el viaje más fascinante de su vida, ¡sin límite de días!



➲ Tipo de juego:
ESTRATEGIA
➲ Compañía:
NINTENDO
➲ Lanzamiento:
PRIMAVERA

La segunda y mejor aventura de esta deliciosa saga ya está en camino para Wii, y va a mantener el insuperable puntero que tan bien le ha sentado a la primera reedición.

En esta descomunal aventura, las novedades vienen de dos en dos. Al **carismático Olimar, se une esta vez Luis**, un fiel compañero que duplicará tus posibilidades estratégicas a la hora de organizar a tus pequeñajos. Además, **dos especies** se añaden al reparto: los morados (más fuertes que ninguno) y los diminutos Pikmin blancos (venenosos). Pero la gran novedad aquí será tu objetivo... ya no buscarás piezas contrarreloj para sobrevivir, esta vez explorarás majestuosos escenarios naturales...

¡Por amor al arte!

Bueno, y por la crisis económica, que también ha llegado al planeta del que procede Olimar. Por eso, su jefe te envía de vuelta a aquel inmenso planeta en el que se estrelló tu nave la primera vez, con el fin de ponerte a **buscar tesoros** con los que salvar a tu empresa de la quiebra: latas de comida, joyas, frutas, ¡incluso una Game&Watch! Estarán diseminados por mundos mucho más extensos y variados, pero también deberás bajar a las profundidades de cuevas llenas de niveles, puzles y temibles enemigos. Por supuesto, conservará el multijugador del «Pikmin 2» original. ¡Ya huele a magia Nintendo...!





La variedad de entornos naturales volverá a sorprender: paisajes nevados, lagos transparentes, praderas otoñales...

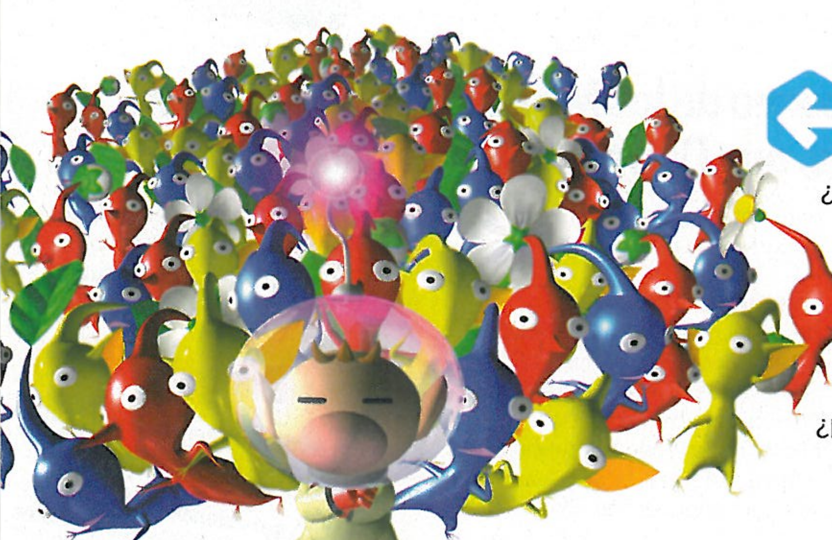


Tendrás días ilimitados para buscar tesoros, aunque las horas seguirán pasando, excepto cuando estés bajo tierra.



¡EL DATO!

Dos personajes, dos nuevas razas Pikmin, modos para dos jugadores... ¡Por algo es «Pikmin 2»!



Ellos están preparados

¿Y tú? Entre Olimar y Luis, llevarás a cien Pikmin contigo, y combinarás sus habilidades según su color. Pero esta vez habrá dos nuevas clases: los Pikmin morados y los blancos. ¿Podrás dirigirlos a todos?

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Te recordamos las novedades que hicieron inmenso a este «Pikmin».



1 Estrategia doble

CONTROLA A LUIS Y A OLIMAR para pasar de una punta a otra del escenario con sólo pulsar un botón. Cada personaje puede llevar cincuenta Pikmin consigo.



2 Cuevas infinitas

HAY DECENAS DE NIVELES subterráneos que esconden un sinfín de tesoros. En estas mazmorras no pasa el tiempo, pero deberás enfrentarte a los bichos más asquerositos del mundo.



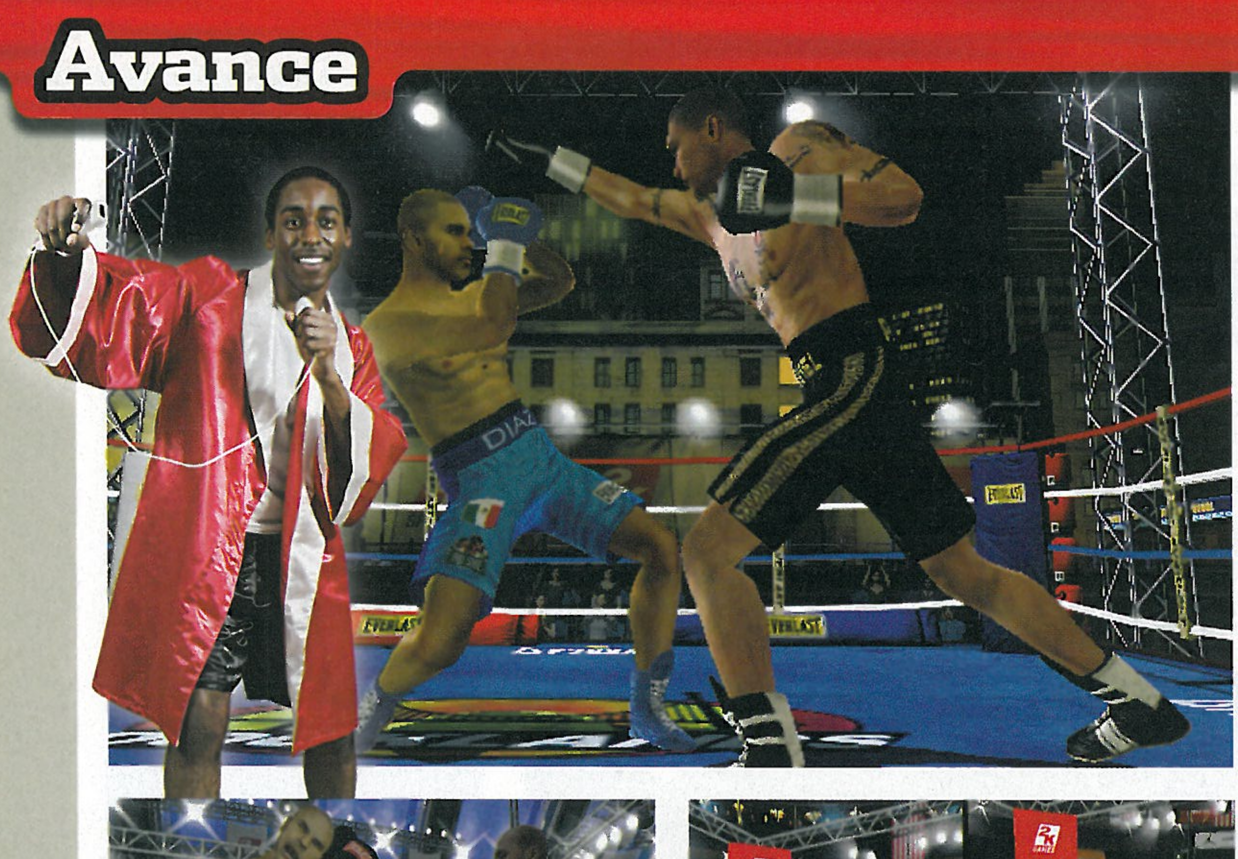
3 ¡Sitio para dos!

EL MODO MULTIJUGADOR que le faltaba a la primera aventura, incluye divertidísimas batallas en las que recolectar más piezas que tu rival, y un juego cooperativo en el que combinar vuestras tácticas. Todo ello, en escenarios exclusivos, que no aparecen en el modo principal.

Primera Impresión

Un juego gigantesco. Mucho más largo, mundos más grandes, cientos de tesoros, más estrategia... será un placer rejugarlo con puntero.

Novedades, las justas. Aparte de los cambios en el control, sabes lo que vas a encontrar si ya lo jugaste en su día; todo sigue en su sitio.





➲**En el Modo Carrera** pasaremos de luchar en locales casi vacíos, a saborear la gloria de la alta competición.



➲**La perspectiva en primera persona** recuerda mucho a «Wii Sports». ¡Será ideal para meternos en la acción!

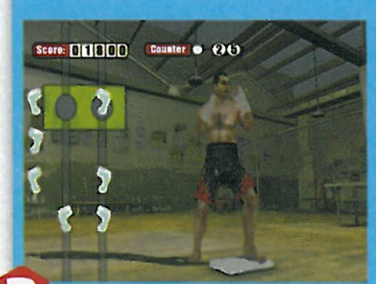
LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

En plena moda de juegos de boxeo, «Don King» tiene algunos golpes maestros preparados para marcar la diferencia.



1 Así se boxea

MANDO Y NUNCHAKO se convertirán en nuestros puños en el cuadrilátero. Además, con la tabla de equilibrio podremos evitar los ataques del rival.



2 Debes entrenar

PARA MEJORAR LA FORMA FÍSICA de tu boxeador: saltar a la comba, hacer steps con la tabla de equilibrio, golpear un "puching"... ¡y agota lo suyo!

¡TAN REALISTA QUE TE DOLERÁ!

Don King El Boxeo

¡EL DATO! Un medidor se encargará de calcular los 'puntos de ejercicio' que "quememos" entrenando



➲ Tipo de juego: BOXEO
➲ Compañía: 2K CHINA
➲ Lanzamiento: 27 DE MARZO

Si quieres pasar del boxeo de los Mii a algo más serio... ve preparando los puños, que Don King te va a hacer sudar.

Combate en primera persona, personaje semitransparente, multijugador a pantalla partida, mando y nunchako como puños... pero no habrá Mii, sino **estrellas del boxeo, entornos realistas** y amplia variedad de golpes. Este «Don King: El Boxeo» viene dispuesto a coronarse como la versión realista del boxing de «Wii Sports». Muchos títulos han fallado ya en este intento en otros deportes. ¿Ocurrirá de nuevo?

Un peso pesado

Desde luego en 2K están trabajando para crear el simulador mas fiel que se haya visto. Podremos golpear de abajo arriba, recto, de lado o lo mismo hacia el cuerpo, pulsando los gatillos. Además, la 'Wii Board' servirá para esquivar los golpes (también se podrá jugar sin ella) y para los entrenamientos más molones (y cansados). La campana suena en breve, ¿estarás listo?

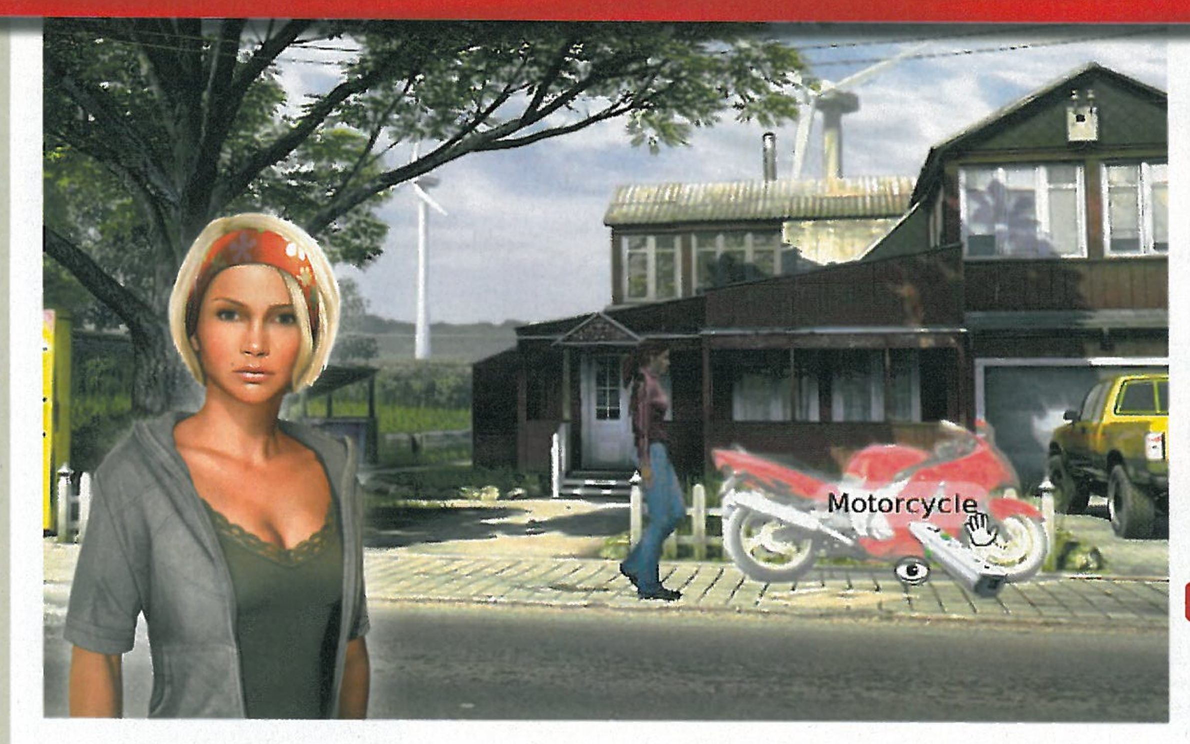


Primera Impresión

El estilo. La intención de mezclar el control de «Wii Sports» con un boxeo superrealista mola bastante.

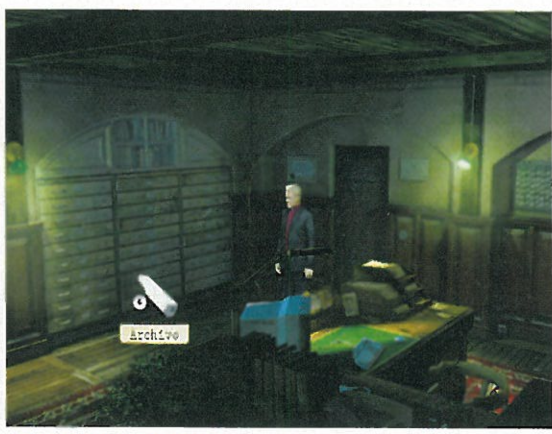
Para profesionales. Si no eres seguidor del boxeo, los nombres de los púgiles te sonarán a chino.







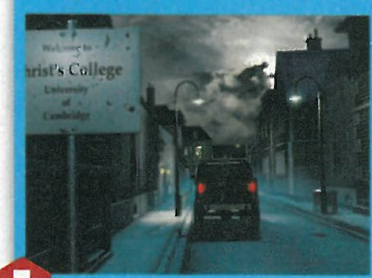
➲**El inventario** se desplegará en la parte inferior de la pantalla, así podrás manipular tus objetos cómodamente.



➲**Sabrás qué objetos** puedes investigar y recoger gracias al cartel que aparecerá cuando los señales con el puntero.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

«Secret Files 2» ofrecerá una gran calidad gráfica, con momentos en los que confundirás el juego con una peli. ¡Y saldrá también en DS!



1 Calidad visual

TODAS LAS ESCENAS introductorias a un nuevo escenario serán como cortos de animación en 3D. Y una vez en juego, también conseguirá sorprender.



2 La versión DS

EL PUNTERO también será la herramienta de investigación en la portátil. Sólo tendrás que tocar sobre los lugares o personajes que te llamen la atención.

APUNTAR ESTÁ DE MODA

Secret Files 2

¡EL DATO!

Podrás investigar con 4 personajes durante la aventura, algunos de ellos con misiones cooperativas



➲ Tipo de juego:
AVENT. GRÁFICA
➲ Compañía:
DEEP SILVER
➲ Lanzamiento:
MAYO

El puntero del mando de Wii también sirve para luchar contra catastróficos fraudes a nivel mundial. Pero aún es un secreto.

Las aventuras gráficas de PC están empezando a saltar a Wii con mayor confianza cada vez, ya que la única diferencia, aparte de la resolución gráfica, es el sistema de **control, más cómodo e intuitivo en Wii** gracias al puntero. Por lo demás, esto se juega como siempre: **observa, habla con los personajes** que pueblen cada escenario, recoge todos los objetos que estén a tu alcance y emociónate cuando des con la pista que te permita avanzar. Si te gusta la mecánica...

¡Apúntatelo todo!

Con «Secret Files 2» te verás en la piel de varios personajes (entre ellos **Nina y Max, los protas de la 1ª parte)** que deberán impedir la llegada de un apocalipsis provocado por una organización supuestamente religiosa. Argumento sugerente, **doblaje profesional en castellano,** humor y sesudos puzles en un título de Wii que promete dejar huella.



Primera Impresión

Como jugar una peli. La calidad visual y el doblaje al castellano te sumergirán en la aventura al 100%.

¿Y además del control? Poco más ofrecerá, que distinga a la versión para PC de la de Wii o DS.

LAS CLAVES QUE DEBES CONOCER

Aunque será bastante parecido al anterior, te mostramos punto por punto las novedades de esta nueva entrega de Cooking Mama.



1 Recetas nuevas

51 PLATOS de diferentes regiones del mundo, de los cuales habrá más de 20 que serán vegetarianos. ¡Cocina para todos los gustos, señores!



2 Minijuegos

PARA HACERLO MÁS AMENO contará con varios minijuegos a la hora de preparar cada guiso, que aparecerán cuando no estés haciendo bien la comida.

Mover el mando en la dirección que se te indica abajo a la izquierda es la mecánica a seguir en «Cooking Mama 2».

Puedes jugar con amigos a la vez en distintas pruebas, como la de golpear el mochi. ¡Cuidado con los dedos!

LA "MAMI" VUELVE A Wii

Cooking Mama 2



- Tipo de juego: MINIJUEGOS
- Compañía: DIGITAL BROS.
- Lanzamiento: 26 DE MARZO

Recetas exquisitas esperando que alguien las prepare. ¿Serás tu ese valiente cocinero?

Si te dejó un buen sabor de boca el primer «Cooking Mama», que sepas que a finales de marzo podrás repetir postre. Con un **control más preciso**, prepararás auténticos banquetes. ¡Ni Arguiñano, vamos!

Las manos en la masa

Ni más ni menos que **51 platos** para preparar. El objetivo consistirá en hacerlos todos, sin importar el orden. Algunos sencillos y otros más difíciles, cada uno se dividirá en varias partes en las que además de cocinar, habrá divertidos minijuegos, como evitar que el perro se coma los ingredientes. También contará con diversos modos: cocinar para amiguetes dentro del juego (siempre bajo la supervisión de la mamá), el cooperativo, (que aparte de las recetas presentará nuevos retos como golpear el mochi), etc. ¡Ya no tendrás excusa para no convertirte en un auténtico chef!

¡EL DATO! Dispondrás de hasta 51 platos procedentes de todos los rincones del planeta. ¡Qué rico!

Primera Impresión

La mejora en el control. Mucho más sencillo e intuitivo, y con 51 platos para comprobarlo. Los gráficos.

No te enseña a cocinar. Aunque te puedas hacer una idea, se centra más en completar minijuegos.

CONCURSO

NEW PLAY CONTROL!

PIKMIN™

¡¡Prueba el 'New Play Control' con la flamante Wii y el genial Pikmin!!

SORTEAMOS

1 Pack

Consola Wii + Juego Pikmin 'New Play Control!

9 Juegos

Pikmin 'New Play Control'!

Para participar en este concurso, envía un **mensaje de texto al 7788** desde tu móvil poniendo la palabra: **pikminnt + datos personales**

Ejemplo: pikninnt francisco ruiz c/lopez 4 2º derecha badajoz

BASES DEL CONCURSO

1. Coste máximo por cada mensaje 1,20 Euros + IVA.
2. Válido para Movistar, Vodafone, Orange, Euskatel y Yoigo.
3. Los premios no serán canjeables por dinero.
4. No se admitirán reclamaciones por pérdida del servicio de Correos.
5. Los nombres de los ganadores serán publicados en próximos números de Nintendo Acción.
6. El hecho de tomar parte en este sorteo implica la aceptación total de sus bases. Válido únicamente en territorio español.
7. Fecha límite para entrar en sorteo: 15 de abril de 2008.
8. Habrá un periodo de tres meses para reclamar todos aquellos premios que nos sean devueltos. Pasado este tiempo, entenderemos que el ganador rechaza dicho premio, con lo cual ya no tendrá derecho a solicitarlo.

En cumplimiento de la normativa legal vigente en materia de de Protección de Datos Personales, te informamos que tus datos personales formarán parte de un fichero cuyo responsable es Axel Springer España, S. A. cuya finalidad es tramitar el envío del regalo en el caso de salir ganador del sorteo. Para ejercer tus derechos de acceso, rectificación, cancelación y oposición dirigiendo escrito a Axel Springer España, S. A., C/Santiago de Compostela, 94 2a planta - 28035 Madrid









En el próximo número

¡¡ESTÁ A PUNTO!!

¡Es la hora de Pokémon Platino!

GIRATINA, SHAYMIN y un montón de secretos van a ser descubiertos en el reportaje de Pokémon Platino que estamos preparando. Nuestros expertos en Pokémon quieren lucirse con la aventura más trabajada para Nintendo DS. ¡No os lo perdáis!

EL ROL SE LA JUEGA EN DS

SUIKODEN, DISGAEA, VALKYRIE PROFILE...



Los mejores RPG se asoman a la doble pantalla con el objetivo de conquistar a un público ansioso de Rol.



GUÍA GTA CHINATOWN WARS ¡TODAS LAS CLAVES Y SECRETOS!

NOTA: Los contenidos anunciados en esta página pueden estar sujetos a cambios de última hora.

Director:
Juan Carlos García Díaz
Directora de Arte:
Susana Lurguie
Redacción:
Javier Domínguez (Redactor Jefe)
Luis M. Galán
Maquetación:
Augusto Varela (Jefe de Maquetación)
Patricia Barcenilla
Secretarias de Redacción:
Ana Torremocha, Mª Jesús Arcones
Colaboradores: Gustavo Acero, Daniel Cabrera, Samuel González, Jacobo Delgado, Jorge Puyol, J. Miranda, Juan Fco. Martínez

axel springer 

Edita: AXEL SPRINGER ESPAÑA, S.A.
Directora General: Mamen Perera
Director de Publicaciones de Videojuegos: Amalio Gómez
Subdirector General Económico-Financiero: José Aristondo
Director de Recursos Humanos: Gerardo González
Director de Producción: Julio Iglesias
Directora de Distribución y Suscripciones: Virginia Cabezón
Director de Sistemas: Javier del Val
Directora de Márketing: Belén Fdez. Zori
Coordinación de Producción: Roberto Rodas
Fotografía: Asimétrica

DEPARTAMENTO DE PUBLICIDAD
Director Comercial: José E. Colino
Jefe de Servicios Comerciales: Jessica Jaime
Directora de Ventas: Mayte Contreras
Directora de Publicidad: Mónica Marín
Publicidad: Tatiana Sigüenza y Noemí Rodríguez
Coordinación de Publicidad: Mónica Saldaña
C/Santiago de Compostela, 94 - 28035 Madrid
Tel. 902 111 315. Fax: 902 118 632

REDACCIÓN
C/Santiago de Compostela, 94 - 2ª planta
28035 Madrid
Tel. 902 111 315 . Fax: 902 120 448
nintendoaccion@axelspringer.es

Suscripciones: Telf. 902 540 777
Fax: 902 540 111
Distribución: Dispaña.
Avda. Llano Castellano, 43 2ª planta
28043 Madrid Tel. 914 179 530
Transporte: BOYACA. Tel. 917 478 800
Imprime: RIVADENEYRA, S.A.
Tel. 916 833 311. Getafe (Madrid)
Depósito Legal: M-36689-1992







Hobby Press es una marca de Axel Springer España, S.A.

las dos cámaras juega con las fotos

Por un lado, sirven para captar momentos. Los tuyos mientras juegas (con la cámara interior), o un paisaje, el coche, la familia... (con la exterior). Por otro, añaden una nueva dimensión al juego, pues detectan nuestros movimientos. Esto abre la puerta a juegos en los que los controles pueden ser los brazos o el cuerpo.



A **Las fotos** tienen un tamaño 2.5 veces mayor que el largo y el ancho de la pantalla de la DS. Así, puedes ampliar la imagen sin que parezca que la resolución es insuficiente.

B **Podemos** almacenar las imágenes y utilizar la DSi como marco digital. Además, compártelas por la conexión inalámbrica (en DS) o WiiConnect24 (desde la Wii).

C **Un toque de stylus** basta para distorsionar la imagen hasta el ridículo, pintarnos un bigote o crear diferentes marcos de adorno.

Podrás ver las fotos en una pantalla mayor que la de un móvil y colocar la DSi en tu mesa como un marco digital

Lo que estuvo claro desde el principio fue la capacidad de jugar no sólo a la consola sino también con ella. DSi debía ser una fuente inagotable de diversión. Sin insertar ninguna tarjeta con un juego, tendría que ser capaz de entretenernos. Y así es. Puedes hacer fotos, y experimentar con hasta 11 efectos fotográficos de retoque; puedes guardar las instantáneas en la memoria o en una tarjeta SD, y transferirlas a otras DS, a Wii o a PC. Su software de reconocimiento facial hace posible que juegues con las caras de la forma más original.

Todavía sin insertar ningún juego, puedes experimentar con el sonido. Grabar lo que se te antoje con el micro de la consola y reproducirlo más rápido, más lento, distorsionado con voz de periquito... o efecto ventilador. Si tienes archivos AAC en la tarjeta SD, puedes escucharlos en la consola y experimentar con varios efectos de reproducción.

Aún hay una tercera posibilidad de "juego" sin que tengas que insertar una tarjeta DS. Se llama internet, la tienda DSi y todas las aplicaciones, gratis o de pago, que puedes descargarte online. Lo mejor es que todos esos programas puedes activarlos cuando quieras, pues permanecen en la memoria de la consola.

Y si ya te decides a insertar una tarjeta de juego, hay más de 1.000 a tu disposición. Y todas traen garantía de diversión.





SABÍAS QUÉ...?

Los diseñadores de la DSi nos cuentan secretos sobre la consola

EL PROPÓSITO DE LA CÁMARA ES DOTAR DE OJOS A LA CONSOLA. ¿POR QUÉ 0,3 MEGAPÍXELES? Si aumentas píxeles, aumenta el tamaño y el volumen de datos de proceso, por lo que todo se ralentiza.

Masato Kuwahara,
departamento de desarrollo de ingeniería de Nintendo Co., creador de DSi

MIYAMOTO APOYÓ BASTANTE LA IDEA DE INTRODUCIR LAS TARJETAS SD. Aunque la mayor parte de desarrolladores estaba en contra, él era partidario y además nos prometió que las sacaría partido.

Satoru Iwata,
presidente de Nintendo Co.

TENÍAMOS QUE CONSEGUIR EQUILIBRIO ENTRE ASPECTO, facilidad de uso, estructura interna, durabilidad, producción y costes de fabricación.

Satoru Iwata,
presidente de Nintendo Co.

PARA GANAR ESPACIO, cambiamos la CPU de sitio y también la batería. La gente a cargo del diseño de la placa base dieron realmente el callo.

Yuhi Ehara,
diseñador de la carcasa de DSLite y DS

CUANTOS MÁS ELEMENTOS INCORPORES, más probable es que el jugador se sienta abrumado.

Yuhi Ehara,
diseñador de la carcasa de DSLite y DS

el sonido
graba, edita, crea

Graba tu voz y experimenta con ella. Cambia el tono, aplica diferentes efectos, cambia la velocidad de reproducción. Es fácil. Lo mismo para tus archivos de sonido (AAC). Escucha la canción que te gusta más lento y memoria las letras.

Grabadora
19-02-2009 16:23:32
16:23 01.41/03.09
Periquito
Ventilad
Grave
Trompeta
Cerrar
Guardar

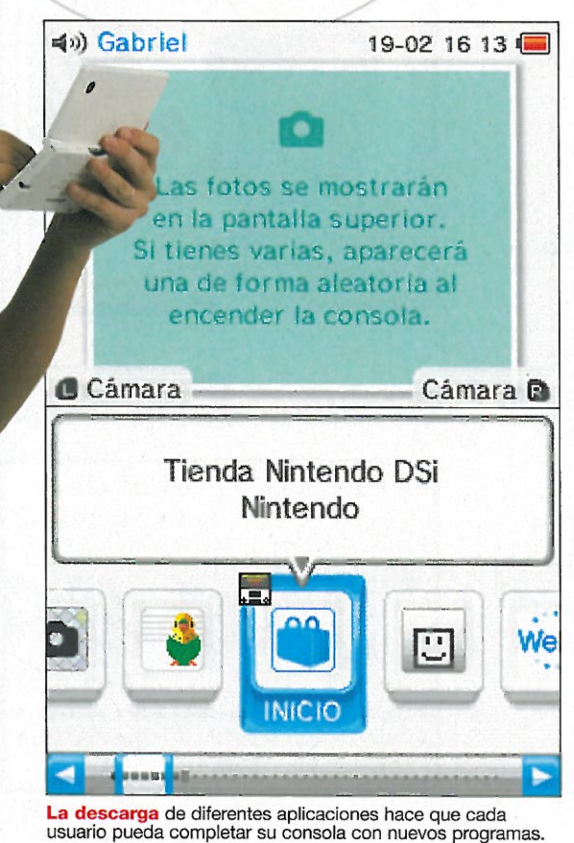
Nintendo DSi Sound
¡Graba y edita!
¡Juega con tu música!
Salir
Opciones

Desde este menú podrás experimentar y divertirte dando diferentes efectos a tu voz. ¿Cómo sonarías de periquito?

DSi Ware

Internet personaliza tu DSi

La conexión online vuelve a ser clave en la DS. No tanto para facilitarte la navegación en cualquier parte, sino más bien como forma exclusiva de personalización. La tienda DSi ofrece herramientas y aplicaciones con las que completar el menú inicial de la consola.



La descarga de diferentes aplicaciones hace que cada usuario pueda completar su consola con nuevos programas.



El navegador DSi está disponible gratis desde el día de estreno. Ofrece un acceso rápido y sencillo desde la consola.

Cada usuario podrá hacer de su DS una máquina única a través de aplicaciones, fotos y programas personalizables

estilo similar al de los canales de Wii. Con pequeñas ventanas que contienen los programas, aplicaciones, herramientas, utilidades... La idea es PERSONALIZAR ese menú. De ahí lo del YO. Y lo puedes llenar de fotos, o también conectarte a la nueva tienda DSi y descargar lo que más te guste. El primer día, el 3 de abril, estará listo el navegador de internet. Gratis. Después llegarán un nuevo Brain Training, un programa para generar animaciones y hasta un nuevo Warioware, en el que disfrutar las revolucionarias funciones de la cámara.

POR FUERA, MÁS "LIMPIA"

Aunque tiene más componentes que la DSLite, el aspecto exterior de DSi es más limpio. Los diseñadores de Nintendo se han esmerado para conservar la simplicidad del diseño. En su opinión, cuantos más elementos se incorporen, más probable es que el jugador se sienta abrumado. La consola es también más ligera a pesar de que se concibió más grande. De hecho, como curiosidad, el primer proyecto incluía dos ranuras de tarjetas DS. Parecía una buena idea, aunque supusiera mayor tamaño. Sin embargo, cuando vieron el modelo en maqueta, y observaron las dimensiones, decidieron reempezar. Doble trabajo.

NINTENDO DSi
los tres puntos clave

1. SONIDO. Se oye más alto, más nítido y mejor. La melodía de los juegos se disfruta más. Y las posibilidades de edición de sonido te permitirán experimentar con la música.

2. INTERNET. Al conectar la DSi tendrás acceso a la tienda DSi. A través de ella podrás descargar juegos de 'DSi Ware', aplicaciones para personalizar tu DS y hacerte con el navegador 'DSi Browser' para moverte por internet.

Disponible en blanco y negro, DSi es el modelo más fino y ligero de la familia Nintendo DS

3. LAS CÁMARAS. Tiene dos, de 0,3 megapíxeles, que detectan los rasgos faciales y nuestros movimientos. El software incluye 11 efectos fotográficos, que puedes aplicar en tiempo real.

3. LAS PANTALLAS. Crecen hasta las 3,25 pulgadas (por las 3 pulgadas de DSLite). Son TFT LCD a color, transparentes y reflectantes. Retroiluminada con 4 niveles ajustables de brillo. Si estás acostumbrado a jugar con DSLite y coges ésta, enseguida te das cuenta de las nuevas proporciones.





4. ENTRADAS. Cuenta con una ranura para tarjetas de memoria SD. Otra para adaptador AC, para auriculares estéreo y micrófono, y para las tarjetas DS.



Lanzamiento
3 de abril
Precio
169 Euros
Funcionalidad
Dos cámaras, Wi-Fi online, tarjetas SD, edición de sonidos, retoque de imágenes

La nueva consola llega a España el día 3 de abril

DSi es tu nuevo objetivo

Nintendo estiliza su exitosa DS, la dota de dos cámaras, un diseño más 'cool', pantallas antihuella, nuevas funciones de sonido... y más de 1.000 juegos para divertirse al máximo.

DSi. Pronunciada en inglés es algo así como "DIESAY". "Ay" es como se pronuncia "EYE" (ojo) y también "I" (yo). Ambas cosas te pueden dar una pista de por qué se ha elegido este nombre para la nueva portátil.

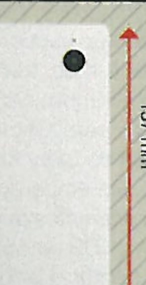
Con las cámaras, Nintendo le ha dado ojos a su DS. Ojos para mirar fuera, y también para captar tus experiencias de juego desde dentro. Basta un toque en la pantalla para cambiar de una a otra. Puedes inmortalizar instantáneas con el "ojo" exterior, o dejar que la cámara interior capte los movimientos de tus brazos y el cuerpo como controles de juego. La cámara es lo primero y así lo ratifica el diseñador de la consola, Masato Kuwahara: "la primera novedad importante fue la de las cámaras. Sólo tenía sentido empezar la DSi a partir de ahí, porque afectaba a la forma de jugar y al público no le iba a costar entender el cambio".

OBJETIVO: PERSONALIZAR LA DSi

Entendido lo de OJO. Pero, ¿y lo de "I" ("Ay"), o sea YO? Cuando conectes la DSi lo comprenderás. El menú de inicio es completamente nuevo. Se ha diseñado con un

LAS MEDIDAS DE NINTENDO DSi

1. TAMAÑO Es más estilizada que DS Lite, que es algo más corta (133 mm) y baja (73,9 mm). Además, DSi pesa 214 gramos, por 218 de DSLite. Más ligera, pues.



2. EL STYLUS mide 92 mm aproximadamente, por los 87,5 mm del puntero de DSLite.



➔ APRENDER ➔ NINTENDO DS

Conoce el mundo con TRAVEL COACH

Viajar será más sencillo gracias a esta guía, con la que también aprenderás idiomas.

¿Estás harto de llenar la maleta con insoportables diccionarios y traductores cada vez que sales de viaje? «Travel Coach» para DS será una práctica guía de bolsillo, ideal para viajar en familia y desenvolverte en alemán, inglés, francés, italiano y, claro está, en español, gracias a un diccionario universal con más de 8.000 palabras y expresiones por idioma, así como 300 modismos de cada país. Por si esto fuera poco, ofrecerá información completa e ilustrada sobre España, Alemania, Inglaterra, Francia e Italia, incluido un diccionario gastronómico y otro de tráfico y circulación. Tampo faltarán minijuegos y tests, con los que pondrás a prueba lo aprendido. **Disponible el 23 de marzo por 29,95 €**

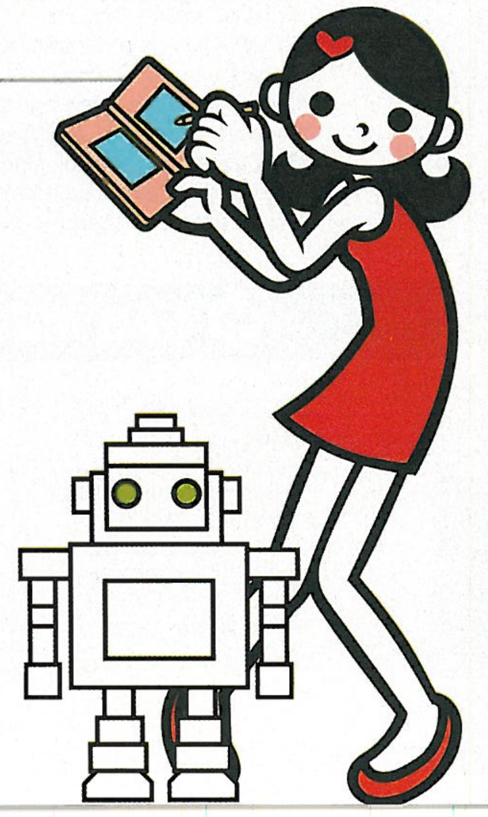
La base de datos será completísima, y todo estará en los 5 idiomas principales del continente.

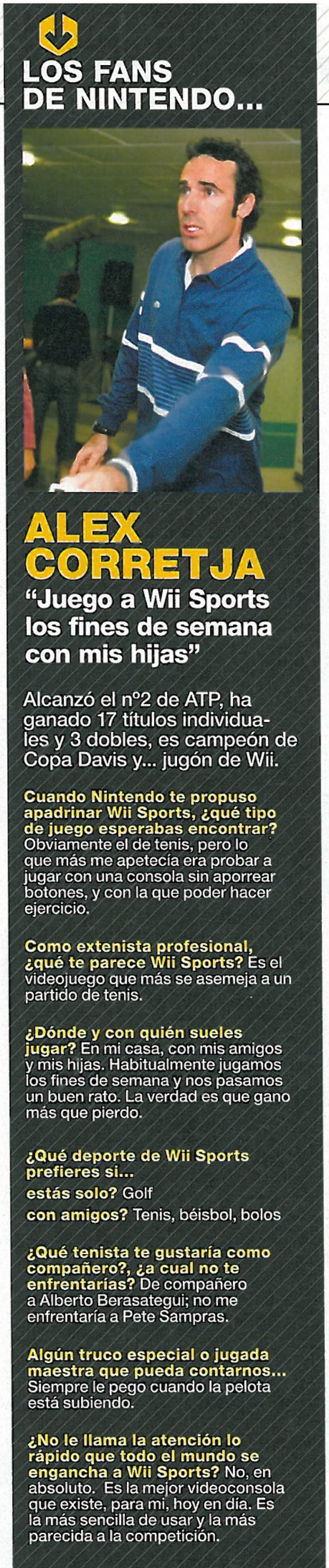
➔ MUSICAL ➔ NINTENDO DS

RYTHM HEAVEN te sonará pronto

El juego de ritmos más adictivo sacará el potencial sonoro de la DSi.

Hace ya tiempo que un juego simplón, con un aspecto visual "poco atractivo" y un concepto de lo más 'friki', hizo furor en Japón precisamente por su total simplicidad. Hablamos de «Rythm Tengoku», diseñado para Game Boy, en el que todas las pruebas consistían en tocar los botones siguiendo un ritmo determinado. Sin embargo, cada reto tenía una excusa y un estilo muy diferentes que lo hacían único. El nuevo «Rythm Heaven» de DS recoge el testigo, a golpe de puntero, y cruzará las fronteras japonesas para picarnos a tope en la lucha por las codiciadas medallas. **Próximamente para Nintendo DSi.**





LOS FANS DE NINTENDO...

ALEX CORRETJA

"Juego a Wii Sports los fines de semana con mis hijas"

Alcanzó el nº2 de ATP, ha ganado 17 títulos individuales y 3 dobles, es campeón de Copa Davis y... jugón de Wii.

Cuando Nintendo te propuso apadrinar Wii Sports, ¿qué tipo de juego esperabas encontrar? Obviamente el de tenis, pero lo que más me apetecía era probar a jugar con una consola sin aporrear botones, y con la que poder hacer ejercicio.

Como extenista profesional, ¿qué te parece Wii Sports? Es el videojuego que más se asemeja a un partido de tenis.

¿Dónde y con quién sueles jugar? En mi casa, con mis amigos y mis hijas. Habitualmente jugamos los fines de semana y nos pasamos un buen rato. La verdad es que gano más que pierdo.

¿Qué deporte de Wii Sports prefieres si...

estás solo? Golf

con amigos? Tenis, béisbol, bolos

¿Qué tenista te gustaría como compañero?, ¿a cual no te enfrentarías? De compañero a Alberto Berasategui; no me enfrentaría a Pete Sampras.

Algún truco especial o jugada maestra que pueda contarnos... Siempre le pego cuando la pelota está subiendo.

¿No le llama la atención lo rápido que todo el mundo se engancha a Wii Sports? No, en absoluto. Es la mejor videoconsola que existe, para mi, hoy en día. Es la más sencilla de usar y la más parecida a la competición.




ONLINE Wii

El Canal Nintendo, una tele a la carta

Entra en el Canal Nintendo de tu Wii y descubre un mundo de contenidos únicos a tu disposición.

¿Te gustaría "asistir" a las presentaciones de los juegos más atractivos? ¿Y ver los tráilers de los éxitos que están por llegar? El Canal Nintendo te lleva a casa todo esto a través de una videoteca de contenidos en continuo crecimiento, que se completa con un increíble registro de fichas de los mejores juegos de cada consola.

A medida que navegas en las posibilidades del canal, verás minianálisis de juegos modernos, pequeños documentales sobre los clásicos, o hasta guías de títulos clave como «Super Smash Bros. Brawl». En esta especie de "televisión nintendera", tampoco faltarán entrevistas y contenidos curiosos, como una visita a las tiendas más jugonas de Japón, o incluso unas visitas a nuestra redacción, para que veáis cómo hacemos la revista.... Y aún hay más, porque este canal no sólo es para Wii. Enciende tu DS y prepárate para jugar las demos de los mejores juegos. ¡Así podrás probarlos antes de invertir tu dinero!

Por si esto fuera poco, puedes opinar sobre los juegos que tienes y, claro está, ver las opiniones de otros jugadores. Útil, práctico, sencillo y completo: un canal que debes visitar.

ENTRA EN ESTE CANAL Y...

- Accede a vídeos, guías de juego...
- Jugarás demos de DS

MUCHO MÁS QUE VÍDEOS DE JUEGOS



COMPARTE TU OPINIÓN CON EL RESTO DEL MUNDO

Puedes habilitar el acceso de la red de Nintendo a tu tablón de Wii. De esta forma, se crean estadísticas anónimas sobre horas de juego, que se completan con tus opiniones.



CONÓCELO TODO SOBRE LOS MEJORES JUEGOS

Además de las estadísticas, tendrás completa información con todos los datos (jugadores, mandos compatibles, PEGI...) de cada juego, e incluso demos de los cracks de DS.





EDITORIAL

DSi ya se ha convertido en el nuevo objeto de deseo



Juan Carlos García
Director de Nintendo Acción

Cuando apareció la DS original, un 12 de marzo de 2005, nos quedamos impactados por su revolucionaria propuesta de doble pantalla, funcionalidad táctil y micrófono. De inmediato se convirtió en objeto de deseo, creando un nuevo universo de jugadores, de diferente edad, sexo y condición, atraídos por su versatilidad. El 31 de agosto de 2006 Nintendo lanzó en España la DSLite con el objetivo de perfilar, aligerar y estilizar la primera DS. Ya teníamos otro objeto por el que soñar. El 3 de abril llegará DSi, sin duda la Nintendo DS más cuidada, mejor diseñada y trabajada que ha hecho Nintendo. Al menos para mi, se ha puesto la primera en la lista de "objetos-que-quiero". Y eso que ya tengo los otros dos modelos. ¡Pero es que me gusta tanto!

Contenidos!



¿ESTRENAS Wii? BUSCA ESTOS TOUCH! GENERATIONS

1. Big Brain Academy

No sólo la DS sirve para entrenar el coco. Con este divertido recopilatorio de minijuegos, pondremos a prueba la habilidad mental en 5 categorías, y competiremos a dúo con nuestros Mii.



2. Wii Fit

El "entrenador personal" de Nintendo y la tabla de equilibrio arrasan. No es de extrañar, teniendo en cuenta la fiabilidad de la 'Wii Balance Board', que calcula nuestra masa corporal, y con la que, además de hacer yoga o aeróbic, jugamos al esquí y al hula hop.

3. Endless Ocean

Después de tanto ejercicio, quizá prefieras relajarte buceando por los hermosos fondos marinos. Este título es, más que un juego, una delicia visual a la que no le falta un curioso modo online para bucear con amigos que se encuentren un poco más lejos.

4. Wii Sports

Ya es todo un clásico de los videojuegos, además de haber superado a «Super Mario Bros. 3» de NES como el juego más vendido de la historia de las consolas (datos oficiales y publicados). Las partidas de bolos y tenis, se han convertido en imprescindibles en toda fiesta con los amigotes.



5. Wii Music

El último en llegar a la familia 'Touch! Generations' es un simulador musical muy especial. Controlando a los Mii, y con sólo mando y nunchako, podremos tocar más de 60 instrumentos diferentes y hasta dirigir a una orquesta con el mando. Ah, y si tienes la tabla de equilibrio, verás qué bien se toca el bombo de la batería con ella. Además, puedes compartir todas las grabaciones.


3+
www.pegi.info
Wii
MARIO power TENNIS
¡El tenis más poderoso en tu Wii!
Select Character
Lefty
ENTRY
Mario
All-Around
Swing when the Power Gauge fills up for a Power Shot...
Descubre golpes maestros que te harán invencible.
Disfruta con las diferentes habilidades de Mario y sus amigos.
¡Juega en locas pistas llenas de sorpresas!
El logo "New Play Control" identifica la nueva serie de grandes juegos de Nintendo GameCube, rediseñados y adaptados a los mandos de Wii.
NEW PLAY CONTROL!
PIKMIN

REVISTA DE OCIO INTERACTIVO PARA CONSOLAS NINTENDO

Nintendo® GENERATION



¡ASÍ ES LA NUEVA DSi!

Te enseñamos todo lo que puede hacer